SÓLO 99€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 157 • FEBRERO 20

Micromanía



¡EXCLUSIVA!! ¡SERÁ ALGO GRANDE!

TUROK

¡La acción más salvaje llega al PC!

¡YA LO HEMOS JUGADO!

BLACKSITE AREA 51

Los aliens están aquí

REPORTAJE ¡Elige el tuyo!

TODOS LOS JUEGOS DE FÚTBOL

SOLUCIÓN COMPLETA

CRYSIS

¡Acaba con la invasión!

A EXAMEN

Todas las novedades

FIFA MANAGER 08 • NBA LIVE 08 • JUICED 2 • QUAKE WARS ENEMY TERRITORY • Y MUCHAS MÁS...

¡ANTES QUE NADIE!

CRUSADERS THY KINGDOM COME

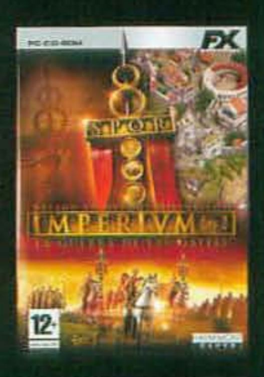
BORDERLANDS

¡Descubre todos sus secretos!

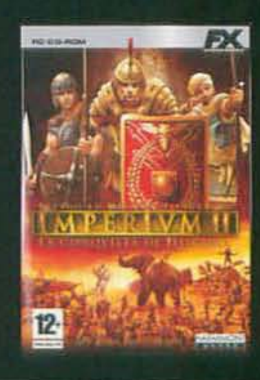
AÑO XXIV Número 157
8 424094 820313 00157

MÁXIMA

IMPERIVM
La Guerra de las Galias




IMPERIVM
La Conquista de Hispania




AMERICAN CONQUEST



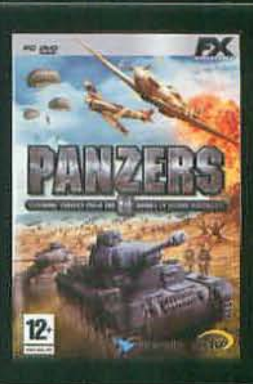

PORT ROYALE 2
Imperio y Piratas




PANZERS



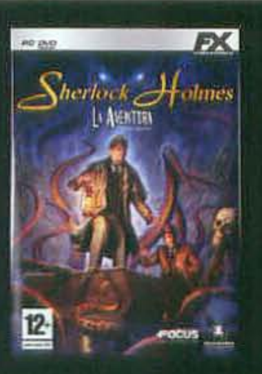

PANZERS II



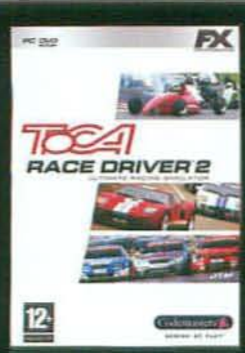

FLATOUT 2



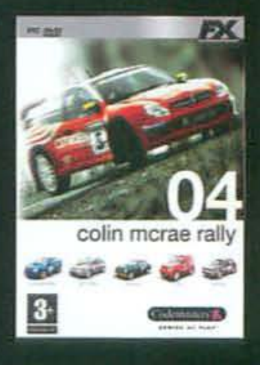

SHERLOCK HOLMES




TOCA RACE DRIVER 2




COLIN McRAE RALLY 04




Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Rodríguez, Francisco A. Serrano, Javier Peinado

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal**. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

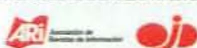
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
4 /2008
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial

¡Un año lleno de novedades y sorpresas!

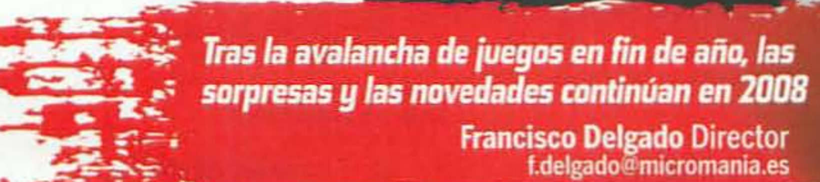
Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Ya hemos dejado atrás esa avalancha de títulos y novedades que siempre implican las fechas navideñas y, tras la "resaca" de juegos –que estoy seguro que, igual que yo, aún no has podido terminar de disfrutar– del fin de año, parece que llega la calma después de la tormenta. Pero, ¿es así, de verdad? No estés tan seguro. Te prometo que este número de Micromanía no sólo va a continuar ofreciéndote un montón de novedades y juegazos, sino que además algunos son toda una sorpresa. Empieza por la portada, por ejemplo.

Seguro que si eres un jugón de esos que ya llevamos unos cuantos años en esto, te sonará el nombre de «Turok»... ¿No? No importa, te lo aseguro. Lo importante es que en el reportaje de «Turok» que te hemos preparado vas a descubrir un juego de acción de lo más impresionante, que combina disparos a mansalva con ¡dinosaurios! Una combinación que te aseguro va a resultar explosiva. Lee y ya me dirás.

No es, ya te lo he comentado, la única sorpresa que te hemos preparado para este mes. Otro gran bombazo de 2008 –o al menos, eso nos parece en la redacción de Micromanía– será «Borderlands», el nuevo proyecto de los creadores de la saga «Brothers in Arms» que... bueno, prefiero que lo descubras tú mismo, porque va a ser, sin duda, uno de los juegos más originales y atractivos de todo el año, palabra.

Sigo, que no es poco lo que queda, precisamente. Te adelantamos cómo serán juegos tan interesantes como «El Universo en Guerra», «Crusaders. Thy Kingdom Come» o el impresionante «Frontlines. Fuel of War». Ponemos bajo la lupa de los expertos de Micromanía las últimas novedades: «Blacksite. Area 51», «FIFA Manager 08», «Juiced 2. Hot Import Nights», «Helldorado», «Reprobates», «Supreme Commander. Forged Alliance», «Moto GP 07»... ¡y los que quedan! Y, aparte de las secciones habituales, te hemos preparado un reportaje con todos los juegos de fútbol del momento, para que elijas el que más te guste, así como una completa guía del alucinante «Crysis». Así que, como puedes ver, de calma tras la tormenta, nada de nada –más bien, lo contrario–.

Tampoco te olvides del DVD de este mes, con un estupendo juego de regalo, «Tortuga. Dos Tesoros», y demos como «Kane & Lynch» y «Escape from Paradise City», además de una completísima base de datos con más de ¡3.000 trucos! para tus juegos favoritos. Si te ha gustado la revista, ya sabes, mándame un email y cuéntame tus impresiones. Nos vemos el mes que viene.



Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario

Pág. 26

Reportaje

BORDERLANDS

Viaja con nosotros al mundo del mañana y descubre una alucinante combinación de rol y acción, que te atrapará.

Preview

EL UNIVERSO EN GUERRA

La estrategia del futuro se acerca a nuestros PCs. Descúbrela con nosotros.

Pág. 38





En este número

Revista Micromanía Nº 157 - Febrero 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 2 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «Tortuga Dos Tesoros», las mejores demos -«Kane & Lynch»...- más de 3000 trucos para los mejores juegos, y más...

Pág. 122

Reportaje

TUROK
Una saga mítica de la historia de los videojuegos vuelve con más fuerza que nunca. ¡Descúbrela en exclusiva!

Pág. 100

Reportaje

JUEGOS DE FÚTBOL
Si te va el fútbol, aquí tienes sus mejores juegos.

Pág. 84

Solución

CRYSIS
¿Necesitas ayuda con los mandos de tu nanotraje?

índice por juegos



▲ «Soulstorm» introduce entre los ejércitos nuevos a uno de los mayores terrores para quienes son enemigos del Imperio: las poderosas y mortíferas Hermanas de Batalla.

Prepara tu bolter. Aquí llega «Warhammer 40K: Soulstorm»

En la galaxia 40K sólo hay guerra

Una nueva campaña interplanetaria se avecina en el univers Warhammer 40K. O lo que es lo mismo, batallas masivas, ra alienígenas de tecnología y poderes temibles. ¡Emoción a to

Estrategia · Iron Lore/Relic Entertaintment · THQ · Marzo

El universo de «Warhammer 40.000: Dawn of War» no deja de crecer gracias al entusiasmo de Relic y la legión de fans que demandan más contenido y unidades para sus batallas. **Al juego de estrategia en tiempo real localizado en el conocido universo oscuro y siniestro se han ido sumando nuevas expansiones repletas de novedades y ejércitos nuevos.** Primero fue «Winter Assault», con la Guardia Imperial, después «Dark Crusade» con Tau y Necrones y ahora llega «Soulstorm» con... **¡Los Eldar Oscuros y las Hermanas de Batalla!**

La primera de estas dos nuevas razas está compuesta por piratas espaciales cuya especialidad son los ataques rápidos, refo por una maldad extrema en sus accion se remata con la extracción de las alı sus enemigos vencidos.

Las Hermanas de Batalla son, tal cuerpo más temido del siempre po Imperio. En el combate cuerpo a cuer demoledoras gracias a la fe que muest sus acciones –son como "monjas" g ras– y la potencia de sus armas.

«Soulstorm» introducirá, **además d vas razas y misiones, unidades aére se incorporan por primera vez al j nuevas recompensas.** Jugable por sí «Soulstorm» permitirá disfrutar de las razas aparecidas hasta el momento modos de juego individuales, mientr en multijugador necesitarás contar co expansión para acceder a las razas qu nalmente incluía. Sea como sea, la en y espectacularidad de esta guerra góti más que garantizada y a punto de lleg



▲ En los modos individuales accederás a las nueve razas del juego, pero en multijugador solamente a las dos de la expansión.

Llegan nuevas razas y unidades al mundo Warhammer, en un oscuro futuro de guerra y destrucción total

Todo el universo a tu alcance en «Stargate Worlds»

La Tierra está bajo amenaza

Rol Online · Cheyenne Entertainment · Sin confirmar · Finales de 2008

La adaptación del universo de ciencia-ficción de las series televisivas "Stargate SG-1" y "Stargate Atlantis" intentará trasladar la enorme riqueza de este trasfondo a un juego de rol online. El argumento es común, la búsqueda de alianzas y tecnologías en lejanas galaxias que puedan ayudar a la Tierra a defenderse de las amenazas alienígenas de los Goa'uld y los Ori. Viajes espaciales, tomas de contacto con civilizaciones muy diferentes, utilización de tecnologías desconocidas para aumentar nuestro potencial militar, teletransporte y un combate que, según Cheyenne Entertainment, será muy táctico y, pese a no descuidar la acción, la inteligencia tendrá que jugar un papel muy importante.

«Stargate Worlds» espera una beta muy pronto para poder ser lanzado a finales de este año. ■





▲ Viaja por el espacio en busca de recursos para defender la Tierra, visitando planetas y civilizaciones alienígenas.

No guardes tu arma en «Crysis»

Crytek regala mapas multijugador

Acción · Crytek/EA · Disponible

Los muchachos de Crytek no se conforman con haber dado a luz «Crysis» y haber hecho felices con él a tantos fans del género y acaban de poner a tu disposición un pack oficial -¡y gratuito!- de cinco nuevos mapas multijugador. El paquete de contenido oficial se llama «Crysis Tournament Map Pack» y sus cinco mapas se reparten entre el modo Lucha por el Poder (Desolación, Cruce de Caminos y Entrenamiento) y Acción Instantánea (Excavación y Terminal). ¡Descárgalo y a jugar! ■

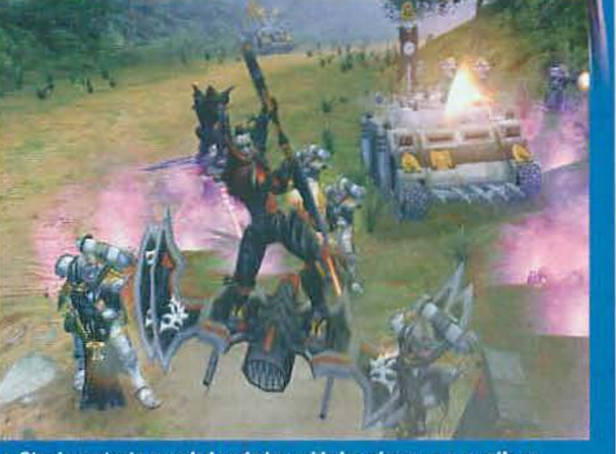


▶ Crytek quiere poner a prueba tu nanotraje con cinco nuevos mapas.

ulstorm» será la tercera expansión de «Warhammer 40.000 Dawn of War» y está dispuesta a
más contenido que nunca, además de ser autojugable, es decir, que no necesita del juego original.



legada al juego de los Eldar Oscuros y las Hermanas de Batalla
rá novedades a la jugabilidad que resultarán muy interesantes.



▲ Otra importante novedad serán las unidades aéreas, que no sólo se incorporarán a los nuevos ejércitos sino también a los ya existentes.

La cifra

¡60!

años ha cumplido el veterano transistor, una tecnología que permitió sustituir las enormes válvulas de vacío e ir reduciendo progresivamente el tamaño de todos los dispositivos electrónicos e informáticos. Sin el transistor no podrían haberse creado los chips diminutos y extremadamente potentes de los que disfrutamos hoy día. ■

Toda la emoción del deporte incluida en «Beijing 2008»

Las Olimpiadas en tu salón

● Deportivo ● Eurocom/SEGA ● Verano 2008

Si este verano te invade la pereza como para ponerte los pantalones de deporte e irte a Pekín a competir, SEGA te va a traer la solución: «Beijing 2008» trasladará más de treinta y cinco pruebas deportivas y los escenarios oficiales de los próximos Juegos Olímpicos al sitio donde quieras enchufar tu ordenador y empezar a competir para subirte el primero al podio.

Como cabe esperar de un videojuego olímpico la variedad de pruebas, récords por superar y habilidades físicas que demostrar sobre la pista será enorme, pero además «Beijing 2008» promete presentar una cantidad de modos de juego y características online como nunca se había visto en un producto oficial de los Juegos Olímpicos. Sólo te faltarán las medallas. ■

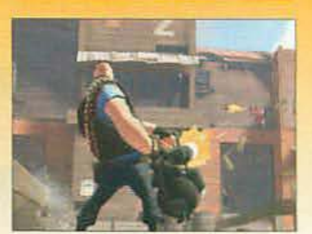


▲ Las pruebas deportivas más características de los Juegos Olímpicos estarán en «Beijing 2008»



▲ «Beijing 2008» mostrará escenarios oficiales como el Centro Nacional de Deportes Acuáticos.

últimahora



La acción no ha terminado. Si no has tenido bastante ajetreo con los mapas incluidos en «Team Fortress 2», el trepidante juego multijugador incluido en «The Orange Box», Valve ha anunciado el desarrollo de nuevos mapas, aunque no se sabe aún para cuando ni su precio.

Los semidioses de Taylor. El diseñador Chris Taylor («Supreme Commander». «Space Siege») ha anunciado el título de su próximo desarrollo, «Demigod». Combinará acción, estrategia en tiempo real y rol para ponernos a combatir por nuestro puesto de semidiós en el panteón.

¿Puede cambiar el destino? Esta es la pregunta planteada en «A Stroke of Fate», la aventura gráfica que está ultimando Akella y en la que el protagonista, un agente doble alemán, intentará infiltrarse para cometer el asesinato de Hitler y así modificar el curso de la historia.

El PEGI, también online. Hasta un total de quince compañías se han añadido ya a la nueva iniciativa mediante la que el popular código PEGI regulará todo el contenido multijugador de los nuevos videojuegos, así como el de los juegos online para proporcionar una información exacta sobre el contenido.



Ubisoft te mete dentro del juego. O casi, casi. Al menos en algunos títulos como «FarCry 2» o «Brothers in Arms: Hell's Highway» que, gracias a un acuerdo con Philips, incorporarán la tecnología AmBX para los equipos compatibles.

El Termómetro

Caliente

Confirmado por Blizzard. Te lo adelantamos como rumor pero ya es un hecho confirmado por la propia Blizzard: un nuevo juego multijugador masivo online, ajeno al universo «World of Warcraft», está en desarrollo. Con tan pocos datos y tanto tiempo por delante, ya podemos empezar a especular ;-)

«S.T.A.L.K.E.R.» Online. Durante una reciente comparecencia en la que GSC adelantaba datos sobre «Clear Sky», la precuela de «S.T.A.L.K.E.R.», saltó la sorpresa al declarar que están considerando muy seriamente el desarrollo de un juego online basado en este universo post-nuclear.

Templado

Duke se ha dejado ver. Y desde luego, se hizo esperar. El proyecto más espinoso y largo de la historia del videojuego, «Duke Nukem Forever», ha mostrado un trailer tras una década de accidentado desarrollo. Eso sí, 3D Realms no ha dado más datos sobre el juego ni posibles fechas de lanzamiento.

Virgin Play y el Real Madrid. En un futuro próximo ambos se beneficiarán de un mutuo acuerdo mediante el que Virgin desarrollará tres videojuegos en diversas plataformas -el PC incluido entre ellas- en los que podrás encarnar a los jugadores del club deportivo merengue.

Frío

El terror de «Requiem: Bloodymary». Gravity Interactive presentará a lo largo del año este juego multijugador masivo online que utilizará el motor Havok para poner en marcha un título de terror muy intenso y oscuro, dirigido a jugadores adultos.

Los retrasos del mes. Saca la agenda y vete tachando fechas de lanzamiento porque hay varios retrasos: «Space Siege» se va hasta después del verano, mientras que «FarCry 2» y «Brothers in Arms: Hell's Highway» se nos van al segundo trimestre de 2008. ¡Menudo chasco!



▲ Orcos, enanos y también altos elfos o soldados imperiales. Todas las razas, lugares y personajes del universo Warhammer estarán fielmente representados.



▲ El período beta de «Warhammer Online: Age of Reckoning» está siendo un éxito de participación que confirma las altas expectativas: medio millón de jugadores.

«Warhammer Online» cada vez está más cerca...

¡Escoge bando y a combatir!

Rol Online · EA Mythic · GOA · 2008

Poco a poco los muchachos de EA Mythic van mostrando nuevas imágenes de «Warhammer Online: Age of Reckoning» en las que anticipan toda la **emoción, carga épica y fantasía oscura** que acompañarán al popular universo de ficción Warhammer.

Actualmente en período beta, incluirá las seis razas principales de Warhammer, tres por cada bando: **Altos Elfos, Enanos e Imperio** por un lado y **Orcos -con sus inseparables Goblins-, Caos y Elfos Oscuros** por el otro. Con tu elección y participación en combates individuales, de grupo o **grandes incursiones Reino contra Reino** inclinarás la balanza a favor de tu bando, indispensable en un mundo que está sumido en una cruenta guerra que parece no tener fin. ■

Intenso y terrorífico. Así será «Left 4 Dead»

¡Zombies a millares!

Acción · Turtle Rock Studios/Valve · EA · 2008

Con los mejores ingredientes -los autores de mapas para «Counter Strike: Source», el motor Source, una IA sorprendente- sólo puede salir algo tan prometedor como «Left 4 Dead», un título de acción que te pondrá a disparar zombies hasta que te duelan las manos. Con una tecnología como la usada la calidad gráfica está asegurada pero habrá mucho más: acción cooperativa en equipo, toneladas de armamento, miles de zombies con mutaciones distintas, modos de juego para todos los gustos y una gran rejugabilidad gracias a una dificultad que se ajustará a tu habilidad. ■



¿Sabías que...

...tus partidas puede ser mucho más intensas utilizando un periférico que te produce leves sacudidas respondiendo a las acciones del juego?



El invento se llama Mindwire V5, y se trata de un conjunto de cinco parches que se aplican en distintas partes del cuerpo del jugador -brazos, piernas y abdomen- y aplican pequeñas sacudidas eléctricas como respuesta a determinadas acciones en los juegos de disparos, deportes, conducción, etc. Es compatible con la tecnología Force Feedback y su precio ronda los 170 euros.

Breves

¡A leer «Gears of War»! El juego de acción de Epic y Microsoft inspirará una novela de próxima publicación que narrará algunos acontecimientos anteriores a los que se muestran en el juego.



Videojuegos, cine y televisión. El productor de cine Jerry Bruckheimer ("Piratas del Caribe") y la compañía televisiva MTV han firmado un acuerdo mediante el que desarrollarán juntos videojuegos.

¡Felicidades, Sid! El legendario creador Sid Meier –«Civilization», «Pirates», etc.– recibirá un premio como reconocimiento a toda su carrera durante la próxima Games Developer Conference.



Enanos y orcos juegan y se pelean en «Blood Bowl»

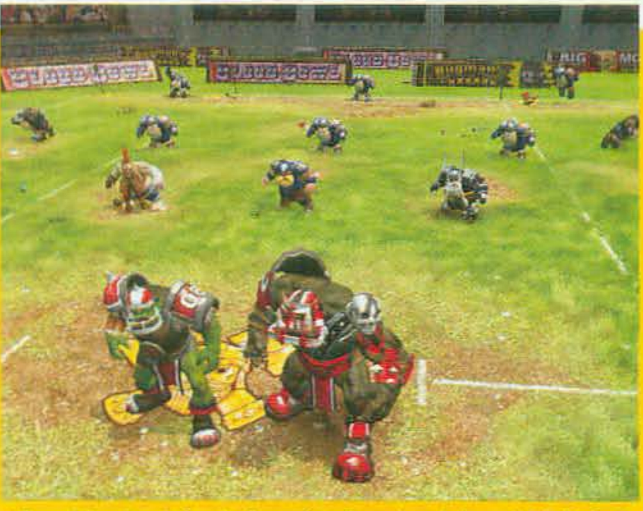
Juega al fútbol más brutal

Deportivo/Estrategia · Cyanide/Focus · Sin confirmar · Finales de 2008

Si conoces o has jugado al «Blood Bowl» original -un juego de tablero con miniaturas- ya sabrás muy bien lo divertido que puede ser plantarte en el césped con tu equipo de orcos, elfos o enanos dispuesto a todo. Ahora imagina toda esa diversión trasladada a la pantalla de tu ordenador y **prepárate para llenar el campo de carreras, golpes, sangre, magia y violencia**. ¡Todo vale!

Serán varios los equipos disponibles en «Blood Bowl», y cada uno contará con características distintas de velocidad, potencia, etc, además de sus propios trucos sucios: **orcos, humanos, elfos, enanos**... prueba el equipo que más se adapta a tu forma de jugar y lánzate al césped para empezar a romper huesos. El **modo de juego en tiempo real** de «Blood Bowl» te permite manejar a tus jugadores disfrutando de toda la emoción de la acción inmediata pero si quieres pensarte mejor dónde colocar la pelota -y tus puños- puedes optar por un **modo de juego por turnos**. En este caso tendrás a tu alcance todos los detalles y no sólo dentro del campo: partidos, fichajes, patrocinios, bajas de jugadores, etc.

«Blood Bowl» combinará **lo mejor del fútbol americano con un trasfondo fantástico muy atractivo, tácticas, acción, sentido del humor** y un montonazo de costillas rotas.



▲ Una pelota sobre el césped y dos equipos dispuestos a todo con tal de llevársela y dejarla tras la portería contraria. Por supuesto, todo está permitido.



▲ «Blood Bowl» tendrá dos modos de juego: uno en tiempo real y otro por turnos para que puedas pensar muy bien el mejor modo de pisotear al jugador contrario.

«Larry» vuelve a las andadas

Humor y ligoteo

Aventura · Team 17 · Vivendi · Otoño 2008

¿A cuántos aficionados se les hace la boca agua al saber que está año saldrá «Leisure Suit Larry Box Office Bust»? ¡A un montón, seguro! No sólo es que el incombustible Larry Laffer, protagonista ligón de descacharrantes aventuras gráficas desde hace veinte años, tenga miles de fans sino que cualquier amante de los juegos que combinan puzzles y cachondeo querrá disfrutar de este nuevo juego.

En el caso de «Leisure Suit Larry Box Office Bust», el desarrollo se enriquecerá con partes de acción, plataformas, puzzles, diálogos absurdos, conducción... ¡y hasta podrás convertirte en director de cine! Y como no podía ser de otro modo, el catálogo de chicas despampanantes presente en todas las entregas. En resumen, risas y diversión garantizadas para el próximo otoño.



► Larry vuelve para ofrecer sus especialidades: aventuras, parodias salvajes y chicas guapas.

La estrategia histórica de «Las Campañas de Napoleón»

Europa a tus pies

Estrategia · Ageod · Nobilis · Febrero 2008

Con la firma del creador de uno de los juegos más prestigiosos del género, «Europa Universalis», los partidarios de la estrategia militar más exigente y profunda darán saltos de alegría cuando echen el guante a «Las Campañas de Napoleón»: desde Austerlizt a Waterloo, todo estará recogido con exactitud -uniformes, cronología, topografía, unidades, personajes- para recrear una de las épocas más fascinantes de la historia militar. El juego incluirá multijugador mediante red local, internet, mail o "hot seat".



▲ Un mapa inmenso, miles de unidades y muchos meses de batallas. ¿Quién da mas?

En voz baja...

...se habla en la red de que una precuela del archiconocido juego de Irrational Games y Take 2, «Bioshock», podría estar en desarrollo, así como también una adaptación del juego original a la gran pantalla.



Está claro que Rapture es la ciudad de mo



MANGA FILMS PRESENTA
STALLONE
JOHN
RAMBO
VUELTA AL INFIERNO
ESTRENO
01.02.08
WWW.RAMBOLAPELICULA.COM

Los + esperados

*Ninguno de nuestros esperadísimos once candidatos ha salido a la venta, aunque varios están a punto. Sí se mueven algunos y, por desgracia, para descender en la lista al ver su lanzamiento demorado, caso de **«FarCry 2»** o **«Space Siege»**. Como siempre, sólo nos queda tener paciencia.*

Parrilla de salida

El Universo en Guerra



FEBRERO 2008 · ESTRATEGIA · PETROGLYPH/SEGA · PC, 360
Estrategia en tiempo real localizada en un futuro que muestra la Tierra destruida y que desplegará todo una abanico de tecnología humana y alienígena.

Assasin's Creed

PRIMAVERA 2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3
La versión PC nos ha obligado a esperar hasta 2008 pero seguro que merece la pena: estamos impacientes por jugar con este espectacular título en PC.



Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

MARZO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC
Si disfrutaste de la acción táctica de la primera entrega espera a ver todo lo que traerá la continuación: mayor realismo, más espectáculo, un montón de mejoras...

Age of Conan

PRIMAVERA 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC
El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.

Calentando Motores

Spore



PRIMAVERA 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC
La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar. ¡Que llegue ya!

Space Siege

VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC
Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Far Cry 2

VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL/UBISOFT · PC
Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.



WoW: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC
La segunda expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es esperada por millones de jugadores, que desean echarle el guante a sus novedades.

En boxes

Fallout 3



2008 · ROL · BETHESDA/2K GAMES · PC, 360, PS3
Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

Borderlands

2008 · ACCIÓN · GEARBOX/2K GAMES · PC, 360, PS3
Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el género de la acción en 2008, con alicientes como la acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC
Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!

Pasa miedo con «Penumbra: Black Plague»

Terror en la penumbra

Aventura · Paradox Interactive · Friendware · Marzo 2008

Los más fanáticos de las aventuras conocerán el primer «Penumbra», un juego nacido del trabajo de cuatro estudiantes que gustó y fue jugado lo suficiente como para que merecieran ponerse a los mandos de un proyecto más gordo. «Penumbra: Black Plague» será la continuación de la primera aventura y, aunque coincide en la terrorífica atmósfera conseguida y en cualidade como la física y la inteligencia artificia utilizada, dejará ver el resultado de todo los recursos con los que han contado. Su protagonista, Philip, se lanzará a la búsqueda de su padre y así te introducirá er una aventura de terror psicológico repleta de puzzles, misterios y mucho miedo. ■

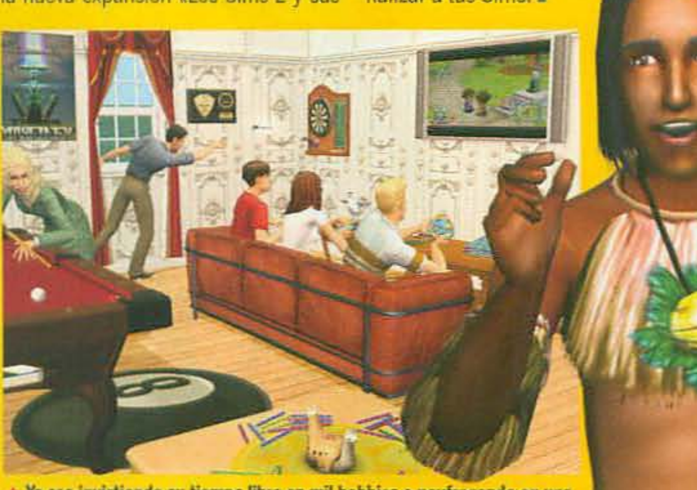
Hobbies, aventuras y naufragios para tus Sims

¡No pueden estar quietos!

Simulación · Maxis/Electronic Arts · Febrero 2008

Desde luego la vida de los Sims no puede estar más animada, tal y como refleja la serie más vendida de la historia de los videojuegos. Febrero será especialmente movidito y por un lado llegará «Los Sims Historias de Naúfragos», un juego independiente lleno del espíritu Sim y **especialmente indicado para iniciarse, para jugar ocasionalmente o para los usuarios de ordenadores portátiles**. Y antes de que termine el mes, la nueva expansión «Los Sims 2 y sus Hobbies» multiplicará las posibilidades de ocio para tus personajes: **jugar al baloncesto o al fútbol, aprender ballet o alfarería, arreglar coches, crear maquetas de trenes**... ¡y lo mejor de todo es que podrán hacerlo solos o con la compañía de sus mejores amigos!

Además, esta nueva expansión introducirá **más aspiraciones, recompensas secretas y objetivos secundarios** para personalizar a tus Sims. ■



▲ Ya sea invirtiendo su tiempo libre en mil hobbies o naufragando en una isla desierta, ¡Tus Sims nunca tienen un minuto de descanso!

Un espectáculo de mil diablos

Devil May Cry 4

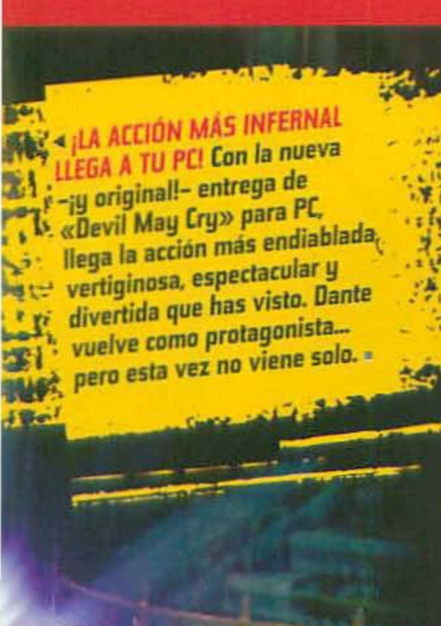
ACCIÓN · CAPCOM · 2008

► **Activa tu estilo de combate.** Tanto jugando como Dante o Nero, en «Devil May Cry 4» vas a encontrar un nuevo sistema de combate, que te permitirá cambiar de estilo de lucha de forma activa, sin interrumpir las peleas ni los movimientos de tu personaje. Así podrás intercambiar armas, golpes y ataques, para crear un número de combos casi ilimitado, y definiendo de forma casi total tu estilo de juego. Pistolas, espadas y llaves, a tu plena disposición. ¡Genial! ▪





▲ **Una espada que lo puede todo.** Nero, además de las habilidades y poderes que le permite su brazo, posee armas como la espada Red Queen, con la que podrás hacer ataques increíbles. Red Queen posee un sistema de recarga -Exceed- con un efecto acelerador, con hasta tres niveles de ataque. Vamos, ¡una auténtica pasada de espada! ▪



◄ **¡LA ACCIÓN MÁS INFERNAL LLEGA A TU PC!** Con la nueva -¡y original!- entrega de «Devil May Cry» para PC, llega la acción más endiablada, vertiginosa, espectacular y divertida que has visto. Dante vuelve como protagonista... pero esta vez no viene solo. ■



▲ **Viejos diablos y nuevos personajes para la mejor acción.** «Devil May Cry 4» se acercará a tu PC para ofrecerte las nuevas aventuras de Dante en un mundo gótico y sobrenatural. Pero ahora no estará solo contra los demonios. Un nuevo personaje, Nero, entrará en conflicto en este mundo. Con él podrás realizar ataques y combos totalmente nuevos. ■



► **Pistolas, espadas y un poderoso brazo.** Nero es un tipo que llega a «Devil May Cry» pegando fuerte. Además de ser un experto en las armas, como su pistola Blue Rose y su espada Red Queen posee un brazo muy especial... ¡que también tiene nombre! Devil Bringer -así es cómo se llama- te permitirá efectuar combos que serán un puro espectáculo visual. ■

◄ **¿Podrás acabar ahora con Berial?** Si no lo conoces de antes no te preocupes, porque tampoco habrá que ser un experto en los juegos anteriores de «Devil May Cry» para disfrutar a tope con su cuarta parte, machacando sin piedad a los demonios enemigos, y a su jefe, Berial. Nacido y criado en el Averno y siempre envuelto en llamas, será sólo una de las muchísimas criaturas a que te enfrentarás, manejando al protagonista que prefieras, Dante o Nero. ¡Prepárate para la lucha más espectacular! ■

¡Más acción en el paraíso!

Just Cause II

ACCIÓN/AVENTURA · AVALANCHE/EIDOS · 2008

► **¡Por donde pasa Rica no vuelve a crecer la hierba!** Y es que este peculiar agente es peor, en sus métodos, que Átila. Aquí lo importante son los resultados, el medio es casi lo de menos... aunque resulta lo más divertido. Las distintas facciones en conflicto te propondrán misiones que, en algunos casos, hasta "chocarán" entre sí, y según las decisiones que tomes tu influencia será mayor en uno u otro bando, lo que te abrirá nuevos caminos para seguir provocando el caos. ■





▲ **¿Te has acordado de traer el garfio?** ¡Pues claro que sí! Uno de los juguetitos más atractivos del arsenal de Rico –que ya le gustaría haber diseñado al mismísimo Q– sigue presente en esta segunda parte, y además se han ampliado sus funciones para que le puedas sacar más partido en las situaciones más complicadas y peligrosas. ¡Así da gusto ser agente! ■





¡RICO RODRIGUEZ ESTÁ DE VUELTA! La isla de Panau es el nuevo escenario de las aventuras de Rico, el "Bond" latino, que vuelve con más acción, tiros y espectáculo en «Just Cause 2». ¿Estás listo para imponer la justicia en el paraíso a base de disparos?

¡Chúpate esa, dictadorzuelo! La acción más original está de vuelta en el paraíso tropical de Panau, gobernado por el dictador Baby Panay. Tres facciones se disputan el poder de Panau y sólo Rico puede conseguir que "los buenos" ganen. ¿Cómo? ¿Que quienes son los buenos? ¿Que cómo se harán con el poder? ¡Eso lo decidirás tú!



No hay acción sin vehículos. Y es que en «Just Cause 2» serán muy necesarios para explorar los más de ¡¡¡1000 km^2!!! que tiene la isla de Panau. Más de 100 vehículos de todo tipo estarán a tu disposición, por tierra, mar y aire, con nuevos sistemas de conducción y un armamento de lujo, porque nunca se sabe dónde te tenderán la próxima emboscada.

¡Rico sigue siendo un agente de altos vuelos! Y tanto le da si es en ala delta, avioneta, helicóptero o paracaídas. Pero de lo que debes estar seguro es de que podrás llevar a Rico por las alturas realizando piruetas tan o más espectaculares que las de sus aventuras en el «Just Cause» original. Aunque, sin duda, la estrella será el paracaídas, con el que podrás llevar a cabo las acrobacias más impresionantes en "parasailing", saltando desde vehículos en marcha, o incluso lanzarte al vacío desde rascacielos.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Licencias embarulladas

No acabo de entender muy bien todo el lío que hay alrededor de «F.E.A.R.» y sus continuaciones. Yo pensaba que su continuación iba a ser «F.E.A.R. 2», pero un amigo me ha dicho que se va a llamar «Project Origin». Y luego, además, he visto en la tienda un juego que se llama «F.E.A.R. Perseus Mandate» que también parece una continuación de la serie. ¿Podéis aclararme un poco este follón de juegos? ■ Juan Felipe Ros



R. Por empezar por lo fácil, «Perseus Mandate» es una expansión de «F.E.A.R.», lo que sucede es que es autojugable (o sea, que no necesitas tener el original para jugarla) y eso seguramente es lo que te puede haber despistado. Con respecto a su continuación, lo que pasa es que Monolith, el estudio que desarrolló el juego original, ha dejado de trabajar con Vivendi, pero ésta conserva los derechos sobre la saga. Por eso ahora hay dos juegos diferentes en desarrollo: «F.E.A.R. 2», de Vivendi, y «Project Origin», de Monolith, ambos ambientados en el mismo universo de científicos locos y niñas sangrientas :-D

Mejor en disco



Quiero dar las gracias a Nobilis por animarse a lanzar en nuestro país el nuevo juego de «Sam & Max», «Season One». Imagino que habrá quien se lo haya ido comprando por capítulos a través de Internet pero yo, para empezar, no tengo una conexión suficiente como para andar descargándome juegos completos y, en cualquier caso, soy de esos jugadores tradicionales que no se fían de las compras online. Yo si compro un juego quiero recibir a cambio algo más "físico" que una descarga en mi disco duro. ■ Alberto Gallego

R. Los sistemas de descargas digitales ya están muy desarrollados y, al menos en principio, no implican un riesgo mucho mayor que el que podrías tener al pagar con tu tarjeta de crédito en cualquier tienda "física", como tú dices. Pero también es verdad que donde esté una buena caja, con su disco y su manual, que se quiten todas las descargas, sobre todo si, como va a pasar con «Sam & Max: Season One», las versiones en DVD vienen cargadas de extras y ¡¡traducidas al castellano!!

LA QUEJA
¿Y la traducción?

Me parece fatal la decisión de no traducir al castellano el juego de rol online «Tabula Rasa». Puedo entender que no se hayan doblado las voces, pero que no se hayan molestado siquiera en traducir los textos me parece una vergüenza. Yo, que soy un gran aficionado al rol y a la ciencia-ficción, llevo esperando para comprármelo desde que oí hablar de él, pero como no sé inglés, pues eso, que acaban de perder un jugador. ■ Joan



Han debido de perder bastantes, si hemos de juzgar por el número de quejas que hemos recibido protestando por la falta de traducción en «Tabula Rasa». Desde luego no sería el primer juego online que aparece primero en inglés y luego, cuando tiene éxito, es traducido al castellano, pero lo peligroso de esa medida es que a lo mejor por estar en inglés ese éxito no acaba de llegar nunca.

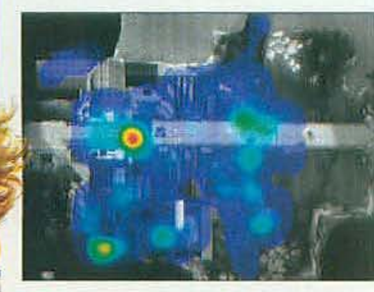
Recopilación misteriosa

En la revista del mes pasado he visto anunciada una recopilación en la que ofrecéis las mejores demos del año y un montón de juegos shareware, pero cuando he ido a mi quiosco a comprarla no la he visto por ningún lado. ¿Es que se ha retrasado o algo así? ■ F. Morlans

R. Para nada. Esa recopilación lleva a la venta desde principios de diciembre, así que es bastante más fácil que tu quiosquero ya las haya vendido todas a que no las haya recibido (si es así, no dejes de darle un capón de nuestra parte por ser poco previsor y no encargar más ejemplares cuando estaba claro que se los iban a quitar de las manos :-D) En cualquier caso, no te preocupes, porque puedes recurrir a nuestra página de atrasados (***www.axelspringer.es/atrasados***) para que te la mandemos directamente a casa.

Información compartida

Me parece genial eso que con[tabais] el mes pasado acerca de que en Steam se puede acceder a las es[tadísticas] de los jugadores que se han terminado «Episodio 2», para saber cuáles son los niveles más difíciles o los que más bajas han causado. Creo que más juegos deberían incluirlo. ■ Plácido



R. No sólo es una idea estupenda, también es muy divertida, sobre todo la parte en la que se ven las imágenes de los diferentes niveles coloreadas para indicar dónde se han producido más muertes. El problema es que para incluir una opción de este tipo el aspecto online tiene que estar muy bien integrado en el juego, algo que se aplica a la serie «Half-Life 2», pero a muy pocos juegos más.

Bien por Jericho

Os escribo para felicitar a los desarrolladores de «Jericho» por haber conseguido meter su juego en la lista de los diez más vendidos en todo el mundo. La pena es que en España se desarrollan muy pocos juegos, porque está más que demostrado que lo que es calidad, nos sobra. ■ Javier G. H.



R. No vamos a caer en el "chauvinismo" de decir que todo lo que se hace en nuestro país son obras maestras, pero con juegos como «Jericho» o «Runaway 2», por ejemplo, parece claro que, efectivamente, en cuestión de talento no vamos detrás de nadie.

LA POLÉMICA DEL MES
Ideas frescas



He leído la noticia del mes pasado de que está en desarrollo un juego basado en la película de "Los Cazafantasmas" y estoy que no salgo de mi asombro. "Los Inmortales", "Los Cazafantasmas"... ¿Qué va a ser lo siguiente? ¿Un juego de "Aterriza como puedas"? ¿Es que no hay nadie capaz de inventarse un argumento original que hace falta echar mano de películas de hace más de veinte años? Me parece bastante triste, la verdad. ■ Benjamín Ortega

Hombre, triste sería si hubieran adaptado "Titanic" o "El Paciente Inglés", pero, ¿"Los Cazafantasmas"? ¿Tú estás seguro que sabes de qué va la película? :-D En fin, que sí, que resulta un poco raro que se acuerden ahora de películas tan antiguas, pero al final lo que importa es que el juego sea bueno, ¿no?, y te podemos asegurar que el juego de Los Cazafantasmas tiene toda la pinta de que va a ser, por lo menos, muy divertido.

CARTA DEL MES

[cut off]quisitos necesarios

Me fastidia cuando leo cartas en las que se [cut off]ejan de que los requisitos de los juegos de PC [cut off]n muy elevados y de que hace falta gastarse [cut off]ucho dinero para tener un ordenador actuali[cut off]do. Eso es tendencioso, porque en realidad el [cut off]rcentaje de juegos que exigen un "equipa[cut off]" es sólo una fracción muy pequeña del to[cut off]l de los que se publican. Además, los pocos [cut off]uegos que requieren de verdad un PC "de [cut off]rimera", lo merecen más que de sobra. Si el precio a pagar por poder disfrutar de «Crysis» es tener un ordenador a la última, yo estoy dispuesto a pagarlo con los ojos cerrados. ■ Amador



R. Pues eso es lo que decimos nosotros, que si quieres disfrutar de los mejores juegos posibles, apurando al límite la última tecnología, entonces necesitas, sí o sí, un -gran- PC.

FORMIDABLE



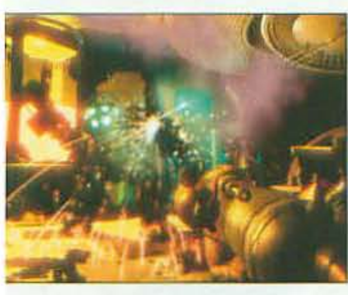
Buenos presagios. Después de muchos rumores, Blizzard ha confirmado por fin que está trabajando en un nuevo juego de rol online que no tiene nada que ver con «World of Warcraft». Por supuesto no han revelado más datos, pero, si tenemos en cuenta lo que han conseguido con su primer juego online, ¿te atreves a pensar lo que pueden ser capaces de hacer ahora, que tienen más experiencia?

LAMENTABLE

Retrasos por sorpresa. Cuando ya estábamos frotándonos las manos pensando en la inminente llegada de «Far Cry 2» y «Brother in Arms 3» resulta que los dos se retrasan unos cuantos meses más. Esperamos, como siempre, que este tiempo extra sirva para mejorar los juegos pero, vamos, ya podían hacer bien los cálculos desde un principio en vez de dejarnos con la miel en los labios.

El mejor del año

● Me ha encantado el reportaje del mes pasado acerca de los [cut off]mejores juegos de 2007. Estoy básica[cut off]mente de acuerdo con vuestra selección [cut off]n todas las categorías, al menos en los [cut off]uegos que he probado (que, ahora que [cut off]o me "oye" mi madre, os confesaré que [cut off]an sido un montón :-D) Mi favorito para [cut off]l mejor del año no lo tengo muy claro, [cut off]o acabo de decidirme entre la sobreco[cut off]gedora ambientación de «Bioshock» o la [cut off]xcelencia tecnológica de «Crysis», pero [cut off]vamos, creo que cualquiera de los dos sería [cut off]un justo ganador. ■ Manuel Silva



R. Pues desde luego cualquiera de los dos [cut off]podría serlo, pero, vamos, si estás esperan[cut off]do a que te saquemos de dudas, vas a tener [cut off]que esperar un poco más todavía, porque [cut off]con la montaña de votos hemos recibido [cut off]tiene pinta de que vamos a estar contando [cut off]hasta el día del juicio... :-D



R. Descuida que si por algo promete destacar «Age of Conan» es por su tono adulto y oscuro (el mismo de las novelas, que no son precisamente para todos los públicos). Vamos, que aquí en vez de gnomos y elfos lo que te vas a encontrar es sangre y cabezas cortadas. En cuanto a su lanzamiento, como publicamos en su momento, se ha aplazado hasta marzo para, según sus desarrolladores, tener tiempo de ajustar y depurar todos sus contenidos.

Rol oscuro

● He visto las Pantallas de «Age of Conan» que publicasteis el [cut off]mes pasado y, la verdad, estoy impresio[cut off]nado. El juego tiene una pinta alucinante [cut off]y, sobre todo, mucho más seria de lo que [cut off]es habitual en el género, que algunos ya [cut off]estamos un poco hartos de tanto "duen[cut off]de" y tanto "unicornio". De todas formas, [cut off]¿este juego no estaba previsto para Navi[cut off]dades? ■ Jesús Rodríguez

Un parche tardío

● Aunque reconozco que más vale tarde que nunca, sigue pareciéndome mal que tengamos que descargarnos el doblaje de «The Orange Box», cuando debería haber venido de serie. Yo creo que se aprovechan de que los juegos de PC son fáciles de actualizar mediante parches para vendernos juegos sin completar. ■ Reinaldo

R. Lo del doblaje de «The Orange Box» ha sido toda una faena, y de las gordas, además. Pero, ojo, que no se trata de un problema exclusivo de los juegos de PC. La versión de Xbox 360 del juego, sin ir más lejos, apareció incluso con los textos sin traducir, y también han necesitado un parche para poder tenerlos en castellano (ellos se han tenido que quedar con las voces en inglés). Vamos, que como ves en todas partes cuecen habas.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Por qué...

de repente le ha dado a las compañías por anunciar juegos basados en películas de hace más de 20 años, como «Los Inmortales» o «Los Cazafantasmas»?

¿Qué...

podemos esperar del juego de rol online basado en el universo de «S.T.A.L.K.E.R.», que al parecer GSC está pensando en desarrollar?

¿Quién...

les iba a decir a los inventores del transistor, que acaba de cumplir 60 años, todo el "juego" que iba a dar su invento en el futuro?

¿Cómo...

se explica que un juego tan prometedor y esperado como «Tabula Rasa» haya aparecido en nuestro país sin traducir al castellano?

¿Por qué...

no hay más compañías tan generosas como Crytek, que ha regalado cinco nuevos mapas a todos los jugadores de «Crysis» estas pasadas Navidades?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que estaría en marcha la continuación de «Jade Empire»?

¿Cómo...

será de fiel a la película en la que se inspira el futuro juego de rol online «Stargate Worlds»?

La Réplica

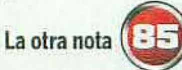
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Mejor acompañado

Se os ha ido la mano con el modo individual. En este tipo de juegos la opción de jugar en solitario sólo sirve como un entrenamiento para el modo multijugador, porque la inteligencia artificial de los enemigos nunca se puede comparar a un oponente humano. ■ Jacinto Helguera






Pues hombre, sí, es cierto que las jugarretas que te puede hacer un amigo siempre serán imprevisibles, pero creo en «UT III» la IA de los enemigos es especialmente buena, y capaz incluso de presentar un desafío muy digno a jugadores expertos. Si a esto le añades además un argumento muy interesante el resultado es un modo individual excelente.

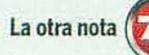
J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Esto no es

Creo que esta nueva entrega tiene muy poco que ver con las anteriores. Los cambios introducidos han acabado con el atractivo principal de la serie, su enorme complejidad y la abundancia de opciones disponibles, convirtiéndolo en un juego demasiado sencillo y simple. ■ Víctor





Quizá, si estabas muy acostumbrado al sistema de juego de las entregas anteriores y tienes mucha experiencia en el género, se te quede algo justito, pero ten en cuenta que se trata, simplemente, de otro enfoque, más accesible y sencillo, sí, pero también con muchos desafíos que ofrecer.

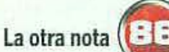
J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

¿Y la poli?

Me parece que quitando las persecuciones policiales y la ambientación "underground" se han cargado toda la gracia de la serie «Need for Speed». Juegos de carreras legales ya teníamos muchos y en mi opinión estos cambios convierten esta nueva entrega en un juego más del "montón". ■ Carlos Puig






Eso de escapar de la poli y las carreras ilegales tiene su morbo, ¿eh? A mí también me gustaba más esa ambientación, pero tenía que reconocer que, más allá de los gustos personales, todo en «NFS ProStreet» es sobresaliente, desde el diseño a los distintos desafíos, y de ahí su nota.

A.T.I. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

De cine

Pocas veces había disfrutado de un juego que me hiciera sentir de esa manera la sensación de estar sumergido dentro de una película de cine, y una muy buena, ya puestos. Su guión es absorbente, su ritmo impecable y su ambientación soberbia. Un juegazo de los pies a la cabeza. ■ Renato Riaza

La otra nota 97





Aunque su ambientación es soberbia, precisamente la fuerza de su guión hace que la jugabilidad se resienta, porque para que la aventura "funcione" a veces te encuentras atado, sin más opciones que "tirar para delante". Es un fantástico juego, claro está, pero le vendría bien algo más de libertad de acción para el jugador.

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Urbanismo divertido

Yo no soy un fan de este tipo de juegos, de hecho lo he descubierto a través de la serie "Los Sims", pero al jugarlo me ha sorprendido por su sencillez y su enorme variedad de opciones. Me parece que se trata de un juego muy divertido y accesible, que merecía una nota más alta. ■ Andrés

La otra nota 90

Yo creo que en los juegos de gestión económica un exceso de sencillez puede ser negativo. Como introducción a los juegos de construcción de ciudades está muy bien, pero los objetivos que propone son demasiado simples y no ofrece desafíos interesantes.

J.A.P. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA
Crysis





Perfecto

No creo que se pueda hacer un juego de acción mejor. Lo tiene todo, desde una tecnología perfecta, la mejor que he visto, hasta un sistema de juego superoriginal, que combina los tiros y los combates multitudinarios con un montón de posibilidades que te obligan a usar también la cabeza. ¿Se puede pedir más? ■ Tomás Ortiz

No, no se puede pedir mucho más, la verdad. Su tecnología es, hoy por hoy, insuperable, y su sistema de juego abre nuevos caminos dentro del género de la acción. Luego podemos hablar acerca de si merece un 98 o un 100, una diferencia minúscula, pero lo que está claro es que es un juego destinado a hacer época. J.T.A. (Autor de la review)

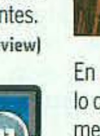


No hay quien lo mueva

No discuto que se trate de uno de los juegos más espectaculares de todos los tiempos, pero, la verdad, no sé para qué sirve tanta tecnología si luego no hay ordenador capaz de moverlo. Así, creo yo, no tiene tanto mérito hacer un juego espectacular. ■ Iván

Es verdad que sus requisitos técnicos son elevados, pero eso no le resta mérito a su tecnología. Por otra parte, con llegada de DirectX 10, va a ser inevitable la llegada de juegos cada vez más y más exigentes. Es una faena, sí, pero es el precio a pagar por disfrutar de los juegos más avanzados y revolucionarios del mercado. J.T.A. (Autor de la review)

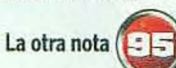
Tabula Rasa



Puntuación Micromanía

Otro ambiente

Estoy harto de que los mejores juegos de rol online recurran siempre a una ambientación de fantasía heroica. Por eso me encanta este juego, con su ambientación de ciencia-ficción y su increíble sistema de juego basado en la tecnología. ■ Iker Urrita



En «Tabula Rasa», más que nada, lo que se echa en falta es un argumento que enlace toda la acción y las misiones. Los encuentros y los combates son divertidos, pero para ser un juego de rol la historia necesita más peso. Y, hombre, no son muchos, pero sí hay otros juegos online que no son de fantasía, como «City of Heroes».

I.R.L. (Autor de la review)

360Planet

Novedad PC

GEARS OF WAR

Campo de batalla: tu ordenador

Compañía: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta** / Precio: **44,99 €**

La humanidad se enfrenta a su hora decisiva. En la batalla final contra la horda alienígena Locust, sólo una raza sobrevivirá. Tienes que darlo todo por tu planeta. *Gears of War* llega a PC.



A pesar de ser una consola joven, Xbox 360 ya ha generado un buen puñado de mitos. Y uno de los más grandes se llama *Gears of War*. Aclamado como uno de los juegos de acción más espectaculares y emocionantes jamás creados, este título trajo aire fresco al género con un nuevo sistema de control que permite realizar acciones como parapetarse o saltar obstáculos con más agilidad y dinamismo.



Y ahora, el sueño de muchos se hace realidad cuando *Gears of War* llega a PC. Convertidos en un marine espacial, dirigimos a nuestra unidad hasta el corazón de la horda Locust con un objetivo muy simple: destruirla. Pero el camino no va ser fácil. Tendremos que demostrar nuestra habilidad manejando armas futuristas; nuestra inteligencia tomando decisiones estratégicas al atacar al enemigo; y nuestro valor para enfrentarnos a monstruos terribles en el interior de sus oscuras guaridas. Todo en una magnífica campaña para un jugador que viene acompañada de un modo multijugador no menos aclamado: en Xbox Live *Gears of War* se convirtió instantáneamente en el título más jugado, gracias a sus partidas llenas de acción y estrategia.

En consola, *Gears of War* es una leyenda. Sus más de 50 premios a Mejor Juego del Año y sus más de 5 millones de copias vendidas lo respaldan. Ahora, los marines del futuro también se hacen historia en tu PC.

ÚLTIMAS NOVEDADES

El arte de la guerra

KINGDOM UNDER FIRE CIRCLE OF DO

Cía.: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **1 de febrero**
Precio: **64,99 €**

Un mundo de fantasía medieval, cientos de enemigos y un guerrero al que puedes mejorar tras cada batalla. Llega la última entrega de la saga de acción y rol *Kingdom Under Fire* en la que luchamos contra ejércitos masivos usando armas y hechizos. Elige entre 6 héroes con distintos poderes, mejóral a tu gusto y, tras aniquilar a los ejércitos del modo historia, prueba tu fuerza en combates Online... o en el alucinante modo cooperativo para 4 jugadores.



Épica y fantasía



Cía.: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **29 de febrero**
Precio: **64,99 €**

Tras el éxito de *Blue Dragon*, el genial creador Hinoboru Sakaguchi presenta su nueva aventura de rol, *Lost Odyssey*. un mundo de fantasía medieval, Kaim es un inmortal de 1.00 años de edad al que el tiempo ha arrebatado todos sus seres queridos. Ahora emprenderá un viaje lleno de peligros para descubrir su destino. *Lost Odyssey* ofrece gráficos de alta calidad, combates profundos e impresionantes escenas cinemáticas. Pero, sobre todo, nos trae toda la emoción y sensibilidad del mejor rol japonés.



Vuelve el ninja perfecto

NINJA GAIDEN

Cía.: **Tecmo**
Fecha de lanzamiento: **Próximamente**

Ninja Gaiden para la Xbox original fue el mejor "beat'em up" de la pasada generación de consolas. Ahora, su segunda parte llega a Xbox 360 ofreciéndonos mucho más que gráficos de nueva generación. Aunque parezca imposible, el ninja Ryu Hayabusa se medirá a humanos y demonios en combates aún más rápidos y salvajes que los de la primera entrega. A su favor tendrá nuevo repertorio de armas y movimientos con los que aspira a seguir siendo el mejor luchador del mundo de los videojuegos.



Volante inalámbrico de Xbox 360: La velocidad en tus manos

Fecha de lanzamiento: **15 de febrero** / Precio: **99,99 €**

Xbox 360 pone el realismo gráfico. Sus juegos de coches, la más variada gama de vehículos y competiciones. Y ahora, con su nuevo Volante Inalámbrico sientes la conducción en la piel.

Project Gotham 4, Forza Motosport 2, Need for Speed Prostreet... Los fanáticos de la velocidad saben que Xbox 360 tiene los mejores juegos de coches. Y, por lo tanto, merece el mejor volante para disfrutarlos con total realismo. El volante de carreras inalámbrico para Xbox 360 está inspirado en las cabinas de coches profesionales. Y al tocarlo parece que conduces un coche real: sus motores de retroalimentación ofrecen una resistencia hiperrealista, la vibración se coordina a la perfección con los movimientos del coche y, gracias a sus 270 grados de rotación, controlamos la dirección del vehículo con una precisión milimétrica. Y además, viene con una demo de *Forza Motosport 2* incluida. Un periférico realmente imprescindible para disfrutar al 100% de los mejores juegos de coches, y además a un precio que no tiene competencia: sólo 99 euros. Y ahora, llévatelo con PGR4 por sólo 20 euros más ¿Listo para convertirte al fin en piloto profesional?

Noticias Xbox 360

¡Ya somos 10 millones en XBOX 360 LIVE!

Felicidades. Si tienes una Xbox 360 perteneces a la comunidad de videojugadores más grande del planeta. En Xbox LIVE 10 millones de usuarios nos descargamos vídeos, juegos, música, demos... Y, dentro de poco, hasta nos bajaremos películas. Pero, sobre todo, somos una comunidad de amigos que jugamos juntos. Cooperamos o competimos, charlamos, nos comunicamos por videoconferencia o por Messenger... Y nuestras fichas, en las que se resumen los logros de cada jugador, muestran nuestros éxitos con orgullo. 24 horas al día, los 7 días de la semana, en Xbox LIVE siempre tienes amigos dispuestos a jugar contigo.

Más información en http: **//www.xbox.com/es-ES/live/** o **http://www.xbox.com/es-ES/newsletter/.**

Con HALO 3, tú eres la estrella

El fenómeno *Halo 3* sigue imparable. El juego de acción futurista ha vendido 8 millones de copias en apenas unos meses, y millones de jugadores compiten diariamente en sus partidas Online. Para celebrarlo, Microsoft organiza dos concursos: mándanos un vídeo con toda la verdad sobre *Halo 3* y gana un viaje de un mes a una escuela de cine en Los Ángeles. ¿El Jefe Maestro se declara a Cortana? ¿Los Spartans celebran una reunión de excompañeros del colegio? Todo vale, remixar vídeos, doblarlos, usar Legos, plastilina... ¡lo que sea! El más original aprenderá a hacer cine con los grandes de Hollywood. Más información en http://www.xbox.com/. También puedes subir tus mejores videos "ingame" de *Halo 3* a www.halo3alistate.com y demostrar tu habilidad en el juego. El más votado conseguirá una Xbox 360 con 5 juegos.

¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

ASÍ ES PANDORA

UN PLANETA HOSTIL POBLADO DE COLONOS... Y DE ALGO MÁS. El mundo de Pandora es el escenario de la acción de «Borderlands». Un sitio donde sobrevivir no es fácil, y no sólo por buscarse la vida.

EXTRAÑAS CRIATURAS HAN HIBERNADO en Pandora pero, ahora que acaba el crudo invierno, vuelven a la vida dotadas de renovadas fuerzas, y dispuestas a devorar todo aquello que se encuentren, ¡incluido tú!





¡Bienvenido a la última frontera!

BORDERLANDS

El futuro, colonizar nuevos mundos, explorar planetas y gozar de las aventuras de la conquista... ¿Suena bonito? Pues en «Borderlands» descubrirás que colonizar también es luchar, sobrevivir, ganarte la vida con el láser, y disfrutar de la mejor acción y de un rol muy, pero que muy, especial.

Bienvenido al planeta Pandora! Tu futuro se encuentra aquí, en el territorio de la frontera. Nuevos mundos lonizados que aguardan a los e saben aprovechar sus opor- nidades en busca de fama y tuna. Si eres el primero en gar, quizá también seas el mero en triunfar... Semejante puesta parece tan atractiva e uno no se puede resistir a a, ¿verdad? Probablemente, tampoco lo hagas cuando nozcas «Borderlands», y es e el nuevo proyecto de Gear- x -responsables de la saga rothers in Arms», entre otros gos- se presenta como uno los más atractivos, origina- y espectaculares que vas a der disfrutar en este recien cido 2008. Una mezcla de rol cción futurista tan sorpren- nte como hacía mucho que amos. ¿Mucha expectativa a un título al que aún le queda muchos meses de desarrollo por delante? Pues es posible, no te lo vamos a negar, pero espera a conocer algunos de sus secretos y ya verás cómo empiezas a desearlo tanto como nosotros.

MAD MAX Y «DIABLO», ¿JUNTOS?

Todos los que hemos visto la primera versión que Gearbox ha presentado de «Borderlands» hemos coincidido en una cosa: tiene pinta de ser algo grande. Bueno, mejor dicho, hemos coincidido en dos: es un juego que mezcla ambientaciones y detalles de diseño y jugabilidad tan -aparentemente- dispares como los de la saga cinematográfica de "Mad Max" y el clásico del rol, «Diablo», respectivamente. ¿Extraño? Bueno, en apariencia, ya te decimos, pero también tan sugerente y espectacular como puedas imaginar, en la práctica.

Piensa en Pandora, el planeta en que se desarrollará la historia de «Borderlands», como un planeta colonia futurista. Un sitio que te han "vendido" como un paraíso para los aventureros osados en busca de fortuna. Un lugar en el que, en clave de ciencia ficción, se desarrolla algo similar a la fiebre del oro que arrasó el oeste americano hace siglos. Un mundo para empezar una nueva vida, llena de promesas y posibilidades. Pero la verdad es que en Pandora te vas a encontrar un lugar hostil, desolado, azotado por un invierno larguísimo -de muchos, muchos meses- cuando llegan los primeros colonos. Un sitio donde la simple supervivencia ya equivale a encontrar algo de valor. No digamos, ya, enriquecerse. Así, los conflictos entre los colonos comienzan casi de inmediato. La ley del más fuerte empieza a imponerse y los delitos, robos, asaltos y crímenes se suceden. Para más inri, tu presencia allí, llegando a la ciudad de New Haven -una de las siete en que te moverás por todo el planeta- coincide con el fin del invierno y de la hibernación de las criaturas nativas de Pandora, unas bestias pardas de cuidado... que están hambrientas.

PERSONAJES EN BUSCA DE SU DESTINO

Es evidente que una situación como la que te presentará «Borderlands» no parece, a priori, un dechado de originalidad. ▸▸

En un futuro distante, lucharás por sobrevivir en un planeta hostil, en una mezcla brutal de acción y rol

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/2K**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Finales 2008**
- *www.borderlandsthegame.com*

LAS CLAVES

- Vivirás una aventura, mezcla de rol y acción, en un planeta futurista, Pandora, plagado de peligros y enemigos.
- Dispondrá de una campaña cooperativa, pudiendo jugar hasta cuatro amigos juntos.
- Misiones, armas y otros apartados se generarán de forma aleatoria el iniciar cada partida.
- En Gearbox aseguran que habrá cerca de ¡¡500.000!! armas diferentes disponibles.
- Lucharás por la supervivencia contra colonos, ladrones, bandidos y la fauna de Pandora.
- Su ambientación te recordará a la de las pelis de "Mad Max".

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción, ciencia ficción y originalidad a tope. Un juego que puede ser una de las sorpresas de 2008.



NDORA TE ESPERA. Un planeta en la última frontera del espacio te era, para hacer fortuna sobreviviendo a monstruos, bandidos y colonos.



▲ ¡AQUÍ NO HAY AMIGOS! Esto es un planeta hostil, desolado, donde los hombres están desesperados y la ley del más fuerte es la que manda.







¡COMERCIA, LUCHA, CORRE, SOBREVIVE En el mundo de Pandora, nada es fácil. Pero tu fuerza y tus habilidades te sacarán de cualquier apuro.



¡ARRASANDO A LO "MAD MAX"! Aquí valdrá todo con tal de sobrevivir a enemigos y criaturas. Si tienes un bue vehículo tendrás que armarlo. Y, además, ¡podrás jugar con amigos que te acompañen y te echen una mano!



¡VAYA EMBESTIDA! Las extrañas criaturas que pueblan los parajes de Pandora están hambrientas tras el invier Por si no tenías bastante con los bandidos y los colonos, encima tendrás que lidiar con los bichos. ¡Vaya papelón!



EN BUSCA DE LA CÚPULA MÍTICA

NADIE LA HA VISTO, PERO DICEN QUE ESTÁ AHÍ. El gran secreto del mundo de Pandora y, por añadidura, del guión de «Borderlands». Un lugar que encierra gran parte de los secretos del planeta, del juego y de una misteriosa civilización alienígena.

LA CÚPULA -otros dicen que es una cripta, otros que una cueva...- será uno de tus últimos objetivos en las misiones de «Borderlands». Allí, se dice, se ocultan objetos, armas y recursos, capaces de salvar tu vida y eliminar a las criaturas más terribles de Pandora.

No lo parece, cierto, pero lo será. Para empezar debes saber que tendrás tres personajes posibles para jugar, Mordecai, Roland y Lilith, que encarnarán al líder del equipo que puedes formar... Más adelante te contamos esto en detalle.

Mordecai llega a Pandora buscando a un hombre de su pasado llamado Quinn, del que ha oído la noticia de su muerte y poseía algo que él anhelaba. ¿Qué? Eso, deberás descubrirlo tú mismo, explorando Pandora con un estilo de juego marcado por las armas de fuego y la acción a distancia, a lo francotirador, sobre todo.

Roland, por su parte, es un antiguo miembro de la Crimson Lance, un ejército privado de mercenarios, ajenos a cualquier ley. Su especialidad: abastecer de recursos, curas y ser un líder nato. Finalmente, Lilith, una de las seis Sirenas, un grupo de gente dotada de poderes, aunque con dificultades notables para controlarlos, según sus deseos. Su objetivo en Pandora es buscar a otra de su especie, para conocer sus orígenes. En esencia, es la maga del grupo.

> *Misiones, armas y múltiples detalles de la acción se crearán de forma aleatoria en cada partida*

Aunque tres clases de personaje no parecen demasiadas para un juego de rol en primera persona, la configuración y personalización de las habilidades de cada uno te permitirá que sea casi imposible crear dos personajes similares. Y no será tan sólo por ellos mismos, sino por su equipamiento, ya que el seño de «Borderlands» tom del antes mencionado «Diab detalles como la creación al toria de armamento -con ha ¡¡500.000!! armas distinta misiones y mapas, para que aventura en Pandora sea únic irrepetible en cada partida c juegues con tus amigos.

ACCIÓN SIN LÍMITES, EN COMPAÑÍA

No te confundas, «Borderlanc no será un juego online. Será juego de rol y acción, dotado combates impresionantes, a y con vehículos, luchando c



CUIDADO, BANDIDOS: El mundo de Pandora es un sobresalto continuo. Cuando creas que has superado con éxito a misión, te pueden aparecer salteadores y ladrones que roben tu botín en un abrir y cerrar de ojos. ¡Malditos!



SIETE CIUDADES LLENAS DE PELIGROS: Siete enclaves principales conforman la ivilización" de Pandora. New Haven será la primera de las ciudades que visitarás.

a enemigos humanos y criaras alienígenas, pero podrás sarrollar su campaña solo o compañía.

Hasta un grupo de cuatro amis os podréis juntar para crear a "instance" -a lo rol onlineumplir misiones y luego, si lo ueréis, separaros cada uno por uestra cuenta para continuar campaña en solitario, pero n todos los objetos y recomensas que hayáis conseguido da uno en la acción en grupo. ro si no te gusta esta opción, drás disfrutar de la campaña solitario, al modo "clásico". mos, que todo serán ventajas cara al desarrollo de la aventra y la evolución del personaje e elijas. Además, al usar vehílos dotados de armas, vivirás tallas sobre cuatro ruedas a locidad vertiginosa, luchando n bandidos o animales extraterrestres, y con cada uno de los miembros del grupo asumiendo un papel concreto: artillero, conductor, copiloto...

UNA AVENTURA TOTAL

Todo el conjunto de «Borderlands» promete ofrecer uno de los juegos más impresionantes -mira las pantallas y alucina con su calidad gráfica-, espectaculares, ambiciosos y originales que verás este nuevo año. Y aunque aún le queda mucho por delante -si no se tuercen las cosas, llegará a final de 2008-, estamos deseando ver más cosas y jugarlo ya. Apunta el nombre de «Borderlands» en tu agenda, porque va a dar mucho que hablar.

■ F.D.L.





¡LA ACCIÓN MÁS REALISTA!

NO HAY NADA MEJOR QUE LA CAPTURA DE MOVIMIENTOS. Eso es lo que han pensado en Gearbox a la hora de crear las animaciones de «Borderlands». Y es que quieren que todo sea tan realista, para que te sientas de verdad en medio de un mundo asolado, a lo "Mad Max", que están haciendo un juego que es casi, casi una película.





¿TE DAS UNA VUELTA?

LOS VEHÍCULOS EN «BORDERLANDS» tendrán una importancia enorme en el desarrollo de la acción. Su uso principal no estará sólo en el traslado de un punto a otro, sino en su relevancia como arma y como transporte de grupos.

LA ACCIÓN COOPERATIVA será uno de los apartados más atractivos, pudiendo participar en campañas con amigos que jueguen de conductor, artillero, etc. en distintos vehículos, como si de una partida a lo «Unreal Tournament» se tratara.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **NeoCore Games/Virgin Play**
- Distribuidor: **Virgin Play**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera 2008**
- ***www.neocoregames.com***

Crusaders Thy Kingdom Come

¡Guerra al infiel!

¿Alianza de civilizaciones? ¿En el siglo XI? Pero, vamos a ver, ¿tú en qué mundo vives? Si el Papa ha dicho que hay que conquistar Jerusalén, se conquista y ya está. Y, si lo consigues, luego puedes hacerte musulmán y devolverle la pelota. ¡Jihad!

LAS CLAVES

- Dirigirás a un ejército cristiano, luchando en la Primera Cruzada por la conquista de Jerusalén.
- Podrás elegir entre cinco facciones diferentes cristianas.
- No gestionarás ningún recurso táctico, pero podrás mejorar tu ejército, según la experiencia acumulada.
- La campaña completa tendrá 15 batallas, de Constantinopla a Jerusalén.
- Una vez concluida, podrás jugarla como musulmán.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia clásica de alta escuela. Un fiel seguidor de la escuela de «Medieval II», que apunta al realismo.

Si has echado ya un vistazo a las imágenes de estas páginas, y una extraña sensación de "deja vu" se ha apoderado de ti, tú tranquilo, que es normal. Y es que «Crusaders. Thy Kingdom Come», el nuevo proyecto de NeoCore, producido por Virgin, que verá la luz esta primavera, es un completo deudor de la escuela que ha creado la serie «Total War», y muy especialmente del estilo marcado por el último miembro de la familia de The Creative Assembly, «Medieval II».

No es, desde luego, el primer juego que sigue la estela de la serie «Total War». Sin ir más lejos, el estupendo «Imperial Glory», de los chicos de Pyro –que, por cierto, a ver cuándo nos dan una nueva sorpresa– bebía en abundancia de la misma fuente. Pero «Crusaders. Thy Kingdom Come» no quiere ser un simple clon de «Medieval II». Tras haber probado una primera versión jugable te aseguramos que tiene visos de gran estrategia bélica con personalidad propia. Entra con nosotros en el fascinante mundo de la Primera Cruzada y descubre el camino que te llevará, dentro de poco, a la conquista de Jerusalén y a grabar tu nombre con letras [de] oro en la Historia de Occidente.

A LA GLORIA POR LA CRUZAD[A]

A diferencia del juego de T[he] Creative Assembly, el proye[cto] de NeoCore se centrará, únic[amente]

Te embarcarás en la Primera Cruzada, en un juego de estrategia fiel a la Historia, para conquistar Tierra Santa

¿A qué se parece?



Imperial Glory

■ Como en el juego de Pyro, limita el número de unidades en batalla y potencia la estrategia.



Medieval II

■ Por ambientación, estilo de juego y diseño de las batallas, es muy similar a «Medieval II».

Dirige a tu ejército durante la Primera Cruzada y marca la estrategia perfecta para conquistar Jerusalén.



Batallas, asedios, cargas... ¡se van a enterar estos infieles!

¿Sabías que...

...todo el desarrollo de las batallas de «Crusaders» se basa en las que, en la realidad, se libraron durante toda la Primera Cruzada?



¡A la carga! El Papa ha dicho que hay que conquistar Tierra Santa y punto. ¿O quieres ser excomulgado?



De las unidades a la estructuras y tácticas, todo en «Crusaders» rezumará máximo realismo.



xclusivamente, en el apartado de s batallas en tiempo real. Olví- ate de mapas tácticos, de con- uistar territorios y explotar sus cursos. De generar personajes estinados a labores de espionaje de evangelizar territorios infieles base de fe y espada. No, «Cru- iders. Thy Kingdom Come» será i juego de estrategia bélica en sentido más literal: ejércitos, atallas, tácticas, estrategias, for- iaciones, conquistas de puntos stratégicos y, sobre todo, buscar la gloria en la Historia de Occidente triunfando en la Primera Cruzada, tal cuál se desarrolló. Porque si algo busca «Crusaders», y por algo se quiere diferenciar de cualquier similitud que queramos buscarle con otros títulos, es por el realismo histórico.

SÍ, VUESTRA SANTIDAD

El punto de partida que da forma al guión de «Crusaders» se centrará en uno de esos momentos en que la Historia, con mayúsculas, tiene uno de sus puntos de inflexión: el llamamiento a la Primera Cruzada –la Cruzada de los Príncipes– en 1095, por parte del Papa Urbano II en el Concilio de Clermont. Liberar Jerusalén del dominio musulmán era el objetivo primario. Y cualquier otra consideración tenía eso que se suele llamar –nunca mejor dicho– "bula papal". Si había que hacer alguna que otra rapiña por el camino para mantener alta la moral de los ejércitos –y su estómago lleno–, se hacía y en paz. Pero la conquista en «Crusaders» y el camino hacia la victoria no empezarán en los distintos territorios europeos que mandaron a sus cruzados, sino en la puerta de Oriente: Constantinopla.

BATALLAS Y ÉPICA

Siguiendo el mismo camino que la Primera Cruzada real, «Crusaders» seleccionará quince momentos ►►

¡Sí, son muchos! Pero formar un ejército así no será fácil. Habrá que ganar muchas batallas antes....



Las estructuras en «Crusaders» pueden ser tanto objetivos de conquista como centros de recursos.



Tras acabar la cruzada contra los musulmanes, podrás jugarla a la inversa, luchando contra los cristianos. ¡Yihad!

CUESTIÓN DE FE Y DE ESPADA



LA MEJORA DE LAS UNIDADES Y EJÉRCITOS se convertirá en un elemento imprescindible en el desarrollo de «Crusaders». Tanto, que te será imposible superar ciertas batallas, si no cuentas con las unidades adecuadas, dirigidas, si es posible, por un capitán de probados carisma y habilidades.



LAS ALIANZAS con otros ejércitos cruzados quizá no serán un elemento con un peso tan considerable, pero sí te ayudarán de forma muy notable en la batalla. Pero aliarte sólo será posible si antes te labras una buena fama como guerrero, y tu héroe tiene cierta afinidad con el ejército que desees aliarte.



PARA FORMAR TU EJÉRCITO dispondrás de un breve informe sobre los objetivos a conseguir, pero ten en cuenta que los desafíos de «Crusaders» serán numerosos y, en algunas batallas, no podrás elegir unidades y te verás obligado a vencer con un número limitado de soldados y recursos.

►► clave para desplegar todas tus habilidades como estratega de primera, en otras tantas batallas que formarán la campaña individual completa. Batallas que librarás en escenarios, sino idénticos, sí claramente inspirados en los reales, que te llevarán a atravesar llanuras, desiertos, montañas y bosques, hasta el asedio final a la ciudad santa de Jerusalén.

Desde Constantinopla a Jerusalén participarás en 15 épicas batallas, manejando a miles de cruzados

Y aquí, no cabe sino volver a la referencia de «Medieval II», porque la épica, la grandiosidad y el fragor de las batallas desplegadas en «Crusaders» no tendrán nada que envidiar a su inspirador. Cierto es que no dispondrás del descomunal número de unidades simultáneas en acción -recuerda que en «Medieval II» podías contemplar batallas de hasta diez mil unidades-, quedándose en unas "modestas" 1200 unidades simultáneas, aunque con un nivel de detalle gráfico que, como puedes ver en las pantallas, supera ampliamente a «Medieval II».

UN HÉROE PARA UN EJÉRCITO

Como cruzado, elegirás tu ejército entre cinco facciones disponibles -aunque aún hay discusión sobre si este número será definitivo-, comandadas por un héroe, convertido en el capitán general d mismo. Estos personajes, cabe visible de los incipientes país europeos -normandos, sajone castellanos, etc.-, serán clav en los ejércitos cruzados y di pondrán de distintas habilidade carisma, dotes de mando, dot estratégicas, religiosidad... Ca héroe será vital en el devenir de facción. Si muere en una batal podrás decir adiós a tus ansias conquista. Pero también será, tiempo, la unidad más podero



El enorme realismo no se centrará sólo en las batallas y la estrategia, también en el diseño de las unidades.

UN "TOUR" POR TIERRA SANTA



DE CONSTANTINOPLA A JERUSALÉN. Desiertos, montañas, valles, ciudades... los distintos escenarios en los que tuvo lugar la Primera Cruzada se reflejarán de forma fiel en «Crusaders», que se inspira en muchas de las batallas reales de la contienda del siglo XI. Y cada uno de ellos te propondrá objetivos distintos, que dependerán tanto de su orografía como de la conquista o defensa de puntos estratégicos del mapa.

APLICAR DISTINTAS ESTRATEGIAS será vital en todo momento, dependiendo tanto del ejército enemigo como del escenario. Desde la primera batalla aprenderás esto, ya que las emboscadas que te preparará el enemigo serán constantes y te enseñarán a diseñar estrategias adecuadas a cada momento.

¿Sabías que...

...para asegurar el realismo de las unidades, en NeoCore han usado la captura de movimientos, ¡incluso para los caballos!?



¡Más soldados, es la Cruzada! Vamos, que para ganar tendrás que mejorar tu ejército.

Podrás hacer alianzas con otros ejércitos, si tienes fama y carisma.

n diferencia. Su capacidad de luir además en la moral de los mbre que lo rodeen podrá ser cisiva para la victoria. Pero no rá el único personaje importan- en tu ejército.

STRATEGIA Y... ¿ROL?

n «Crusaders», a las típicas racterísticas que se ponen en ego en un diseño estratégico del tilo «Medieval II» –formaciones, ografía, habilidades de las unidades, debilidades de las mismas un largo etcétera– tendrás que mar algo menos habitual para ontar cada nueva batalla. Por lado estarán los capitanes. rsonajes que no son nuevos en género, pero que pueden mar- r la diferencia entre una victoria cómoda y una pírrica. Por otro, la opción de mejorar las habilidades de tu ejército, casi como en un juego de rol. Nos explicamos. Las peleas -y las victorias, claro- te concederán puntos de experiencia. Pero esta experiencia, en lugar de acumularse en tus escuadrones de forma automática, tendrás que repartirlos según creas conveniente en apartados de defensa, ataque y mejora del armamento.

JUEGA CON TU ESTILO

Así, dadas las características de héroes, capitanes, las unidades que contrates -incluso, mercenarias- y las mejoras que hagas, batalla a batalla, el estilo de juego variará totalmente de una facción a otra. Eso sí, todas, como manda la Historia, tendrán el mismo recorrido y los mismos quince desafíos en su intento por liberar a Jerusalén de los infieles. Aunque, si lo lograras, ahí no acabaría la cosa, no, porque podrías comenzar una nueva campaña, a la inversa, controlando las fuerzas musulmanas para lanzar la Yihad contra esos infieles cristianos... ¡malditos cruzados!

Como ves, en suma, se puede hablar de «Crusaders» como de un más que notable heredero de la escuela de «Total War», centrado, eso sí, en la parte de batallas y dejando a un lado gestiones de recursos y tácticas globales.

Y tanto es así que hasta los controles básicos se basan en los de «Medieval II», lo que lo hará tremendamente intuitivo en su manejo, si ya habías jugado con éste. En dos palabras: diversión asegurada. ■ F.D.L.

Tras conquistar Tierra Santa, podrás comenzar la campaña, a la inversa, jugando como musulmán



- Género: **Acción multijugador**
- Estudios/Compañía: **Kaos Studios/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2008**
- ***www.frontlines.com***

LAS CLAVES

- Será un planteamiento original de acción bélica futurista, con numerosas armas y vehículos.
- Podrás elegir entre seis tipos de personajes y cuatro perfiles con distintas con habilidades.
- En los escenarios del modo individual habrá rutas alternativas para llegar a los objetivos.
- La IA de los soldados les hará actuar con gran realismo.
- Usarás vehículos teledirigidos para espiar al enemigo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una guerra revolucionaria. Acción intensa con originales tácticas en un mundo postapocalíptico.

Frontlines Fuel of War

Acción incombustible

¿Piensas que llenar hoy día el depósito del coche es caro? Pues no te imaginas cómo se van a poner las cosas en el futuro. ¡La escasez de gasolina será tan agobiante que desearías haberte comprado una bici! Oye, ¿y qué fue del motor de agua aquél?

La cosa no pinta bien para las futuras generaciones, al menos –no te asustes– si te fijas en los pronósticos de futuro en que se inspiran muchos de los juegos de acción multijugador. «Frontlines: Fuel of War» también se suma a esta idea. Y es que si no estallan guerras por el calentamiento global, nos invaden los alienígenas o sufrimos cualquier otra hecatombe que deja el planeta al borde de la destrucción.

Desde luego, si había una amenaza que nos faltaba por ver era esta: una guerra por el combustible, y de eso va este prometedor juego. Bueno, no sabemos qué pasará en el futuro, pero si por lo menos de momento lo podemos pasar en grande, pues "que nos quiten lo bailao", ¿no?

LA GASOLINA MÁS CARA

Si crees que hoy día el precio de la gasolina es excesivo, imagínate en 2024 cuando, según la historia del juego, el petróleo escasee en todas partes y ya no haya suficiente para abastecer a todos los países. Dicha escasez provoca una crisis energética mundial y obliga a las naciones más importantes del mundo a unirse en dos grandes superpotencias para hacer frente a esta di cultad con mayores posibilidad de éxito: la Coalición Occident formada por Estados Unidos y países europeos, y la Alianza E trella Roja, integrada por Rusi China. Ambas acuden a aquell

Combatirás en una guerra mundial total para conseguir el control de las últimas reservas de petróleo del planeta

¿A qué se parece?



Battlefield 2142

■ El cambio climático en el futuro es lo que hace estallar esta otra guerra multijugador apocalíptica.



Crysis

■ La acción es también muy intensa y su campaña individual te da mucha libertad de acción.

▸ La escasez de petróleo provocará un conflicto entre dos alianzas de países que intentan apoderarse de lo poco que queda.



▸ Prepárate para rivales astutos tanto en batallas online como en individual.

¿Sabías que...

...el estudio de desarrollo, Kaos Studios, fue el creador de un popular mod diseñado para «Battlefield: 1942», llamado "Desert Combat"?



▸ Antes de combatir, seleccionarás a tu soldado ideal. ¡Conoce tus armas y desarrolla tus habilidades para vencer al enemigo!



▸ Para conquistar cada punto de control tendrás que cumplir misiones con variados objetivos.



gares donde aún existen cam-
os petrolíferos que puedan ser xplotados y, claro, queriendo lo ismo, la disputa no se hace es- erar, desembocando en un con- cto armado que pronto adquiere ntes apocalípticos.

ONQUISTA LOS POZOS

n medio de este meollo apare- es tú, un soldado más del ejérci- de la Coalición Occidental o de Alianza Estrella Roja –lo que tú uieras–, que deberá hacer todo lo posible, junto con sus compañeros de armas, para vencer al enemigo y conquistar finalmente su base de operaciones. Pero hasta que llegues allí tendrás que ir cumpliendo diversos objetivos tomando los puntos de control de cada uno de los ocho escenarios.

Los combates, de gran intensidad por lo que hemos visto, se desarrollarán en zonas urbanas, puertos y, por supuesto, campos petrolíferos e instalaciones subterráneas, y todos los escenarios en los que hemos podido jugar presentan un alto nivel de interacción, de modo que resultarán afectados por los efectos de las armas y las explosiones.

¡A GASTAR MÁS COMBUSTIBLE!

Para llevar a cabo tu misión, además de un buen surtido de armas –con originales artilugios que más adelante te detallaremos– contarás con la posibilidad de utilizar cualquier vehículo que encuentres en cada escenario, ya sea de tu bando o del contrario. No creas que este aspecto –tan común en los juegos de acción multijugador– es superficial, porque los vehículos son fundamentales en la batalla. Se incluyen jeeps armados, tanques, helicópteros y aviones. Según los diseñadores de «Fuel of War», habrá más de setenta vehículos que podrán ser controlados en sus ▸▸



La colaboración de los jugadores con sus diferentes habilidades será fundamental para las misiones.



El diseño de los vehículos y las armas busca el máximo realismo. Hasta reproducirán el retroceso de cada arma.



Cada vehículo admite varios tripulantes, pudiendo ocupar los puestos de artillero o el de piloto.

ATAQUES TELEDIRIGIDOS



ADEMÁS DE LOS VEHÍCULOS convencionales podrás contar con artilugios teledirigidos que en el juego recibirán el nombre de drones. Gracias a ellos podrás obtener información táctica de una zona en concreto del mapa y atacar a cualquier enemigo a distancia sin tener que acercarte en persona.



EL U.A.V. ES UNA AERONAVE NO TRIPULADA que puede realizar reconocimientos aéreos. Podrás incluso hacerlo estallar para eliminar a todos aquellos a los que abarque el radio de la explosión. El pequeño vehículo oruga, tiene una ametralladora montada para atacar sin poner en peligro tu pellejo.



TODOS SON DE UN VALOR INESTIMABLE en el campo de batalla, pero más en multijugador. Imagina que puedes elegir el combate directo y mandar tus vehículos armados para dirigirlos contra tus enemigos mientras tu soldado está a cubierto. ¡¿Qué maldades se te ocurren?!

►► diferentes puestos de artilleros y piloto. Todos ellos, además, estarán basados en prototipos militares auténticos que están siendo diseñados en la actualidad.

CADA UNO A LO SUYO

Como es costumbre entre los juegos de acción multijugador, «Fuel of War» contará con diferentes perfiles de soldado para que puedas especializarte en una u otra faceta del combate. Se han diseñado seis tipos. Cada uno dispondrá de armas y equipamiento propios, sin olvidar que también deberás contar con algunas debilidades, según el soldado que elijas. El reparto de perfiles constará de: soldado de asalto, artillero, francotirador, antiblindados, comando de operaciones especiales y hasta un soldado especializado en cuerpo a cuerpo para combatir en lugares angostos. ¿Es posible más especialización?

Pero, además, sea cual sea tu soldado, podrás elegir entre cuatro tipos de roles que te proporcionarán habilidades especiales, con la posibilidad de solicitar ataqu aéreos o de controlar artilugios –a tes nos referíamos a ellos– con drones y vehículos teledirigidos espionaje y ataque. Tus habilidad aumentarán a medida que captur territorios y elimines enemigos. A el incremento de la experiencia tu soldado será similar a la de l juegos de rol y mejorará, si cab la ya de por sí frenética intensid de los combates.

Podrás controlar cualquier vehículo terrestre o aéreo de los setenta que encontrarás en «Fuel of War»

TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS

El conjunto de lo que hemos vis en «Frontlines: Fuel of War» apo tará una inédita dimensión tácti a las batallas multijugador. Pero, en modo individual? Aquí tambi el juego promete emoción, con u





La IA de todos los soldados en la campaña individual, sean aliados o enemigos, parece que será muy avanzada.

PERROS CALLEJEROS



LA CAMPAÑA INDIVIDUAL ES BÁSICAMENTE UN CONJUNTO DE MISIONES NO LINEALES que te llevarán a diferentes zonas del territorio ocupado por la Alianza Estrella Roja. Tu escuadrón se llamará Perros Callejeros y durante un viaje en helicóptero por Afganistán, será derribado tras las líneas enemigas, con el único apoyo de un reportero que les acompañaba en el viaje. Se calcula que las ocho misiones de la campaña tendrán una duración de unas diez horas, pero debido a que es posible realizar cada misión de un modo distinto, experimentar todos los caminos posibles llevaría el triple de tiempo. Así que si eres de los que les gusta explotar un juego al máximo, aún te quedarán muchas horas de diversión con tus Perros Callejeros.

¿Sabías que...

...ya se está trabajando en una ampliación del juego que traerá una campaña con el bando de la Alianza de la Estrella Roja?



Los enemigos se cubren y apoyan de tal forma que te sorprenderán una y otra vez.



La campaña individual te llevará a realizar misiones, junto a un grupo de marines, tras las líneas enemigas.

La campaña individual narrará la historia de un grupo de soldados derribados tras las líneas enemigas

ampaña de ocho episodios que e convertirá en un soldado de la oalición Occidental -ya no puedes egir bando- que ha sido derribao tras las líneas enemigas y debe umplir ciertos objetivos para poer escapar y, ya de paso, infligirle odo el daño posible al bando conario. Los escenarios de esta camaña individual se están diseñando e manera que tú mismo seleccioes un camino de entre varios alernativos, pero que recorra todas s zonas del escenario. También aquí tendrás la posibilidad de usar los vehículos que te encuentres. ¡Y menos mal, porque los mapas serán descomunales!

ENEMIGOS CON CABEZA

Pero «Frontlines: Fuel of War» no sólo promete por su sistema de juego o por la intensidad de sus combates, sino también por la inteligencia artificial de su modo individual, realmente increíble. El enemigo buscará los puntos de cobertura más propicios y mantendrá su posición hasta que sea seguro salir de ella. Incluso buscarán rutas para tratar de flanquearte evaluando el riesgo. Lo mismo se puede decir de tus compañeros de armas, que reaccionarán con idéntico realismo.

A todo lo dicho habrá que añadir un editor para que puedas crear tus propios escenarios y una calidad gráfica realmente espectacular que -basada en la tecnología "Unreal Engine 3.0"- tendrá un altísimo nivel de detalle, modelos complejos, movimientos y escenarios de un realismo extraordinario.

Sí, reconocemos que nos ha gustado mucho esta beta. Creemos que «Fuel of War» está llamado a convertirse en uno de los grandes del género en 2008. En la beta aún quedaban ciertos errores por corregir, pero nada que pueda impedir que la guerra por la gasolina dé mucho que hablar pronto. ■ **J.T.A.**



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Petroglyph/SEGA**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2008**
- ***www.sega.com/gamesite/universeatwar***

El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

Los inhumanos herederos del planeta

¡Los alienígenas invaden la Tierra! ¡Maldición, maldición! ¿Cómo que no cunda el pánico? ¿Tú crees que con una división de tanques y un escuadrón de cazas vas a detenerlos? ¡No te enteras, la humanidad ya ha sido aniquilada! ¿Y ahora qué?

LAS CLAVES

- Al frente de una raza alienígena, combatirás por conquistar la Tierra.
- Las tres razas disponibles serán diferentes en aspecto y funcionamiento.
- Además de la campaña individual, jugarás campañas globales y un modo de escaramuzas.
- Su acabado gráfico promete ser de lo más espectacular.
- Contará con un modo multijugador a través de Windows Live que conectará a jugadores de PC y de Xbox 360.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia a la carta. Invadirás un futurista planeta Tierra con una increíble cantidad de opciones tácticas.

Aunque a veces lo olvidemos, la estrategia en tiempo real no se hizo grande sólo con la Segunda Guerra Mundial o con las batallas de romanos. La ciencia-ficción, por ejemplo, le ha dado al género algunos de sus mejores títulos, desde el clásico «Starcraft» hasta el reciente «Supreme Commander» o incluso el mismo «C&C 3: Tiberium Wars». «El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra» pretende unirse a este selecto club y para ello nos presentará el clásico enfrentamiento entre tres facciones completamente diferentes entre sí, acompañado, eso sí, de un buen montón de cosas originales. ¿Qué ya te haces una idea? Pues espera, que el resultado de esta combinación esconde sorpresas y una pinta realmente prometedora.

LA HUMANIDAD ANIQUILADA

«El Universo en Guerra» te llevará a un futuro cercano, en el año 2012, en el que la Tierra es invadida por una agresiva raza alienígena conocida únicamente como la Jerarquía. Su ataque devastador lleva a la humanidad al borde de la extinción, pero justo cuando están a punto de dar el golpe de gracia llegan a la tierra los Nov[...] una raza de robots inteligentes [...] guerra con la Jerarquía, a la q[...] persiguen por todo el universo pa[...] acabar con ellos.

El conflicto que estalla tiene u[...] inesperada consecuencia que vie[...]

Tres razas alienígenas están en guerra y su campo de batalla es... ¡la Tierra! Elige tu bando y conquista el planeta

¿A qué se parece?



Supreme Commander

■ Se inspira en la ciencia-ficción y tiene especies alienígenas rivales como protagonistas.



C&C 3: Tiberium Wars

■ También ofrece tres facciones en conflicto que resultan totalmente diferentes entre sí.



La Tierra se ha convertido en el campo de batalla para una guerra de exterminio entre tres poderosas civilizaciones alienígenas.



Los controles del juego serán muy sencillos y accesibles.

¿Sabías que...

...el autor de la banda sonora del juego es responsable también de parte de la música de los primeros juegos de la serie «Command & Conquer»?

Habrá un modo de escaramuzas con 25 mapas diferentes de todo tipo de ambientaciones.

Elige un bando alienígena para borrar a tus adversarios del planeta, pero cuidado con la elección, cada raza exige una táctica distinta.



complicar aun más la situación, es que despierta a los Masari, na tercera raza alienígena que evaba decenas de siglos en un stado de latencia bajo la superfie de la Tierra y que –casualidaes de la vida– también mantienen n enfrentamiento milenario con la erarquía. ¡Vaya lío, ¿eh?!

RES RAZAS, TRES SISTEMAS

a guerra total a tres bandas está ervida, y será un conflicto en el ue –y este será uno de los puntos originales en el argumento del juego– la humanidad no tendrá nada que decir.

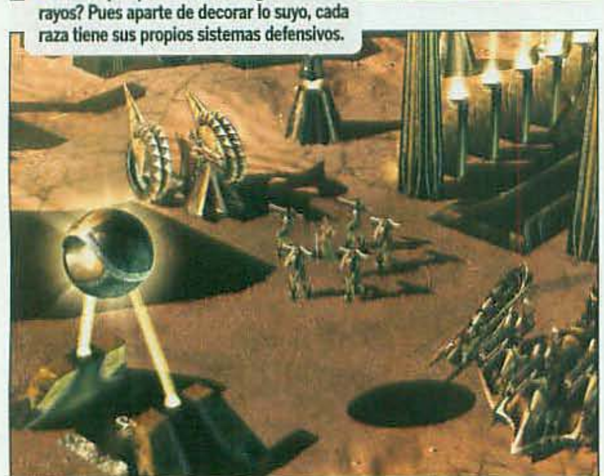
Mucho más común es que, como en otros títulos del género, en «El Universo en Guerra» tendrás que recolectar recursos para construir con ellos estructuras en las que, a su vez, producir unidades militares con las que derrotar a tus enemigos. A partir de ahí se desarrollará un sistema que promete destacar a partes iguales por la sencillez de su control, gracias a un interfaz muy accesible e intuitivo, así como por su sorprendente variedad, garantizada por las enormes diferencias, tanto de diseño como de funcionamiento entre las tres razas enfrentadas.

Sí, es cierto, la lista de juegos de estrategia que ofrecen "tres facciones totalmente diferentes entre sí" es enorme, pero en el caso de «El Universo en Guerra» la cosa promete llegar a un extremo de diferenciación como no se veía desde hace mucho tiempo. Cada raza te obligará a adoptar una forma de jugar totalmente diferente, en función de sus habilidades y características especiales

Los Novus, por ejemplo, son una raza de robots que, entre otras particularidades, tienen que conectar todos sus edificios entre sí mediante una red de energía. El aspecto negativo es que si esta línea se corta en algún punto, los edificios que ►►



¿Para qué querrán los alienígenas tantos rayos? Pues aparte de decorar lo suyo, cada raza tiene sus propios sistemas defensivos.



Los Masari poseen grandes habilidades místicas y sus edificios, a modo de templos, reflejan este enfoque.



El equilibrio, pese a las diferencias entre las facciones, será uno de los aspectos fundamentales.

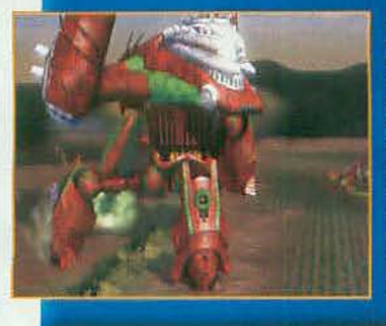
EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO



PROFUNDAS DIFERENCIAS. Las tres facciones -los Novus, la Jerarquía y los Masari- no se parecerán en nada. Las diferencias irán más allá del diseño gráfico distinto, las unidades y de unas cuantas habilidades especiales. De hecho, serán tan distintas que cada raza exigirá un estilo de juego propio.



EVOLUCIÓN ABIERTA. Cada raza poseerá, además, un árbol tecnológico con tres ramas para explorar. Como en una misma partida será virtualmente imposible investigar todas las tecnologías, la necesidad de elegir entre unas u otras, garantizará aún más que cada partida será diferente de la anterior.



SOLO, ACOMPAÑADO O MÁS ACOMPAÑADO. La lista de modos de juego será muy amplia: una campaña individual, cuatro campañas de dominación global, escaramuzas y un modo multijugador, hasta con los chicos de Xbox 360. Vamos, que vas a tener juego para mucho, mucho tiempo.

►► quedan aislados se "apagan" y dejan de funcionar, pero el positivo es que sus unidades pueden desplazarse a través de esta red de manera casi instantánea. A esta habilidad hay que añadir además que los Novus poseen muchas unidades invisibles para el enemigo y, en general, tienen grandes capacidades para el sabotaje y para volver las fuerzas del enemigo en su contra, siendo ideales para una guerra de guerrillas.

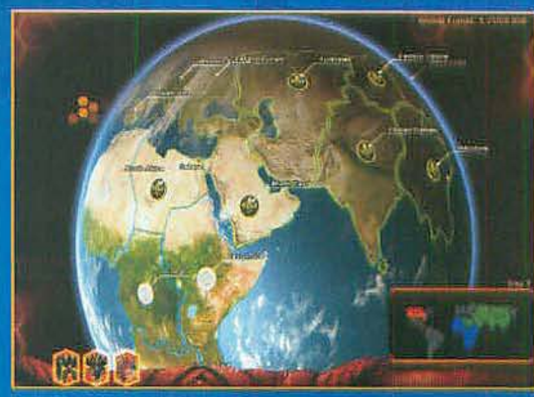
La Jerarquía, por su parte, se basa en la fuerza bruta, sin concesiones, y para ello cuentan con los "walkers", unas estructuras de proporciones descomunales, capaces de producir unidades convencionales de todo tipo, pero también de desplazarse y de atacar al enemigo con fuerza devastadora. La gracia del asunto está en que estos walkers tienen, en sus articulaciones, varios huecos en los que debes construir módulos para especializarlas en un aspecto u otro. Si, por ejemplo, quieres concentrarte en la construcción de unidades convencionales, puedes instalar módulos que abaraten el coste de la producción o que la aceleren. A cambio, si instalas blindajes y armamento se convertirán en máquinas de guerra imparables. O bien puedes combinar ambos a pectos. La decisión será tuya per en cualquier caso, las posibilidad serán enormes.

Los Masari, por último, son ur raza de tintes místicos, relaciona dos con muchas de las religione de la antigüedad, con unidade muy poderosas que cuentan c potentes habilidades especiale Su característica más destacad es que pueden alternar entre d estados, luz y oscuridad, y casi t dos sus edificios y unidades p

Cada raza será totalmente diferente a las otras dos y habrá un montón de opciones de juego. ¡Variedad asegurada!


La ambientación post-apocalíptica promete ser excepcional. ¿Quedará algún humano para presenciar la batalla?

EL MUNDO A TUS PIES



CONQUISTA LA TIERRA.

Conquista la Tierra. Uno de los aspectos más originales del juego serán las campañas de dominación global. En ellas la acción transcurre desde un globo terráqueo dividido en regiones por las que puedes desplazar tus ejércitos. Cuando en una de ellas surge un conflicto, la batalla se decide en un escenario tradicional, luego, si consigues la victoria, ganas el control de la región y puedes dedicarla a la producción de unidades o a la recolección de recursos, por ejemplo. En total el juego te ofrecerá cuatro puntos de partida diferentes, dependiendo del número y la localización de tus regiones iniciales, y todos ellos podrás jugarlos con cualquiera de las tres razas disponibles.

¿Sabías que...

...la campaña comienza en el año 2012 porque es en el que acaba el calendario maya, lo que para muchos es presagio de una hecatombe?



Los gigantes walker de la Jerarquía podrán ser mejorados con infinidad de módulos.

Todas las razas necesitan recursos, pero cada una los recolectará a su manera.

...een habilidades diferentes según stén en uno o en otro.

MONTONES DE CONTENIDO

...ero si el sistema de juego promete ariedad a raudales, los contenidos rometen no quedarse muy atrás. sí, además de una larga campaña dividual en la que podrás conolar a las tres razas disponibles, «El Universo en Guerra» contaá también con un modo de juego mundial" en el que la acción se rasladará a un globo terráqueo ividido en regiones sobre el que endrás luchar escenario a escenao hasta conquistar toda la Tierra. a principal novedad en este modo stará en que en vez de tratarse de n sistema de juego por turnos, omo es habitual en otros juegos del género, la acción en el globo terráqueo también se desarrollará en tiempo real.

A esto, además, hay que añadirle un completo modo de escaramuzas, con más de 25 mapas de diferentes tamaños y un modo multijugador a través de Windows Live que permitirá a los usuarios de las versiones de PC Y Xbox 360 competir los unos contra los otros.

DARÁ QUE HABLAR

Esta gigantesca diversidad de opciones no sería posible, claro, si no fuera por una tecnología que promete desplegar resultados sencillamente espectaculares. Y no hablamos sólo de los efectos visuales o el nivel de detalle, sino también de la ambientación y el diseño, que están cuidando al máximo y que serán totalmente diferentes para cada una de las tres razas.

El multijugador en Windows Live permitirá a los jugadores de PC competir contra los de Xbox 360

«El Universo en Guerra» es, en fin, uno de los juegos más prometedores en su género, y desde luego, tanto si eres aficionado a la estrategia como si lo tuyo es la ciencia-ficción, realmente no deberías perder de vista su lanzamiento. Estamos seguros de que dará mucho que hablar. ■ **J.P.V.**



Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Supreme Commander (Review) • La Colección perfecta (Reportaje) • Rainbow Six Vegas (Rev.) • El Resurgir del Rey Brujo (Review) • Football Manager 2007 (Rev.) • Jade Empire (Preview)

Y en el DVD: SILENT STORM (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • The Witcher (Reportaje) • Navy Moves 20 Aniversario (Reportaje) • World of Warcraft: The Burning Crusade (Review) • El Señor de los Anillos Online (Preview) • Jade Empire (Solución)

Y en el DVD: THE MOON PROJECT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Loki (Reportaje) • The Burning Crusade (Guía) • Clive Barker's Jericho (Reportaje) • World in Conflict (Reportaje) • Command & Conquer 3 Tiberium Wars (Review) • Test Drive Unlimited (Review)

Y en el DVD: LOST SOULS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Stranglehold (Reportaje) • Spider-Man 3 (Preview) • El Señor de los Anillos Online (Review) • Tomb Raider Anniversary (Reportaje) • Hellgate London (Reportaje) • S.T.A.L.K.E.R. (Solución)

Y en el DVD: FLATOUT (JUEGO COMPLETO) + LINEAGE II (14 DÍAS) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Bioshock (Reportaje) • Runaway 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Preview) • Medal of Honor Airborne (Reportaje) • Age of Conan (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Review)

Y en el DVD: FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Crysis (Reportaje) • Starcraft 2 (Reportaje) • The Witcher (Preview) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Review) • Colin McRae DIRT (review) • El Señor de Los Anillos Online (Guía)

Y en el DVD: X2 LA AMENAZA (JUEGO COMPLETO) + NIGHTFALL (14 DÍAS) Y 5 DEMOS.



En este nº: • Word in Conflict (Reportaje) • Bioshock (Preview) • Runaway 2 (Review) • Loki (Review) • Juiced 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Solución)

Y en el DVD: WORLD WAR ZERO (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • World of Warcraft Wrath of the Lich King (Reportaje) • Medal of Honor Airborne (Preview) • Bioshock (Review) • Guild Wars Eye of the North (Reportaje) • World of Warcraft (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER 05/06 (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Need for Speed ProStreet (Reportaje) • Crysis (Preview) • World in Conflict (Review) • John Woo presents Stranglehold (Review) • Medal of Honor: Airborne (Review) • Bioshock (Solución)

Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Clive Barker's Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Far Cry 2 (Reportaje) • Conflict. Denied Ops (Preview) • Crysis (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) • Call of Duty 4 (Lupa)

Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que los datos personales formará n parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI










A B C D E F G H I J K L

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR



Insurgencia alienígena

Blacksite: Area 51

Ya ves, después de la que se lío en Iraq con lo de las armas de destrucción masiva y resulta que nadie se dio cuenta de que, allí mismo, había enterrado algo mucho más gordo: ¡alienígenas esperando su momento para atacar! Ahora ya es demasiado tarde y a ti te ha pillado en medio, ¡que ya es mala suerte!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Midway Games
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: **www.blacksitegame.com/es** Información del juego y descargas, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones de la campaña:** 6
- **Personajes:** 5
- **Tipos de enemigos:** 6
- **Número de armas:** 8
- **Tiempo de juego:** 6-10 horas
- **Multijugador:** Sí, 2-10 jugadores
- **Modos multijugador:** 4, (Internet o red local)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 3800+ Core 2 Duo E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB, GeForce 8800 GTS 512 MB
- **Conexión:** ADSL 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Pixel Shader 3.0 y DirectX 9.0c
- **Conexión:** Módem 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2 GHz o Athlon X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, GeForce 8600 /Radeon X2600 HD
- **Conexión:** Banda ancha (cable, ADSL 2 MB)



. El doblaje al castellano de tus soldados es excelente. ¡Con la que está
ayendo y a veces hasta hacen bromas, para subir la moral del pelotón!



. El sistema de órdenes que incorpora «Blacksite» es muy simple pero no
arece muy útil, apenas lo utilizarás, salvo cuando el guión te obligue.



. Para abrir puertas o poner explosivos, cuentas con la ayuda de tus
ombres, ellos saben... Tú ni te molestes, que lo tuyo es pegar tiros.



▲ ¡Tú has despertado a los alienígenas que se ocultaban en Iraq y ahora nos invaden! Coge a tu pelotón, las armas y los vehículos que puedas reunir. Te van a hacer falta para sobrevivir en una lucha encarnizazda repleta de acción y sobresaltos.



▲ El espectáculo pirotécnico es tremendo y los escenarios te meten de lleno en el Iraq de los noticiarios, pero con los alieníegenas dando guerra.

A los que nos gusta la acción hemos podido disfrutar un buen puñado de juegazos que llegaron en oleada l finalizar 2007: «Crysis», «Gears f War», «Unreal Tournament III»... hora «Blacksite: Area 51» inaugura el género en 2008 con una ropuesta en la que, si buscas acíón y sólo acción, te vas a sentir en tu salsa. Vale, ya sabes lo que eso implica, que no puedes esperar mucha originalidad ni grandes sorpresas, pero cuando buscas un subidón de adrenalina, nada es más eficaz. ¿Estás preparado?

Eres el líder de un pelotón que está en un buen fregado: ¡combatir a los invasores alienígenas en Iraq!

LOS ULTRACUERPOS ATACAN

En «Blacksite» tomas el papel de Aeran Pierce, un soldado estadounidense que es enviado a Iraq para buscar las celebérrimas armas de destrucción masiva. En su lugar, lo que acabas encontrando es un artefacto de origen desconocido –alienígena, sabrás más tarde– aún más temible de lo esperado. Este cachivache infecta a los seres humanos y los convierte en mutantes con tentáculos.

Hasta aquí, tus problemas apenas han comenzado porque dos años después, ya en Estados Unidos, la infección comienza a afectar a los habitantes de Nevada, en los alrededores de la región conocida como Área 51. El lugar pronto se convierte en un hervidero de seres con aspecto medio humano y toda la mala leche de los alienígenas.

SÓLO SOIS UNOS POCOS

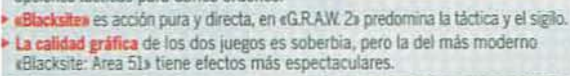
Para enfrentarte a estas criaturas, cuentas con un puñado de armas –ametrallado- ▶▶

La referencia

Ghost Recon Advanced Warfighter 2



- **En ambos lideras una escuadra** de soldados de élite pero «G.R.A.W.2» ofrece muchas más opciones tácticas para darles órdenes.
- **«Blacksite»** es acción pura y directa, en «G.R.A.W. 2» predomina la táctica y el sigilo.
- **La calidad gráfica** de los dos juegos es soberbia, pero la del más moderno «Blacksite: Area 51» tiene efectos más espectaculares.







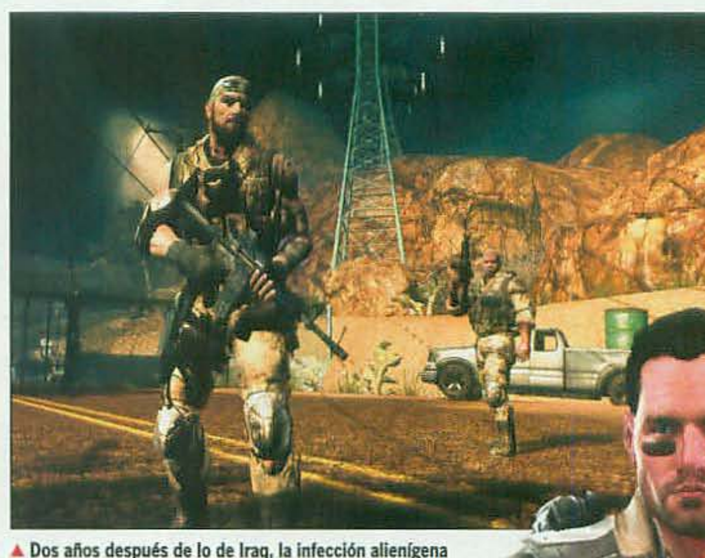
▲ Tus muchachos hacen bien su papel, aunque no les digas nada y de vez en cuando puedes ir con ellos en un vehículo armado.



▲ Los alienígenas son enemigos muy duros. No se quedan quietos y sus ataques son muy certeros. Menos mal que Aeran Pierce, tu personaje, aguanta lo suyo. Tus camaradas no son tan duros y verás caer unos cuantos en el campo de batalla.



▲ Muchos elementos pueden quedar destruidos por los disparos o las explosiones, como las paredes y las trincheras que se utilizan como cobertura. Los escenarios son muy interactivos.



▲ Dos años después de lo de Iraq, la infección alienígena llega a Nevada, ¿querrán visitar los casinos?

LUCIENDO EL UNIFORME



«BLACKSITE» muestra una calidad gráfica altísima. Es todo un espectáculo con personajes de aspecto inmejorable y efectos visuales que en ciertos momentos te dejan con la boca abierta. No obstante, hay zonas mejores que otras, y en algunos lugares da la impresión de que los diseñadores han trabajado con prisas, pero en general los escenarios se mantienen a muy buen nivel.

►► ras, lanzacohetes y hasta rifles de plasma- y también, eventualmente, dispondrás de vehículos armados que podrás pilotar.

Las armas son importantes, sí, pero lo más valioso serán los fieles soldados bajo tu mando, que harán lo que les pidas por muy descabellado que sea. En realidad todo esto es muy simple y se limita a que podrás darles órdenes como: ve hacia allá, abre tal puerta o coloca los explosivos. Así que, a veces ni te acuerdas de que tienes que decirles algo. De todas formas no hará falta que les digas nada para que se ganen el sueldo, porque lucharán incansablemente.

Y es que la actuación tus hombres depende en gran medida de la tuya propia. El juego incorpora un sistema de moral que influye directamente en sus habilidades combativas. Si realizas una proeza como eliminar a un poderososo enemigo de un tiro certero, por ejemplo, se crecen y empiezan a combatir mejor y con más valentía. Pero, igualmente, si ven que os están dando una paliza y os tienen acorralados, se vendrán abajo y su rendimiento en el campo de batalla se verá afectado.

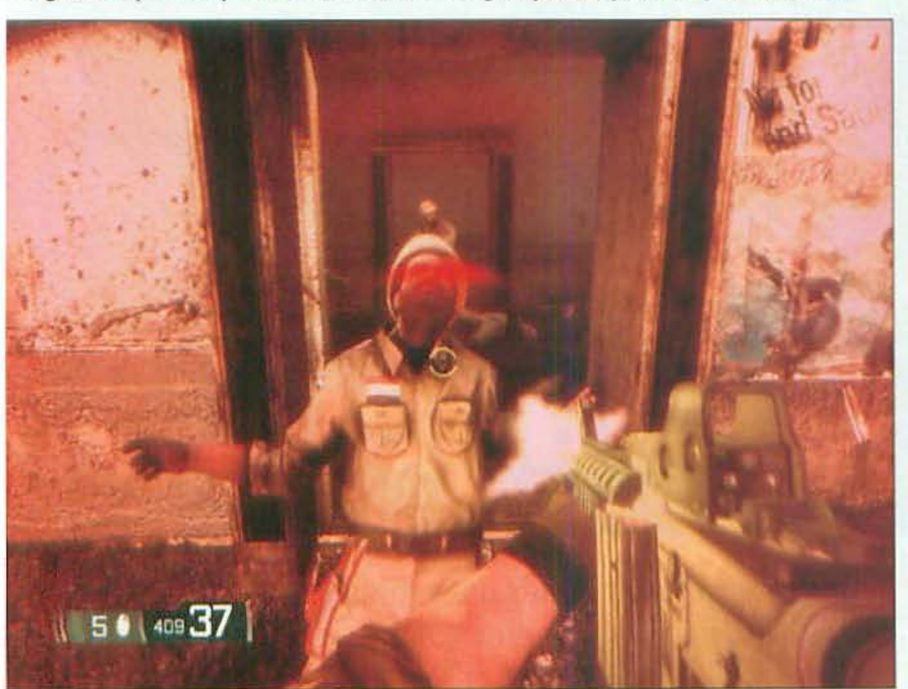
LA GUERRA DE LOS SEIS RATOS

En «Blacksite», la acción mantiene un ritmo desatado que sólo de vez en cuando te da algún respiro. El resto del





El artefacto alienígena tendrá efectos muy negativos entre la población cercana y de vez en cuando te topas con chos grandotes, que hacen que la moral de tu escuadra se venga abajo... Hala, ya te han dejado solo otra vez.



La campaña comienza con una operación de las fuerzas especiales en Iraq para buscar las famosas armas de estrucción masiva. Pero, en el cuerpo a cuerpo, los soldados iraquíes saben luchar y muy bien.

No estás solo durante la batalla: te acompaña un grupo de soldados que se la jugarán por ti si se lo pides

tiempo lo pasas disparando y maldiciendo a los insistentes *mutantes* que no paran de salir. Lo mejor es que la emoción se mantiene hasta el final, eludiendo ser repetitiva con objetivos muy variados. Tan pronto estás con el cargador vacío y huyendo de un mastodonte de cuatro metros, como estás atizándoles a los aliens desde un helicóptero. El problema es que cuando estás en lo mejor, el juego llega al final. Apenas te durará dos o tres tardes jugando unas horas.

MANTÉN LOS OJOS ABIERTOS

Mientras tanto, eso sí, disfrutarás de los espectaculares combates de «Blacksite» en escenarios muy interactivos, repletos de detalles y con personajes muy realistas.

Desde luego, como juego de acción «Blacksite» cumple con su cometido. La cosa va de tiros y ya está, pero divierte lo suyo. La historia -aunque cogida por los pelos- tiene buenos detalles, el doblaje es excelente y la intensidad de sus combates altísima. Acción sin complicaciones cuyo único problema es que se acaba enseguida. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Rainbow Six Las Vegas**
  Dirige a otro equipo de soldados de elite, pero contra terroristas y bajo una vertiente más táctica.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95
- **Call of Duty 4**
  La acción bélica más emocionante del momento está ambientada en la guerra moderna.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98



▲ Si actúas bien durante el combate, realizando alguna que otra hazaña, la moral de la tropa subirá y tus chicos se comportarán de un modo más heroico.

TE TOCA SER ALIENÍGENA





ADEMÁS DE LA CAMPAÑA «Blacksite» dispone de un apartado multijugador con cuatro modos de hasta diez jugadores. Los tres primeros modos son los típicos que se pueden encontrar en la mayoría de los juegos de acción con multijugador: Todos contra todos, Todos contra todos por equipos y Capturar la bandera.

EL CUARTO MODO DE JUEGO, ABDUCCIÓN, es el más interesante. Consiste en que un jugador comienza aleatoriamente como un alienígena. Si consigue eliminar a un humano encarnado por otro jugador, lo infectará con el virus que posee y acabará por convertirlo en otro alienígena. Los humanos, por supuesto, tendrán que defenderse como mejor puedan y evitar ser infectados por los que hayan sido convertidos.

Nuestra Opinión

INTENSO Y DIVERTIDO. ***Una experiencia trepidante donde lo único que importa es tu habilidad y tu puntería cuando tienes que ser rápido con el gatillo. Si eres un incondicional de la acción pura te lo pasarás en grande.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La intensidad de los combates, no te da un respiro y la emoción no decae.
- Los gráficos, hay grandes escenas.
- El doblaje es estupendo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El juego dura muy poco. En un par de tardes te lo puedes ventilar.
- El sistema de órdenes resulta simple y no demasiado útil.

MODO INDIVIDUAL

▶ **QUÉDATE HASTA EL FINAL.** *Es acción arcade, la de toda la vida y ya está, pero en tales dosis que dispara tu adrenalina. Te hará pasar buenos ratos, pero pocos.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NOSOTROS Y LOS ALIENS.** *Salvo por el modo Abducción al lado de los alien, los demás están muy vistos. Un modo cooperativo para la campaña le hubiera ido de fábula.*



El día a día del fútbol

FIFA Manager 08

Aunque eres el mandamás del equipo y puedes fichar a los cracks, si la pelotita no entra acabas siendo abucheado o de patitas en la calle. ¡Qué estrés! Está claro que eso de ponerle las pilas a Ronaldinho si se va de juerga tiene su miga, ¿no?

La referencia

Total Club Manager 07

- **En ambos juegos,** los partidos se reproducen en 3D.
- **«FIFA Manager 08»** introduce las jugadas a balón parado, los ojeadores, el trato más personal con los jugadores y el potente editor de estadios.
- **Puedes configurar la dificultad,** el nivel de realismo y las facetas que controlarás para adaptarlo a todos los gustos, por igual en ambos.

Desde que el primer «Total Club Manager» revolucionó el género con la introducción de los partidos en 3D, la progresión de la serie ha sido creciente. Ahora, con esta entrega, cambia su título original por el de «FIFA Manager». Este nuevo bautismo simboliza el punto de inflexión que da lugar a un buen puñado de novedades, "siempre positivas, nunca negativas". Como siempre, eso sí, tú decides cuál es el punto de partida, ya sea el de crear un club, asumir la dirección de tu equipo favorito o hacerte cargo de uno de 3ª.

A POR EL DOBLETE

Luego hay que establecer qué competiciones van a ser simuladas en tu campaña: Ligas nacionales, la Copa del Rey, la Champions o la UEFA. Una vez arrancan, el sistema de juego se basa en turnos -de un día, tres o una sema na- en los que asumes las funcio nes de dirección deportiva y ges tión económica que te interese -hay un montón- mientras deja el resto para los especialistas.

De todos modos, tarde o tem prano tendrás que preocupart del estadio, aspecto que cobr protagonismo con un impresio nante editor de ampliación construcción. También el futur de tu club pasa por una ciudad de

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.fm08.de/en/* En inglés pero con mucha comunidad y recursos descargables

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Competiciones:** LFP 1ª División, (2ª, 2ªB, 3ª, Champions, UEFA y Copa del Rey con otros nombres)
- **Áreas deportivas:** 7
- **Áreas de gestión:** 6
- **Editor:** Sí (Arquitecto de Estadios)
- **Multijugador:** Sólo en el mismo PC, hasta 4 jugadores.

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core Duo 1,6 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, 256 MB, GeForce 8600, 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, compatible con DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible con DirectX 9.0



Emula a Rafa Benítez o Juande Ramos y despliega tu estilo de juego a base de entrenamientos tácticos y físicos. o descuides la moral, negocia los traspasos, controla la economía y ten mucho tiento con la prensa.



▲ El completísimo editor táctico te permite crear tu propio fútbol a medida.



▲ Para preparar el partido estudia a tu rival viendo su último partido.



Puedes controlar a un jugador pero no responderá con total libertad omo en «FIFA», sino que estará sujeto a la posición que le has marcado.



▲ Ojea las páginas del diario Marca para estar al día y no le quites ojo a la valiosa información de actualidad del teletipo.

ortiva que podrás crear con una nterfaz al estilo de «Sim City». Mientras tanto los ejemplares del Marca, las ruedas de prensa y los teletipos van creando una ambientación futbolera que te crees.

JOGAS BONITO?

Si lo tuyo es la dirección deportiva, el editor táctico de «FIFA Manager» es el sueño de todo entrenador. Modifica estrategias o créalas colocando a los jugadores cómo quieras en ataque y defensa. Hay actitudes posibles para el equipo como líneas adelantadas, presión, tipo de pases, fuera de juego, contraataques, etc. Pero aún más importantes son las órdenes individuales que puedes ejecutar, como subidas por banda, pases directos, conservar posesión, individualidades, tiros de lejos, marcajes y así muchas más para hilar fino. Ni que decir tiene que para contrarrestar al equipo rival, durante el partido puedes corregir posiciones o cambiar la actitud en función del marcador.

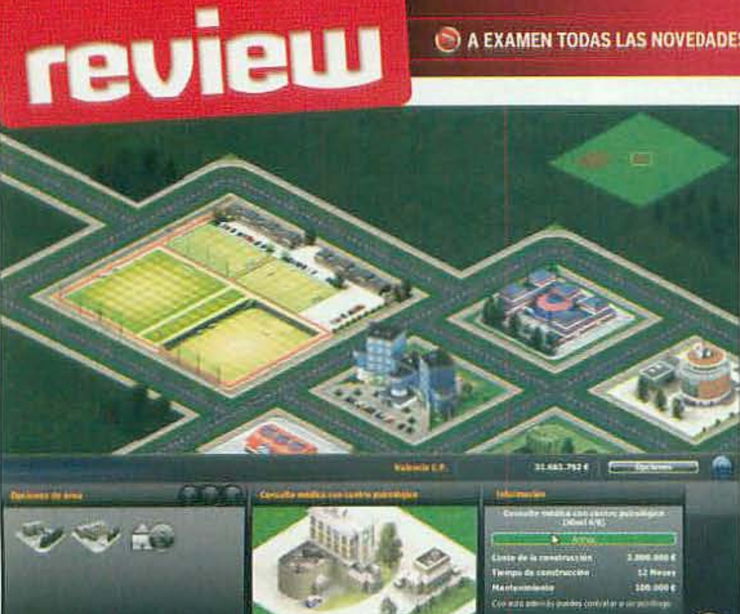
En cualquier caso, tu equipo parte de cero así que, desde el principio ▸▸

Entrena, prueba tus tácticas y mantén alta la moral del equipo para ganar la Liga y la Champions

UN ESTADIO CON TU NOMBRE



CON EL EDITOR DE ESTADIOS puedes ser también arquitecto, para afrontar una ampliación o crear el nuevo coliseo de tu club. El estadio está recreado en 3D con una cámara que puedes girar para controlar al detalle la ampliación sector a sector, pues se muestra en tiempo real la previsualización de los añadidos en gradas, techos, soportes, focos, etc. Si prefieres crear un nuevo estadio puedes pedir una propuesta a un estudio de arquitectos eligiendo la capacidad y estilo o bien diseñarlo desde los cimientos. La lista de elementos en cada apartado es impresionante, pero no olvides que los costes y plazos de construcción son muy realistas.



▲ Entre los ámbitos de la gestión, también puedes asumir la creación de una completa ciudad deportiva para desarrollar una prometedora cantera. ¡Ah, y siempre la puedes vender por un pico!



▲ Puedes conseguir futuras estrellas o jugadores consagrados con buenos ojeadores. ¡Y no te achiques en las negociaciones de los traspasos que te puedes arruinar!



▲ Elige los movimientos de desmarque, quién sube a rematar y quién se queda en los rechaces para sacarle todo el partido a las jugadas a balón parado. ¿Has ensayado en los entrenamientos o confías en el talento individual?

Espectacular como un simulador de fútbol, pero es un mánager de primera en realismo y opciones de gestión

▸▸ tendrás que dedicarte a los entrenamientos. También es decisiva la moral, ya que puedes hacer promesas, animar o poner a tus muchachos firmes.

¡ESTO ES FÚTBOL!

Todo el trabajo de la semana se ve refrendado en los partidos con los estupendos gráficos y animaciones de «FIFA 07», sin olvidar la intensa atmósfera creada por las gradas, los gritos desde los banquillos y los comentarios de Manolo Lama y Paco González.

Puedes controlar a un jugador o ser un auténtico entrenador y colocar la cámara donde quieras para tener la máxima visión de juego. Sólo es una lástima que los partidos duren tan poco tiempo, los escasos diez minutos de cada periodo se te pasan volando, ¡con el tiempo que has dedicado a prepararlos!

Por lo demás, aunque está claro que «FIFA Manager 08» no es –ni lo pretende– un mánager especialmente exhaustivo, sí da en el clavo con la jugabilidad. Resulta fácil divertirse al nivel de profundidad que quieras. No te lo puedes perder si te gusta el fútbol en toda su dimensión. ■ A.T.I.

TODO QUEDA EN EL VESTUARIO



■ LOS ENTRENAMIENTOS son el motor de tu equipo, perderás con un 2ª B si no los diseñas a conciencia. Puedes crear grupos de defensas, atacantes y centrocampistas para dejarlos al cargo de asistentes especializados en cada grupo. Hay docenas de habilidades específicas como construcción de juego, presión, tiro, pases, regates, técnica, creatividad, velocidad, fuerza, concentración, etc.

■ UN TOQUE DE HUMANIDAD eleva la moral de los jugadores y es clave para su rendimiento en el campo. Hay gran variedad de comentarios como prometer la titularidad, comentar los entrenamientos... Pero no son tontos y si han jugado mal obtendrás más reacción si los criticas. Muchos partidos se ganan con la charla en el descanso, donde tienes que darles coba o ponerlos firmes.

Alternativas

• Pro Evolution Soccer 08
Para cuando quieras un simulador con buenas opciones de mánager y algo de edición táctica.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 92

• Football Manager 2008
La versión más rigurosa del género, con esquemáticos partidos en 2D, pero con la máxima profundidad.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

FÚTBOL PARA SABIOS, *con un desarrollo que te sumergirá como nunca en el día a día del club. Crea tácticas, planifica entrenamientos y habla con los jugadores para que no se te escape nada. ¡Te sentirás inmerso en el mundillo!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Configurable a todos los niveles, para debutantes o futboleros expertos.
- La ambientación, muy lograda.
- El trato con los jugadores y la táctica.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La representación del tiempo de los partidos, se te hacen muy cortos.
- Abundan los nombres ficticios de entrenadores y patrocinadores.

MODO INDIVIDUAL

▸¡ESTA TEMPORADA ES LA TUYA! Ahora podrás demostrar que tienes mentalidad para dar espectáculo con buena gestión económica y buenos resultados.





Objetivo: Invasión

Enemy Territory Quake Wars

La referencia

Battlefield 2142

- **En ambos juegos** dos ejércitos de jugadores se enfrentan en la conquista o defensa de escenarios.
- **En «Battlefield»** los puntos de control se obtienen luchando. En «Quake Wars», además, hay que cumplir objetivos concretos.
- **«Quake Wars»** permite la participación de hasta un máximo de 32 jugadores, frente a los 64 de «Battlefield 2142».

A ver, terrícola, somos los Strogg y vamos a arrasar tu planeta. Necesitamos soldados para combatir así que, si no quieres sumarte a las fuerzas de defensa, puedes unirte a nosotros. Te prometemos que vivirás... ¡después de la muerte!

La acción multijugador reúne a millones de aficionados en todo el mundo y está viviendo uno de sus momentos de mayor esplendor, con títulos ya consolidados como «Battlefield 2142» y «Team Fortress 2», u otros de reciente aparición, como «Unreal Tournament III» que pelean por encontrar su sitio. A este club se suma ahora «Enemy Territory: Quake Wars», un juego que podemos considerar heredero directo del fenomenal «Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory», sólo que en lugar de batallas entre el Eje y los Aliados te propone enfrentarte a extraterrestres o a soldados humanos futuristas.

¡INVASIÓN, INVASIÓN!

El futuro de la humanidad vuelve a ser de lo más sombrío, pero esta vez nosotros no hemos hecho nada... La culpa es de los Strogg, una belicosa especie alienígena que un buen día –en el 2060 para ser exactos– decide que la Tierra es el mejor lugar para vivir, así que se lanzan a la conquista del planeta. Los humanos reaccionan creando la coalición Fuerzas de Defensa Global y tratan de repeler la invasión. Es en este punto de la historia donde entras tú, como un soldado más –humano o extraterrestre– y con un único objetivo: acabar con las fuerzas enemigas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- **Género:** Acción multijugador
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Splash Damage/id Software
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.enemyterritory.com* Información sobre el juego, las clases y descargas, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (FDG y Strogg)
- **Campañas:** 4
- **Número de mapas:** 12
- **Clases:** 5 por facción
- **Vehículos:** 8, FDG y Strogg
- **Multijugador:** 2-32 jugadores, 3 modos (en Internet o red local)
- **Modos individual:** Sí (con bots)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+ Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB / 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB Radeon HD 2400
- **Conexión:** ADSL 2 Mbps

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon XP 2800+
- **RAM:** 512 MB (768 MB para Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, Compatible con DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (1,5 GB recomendados para Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL 2 Mbps o superior



▲ En un futuro próximo, la Tierra es invadida por una raza alienígena, los Strogg. Las naciones humanas se unen en un único ejército y tratan de hacerles frente con todo lo que tengan. La batalla es de lo más encarnizada.



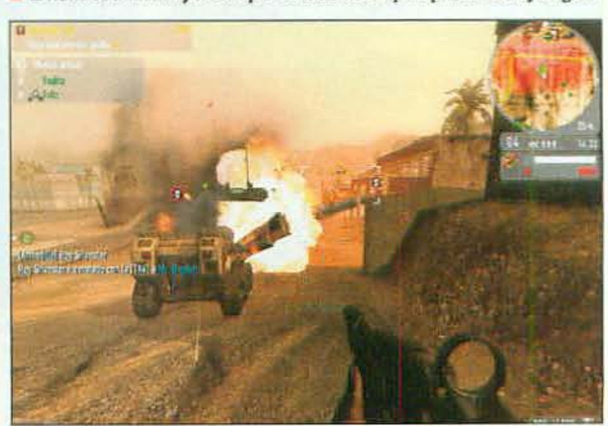
▲ Los vehículos aéreos son muy útiles, pero resultan bastante difíciles de pilotar.



▲ El ritmo es frenético y los ataques vienen de cualquier parte. ¡No hay tregua!



▲ Cuando caes abatido tienes que esperar unos segundos a regenerarte en el punto de control más avanzado que esté en posesión de tu bando.



▲ Frente a soldados con armas pesadas, ni siquiera en un vehículo blindado puedes estar a salvo. Cada clase de personaje tiene su "talón de Aquiles".

Cada uno de estos bandos cuenta con su propio arsenal de armas y vehículos terrestres, aéreos y marítimos, muy distintos entre sí debido a las enormes diferencias que presenta la tecnología de ambas razas. Podría parecer que los Strogg juegan con ventaja debido a que tienen vehículos más avanzados, -como un imponente "mech" gigante- pero frente a la potencia de fuego y el apoyo de las FDG, en el campo de batalla las fuerzas están, en principio, equilibradas.

MISIONES VARIADAS

Básicamente, el juego sigue el esquema de la mayoría de los juegos de acción online, es decir, que consiste en conquistar las distintas áreas -puntos de control- de cada escenario, hasta desalojar por completo al bando enemigo. La diferencia aquí es que, para ocupar los puntos de control no basta con acercarse, sino que en cada uno de ellos hay que cumplir un objetivo específico.

Siempre hay varios objetivos, como instalar un equipo, destruir una barricada, eliminar infraestruturas enemigas... Así, pue- ▶▶

Toma las armas y participa en la batalla por el futuro de la Tierra, como invasor alienígena o como defensor humano

BATALLAS MECANIZADAS



LAS GRANDES ESTRELLAS DE ESTE ESPECTÁCULO BÉLICO SON LOS VEHÍCULOS, que casi siempre son también los protagonistas de las batallas más encarnizadas. Los humanos cuentan con ocho tipos diferentes, desde tanques y aviones hasta lanchas y motocicletas. Los Strogg disponen de una tecnología más avanzada, hasta el punto de poder atacar con mechs gigantes, pero sólo cuentan con cinco tipos de vehículos distintos, lo que ayuda a equilibrar la balanza en el campo de batalla.



▲ Cada punto de control tiene asignado un objetivo concreto que hay que superar y normalmente se requieren las habilidades un tipo de personaje específico. La cooperación se vuelve, por tanto, imprescindible.

▲ Los strogg disponen de una tecnología más avanzada frente a las armas convencionales de los humanos, pero sólo cuentan con cinco vehículos.



▲ Todos los personajes cuentan con un equipamiento básico y otro especial, dependiendo de su clase.



▲ Más que los gráficos en sí, lo que más impacta visualmente es el estupendo diseño de los personajes.

¿QUIÉN QUIERES SER?





EXISTEN CINCO TIPOS DE PERSONAJES distintos para cada una de las dos facciones. Los soldados, los mejor armados de todos; los ingenieros, que reparan y construyen; los sanitarios, que por supuesto asisten a los heridos; los estrategas, que pueden ordenar ataques aéreos; y los francotiradores, que pueden ocultarse.

LAS HABILIDADES DE TODOS ELLOS son un factor determinante en la batalla por la supremacía de cada uno de los mapas, no sólo para el combate, sino también para el cumplimiento de los objetivos de cada misión. Muchos de ellos requieren un tipo de personaje específico. Los equipos han de tener personajes de todas las clases para que cada uno arrime el hombro donde hace falta.

«Quake Wars» te permite pilotar una amplia variedad de vehículos y elegir tus objetivos para hacer méritos

►► des escoger el que mejor te convenga y las misiones van apareciendo a medida que avanza el combate. Al completarlos, recibes puntos de experiencia que te permiten subir de rango.

Todo esto también se puede experimentar en modo individual. Nada extraño, por otra parte, pero en este caso la adaptación al juego en solitario es completa ya que todos los mapas están disponibles y la Inteligencia Artificial de los "bots" que sustituyen a los jugadores es tan buena que casi no notas la diferencia. La única limitación es el número de soldados en el campo de batalla, sólo dieciséis. Es más una sesión de entrenamiento que otra cosa pero, gracias sobre todo a la IA, también se convierte en una experiencia bastante grata.

POCO COMUNICATIVO

La acción en «Enemy Territory: Quake Wars» se juega a un ritmo frenético, sin respiro ni tiempo para hacer planes o lo que es lo mismo, todo es: "prueba una cosa y si no funciona cambia de táctica". Eso sí, poder escoger una misión hace que cada partida cambie y la acción sea más variada.

Además, como algunos objetivos requieren habilidades especiales, la cooperación entre las diferentes clases de soldados resulta fundamental para ganar. Ten en cuenta, eso sí, que la cooperación no es nada fácil, ya que falta un sistema de comunicación por voz que te permita hablar con tus compañeros de equipo. Existe, no obstante, un eficaz menú de frases ya prefijadas, pero no es lo mismo, aunque Activision ya se ha puesto manos a la obra y planea incorporar el chat de voz en un futuro parche.

Dejando esto a un lado, la intensidad y la cantidad de desafíos en cada batalla dan para partidas memorables y llenas de espectáculo. Pero «Quake Wars» es divertido, sobre todo, porque alimenta la rivalidad y la cooperación al mismo tiempo, y la fórmula funciona. ■ J.T.A.

Alternativas

• Team Fortress 2
Más combates online de gran intensidad, pero cuyos personajes gozan de una estética tipo cómic.
► Más inf. MM 155 ► Nota: 90

• Unreal Tournament III
Más futurista aún y con una intensa acción online, en «Unreal» no estás en guerra sino compitiendo.
► Más inf. MM 156 ► Nota: 96

Nuestra Opinión

CONQUISTA LA RED. Asume tu papel como agresor strogg o como defensor humano, y únete a una contienda con armas y vehículos futuristas... Una guerra online muy divertida, cuyo único daño colateral será tu tiempo.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El tamaño y la variedad de los escenarios disponibles.
- Que cada escenario cuenta con varios objetivos distintos y a tu elección.
- El modo individual es muy completo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Doce mapas nos parecen pocos.
- No se ha incluido un sistema completo de comunicación por voz.

MODO INDIVIDUAL
► MÁS QUE UN ENTRENAMIENTO. Poder acceder a todos los mapas y la IA de los bots garantizan horas de combates espectaculares aun sin conectar a la Red.



MODO MULTIJUGADOR



► DESAFÍO DE EQUIPO. Escenarios inmensos, muchos vehículos y misiones a elegir para todos los jugadores... Con estos ingredientes, la diversión está asegurada.

Despegue catapultado

Acceleration

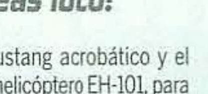
Expansión para «Flight Simulator X»

▲ ¿Aceleración para qué? El multijugador ya no es sólo para disfrutar en calma; el modo de carreras da lugar a trepidantes duelos a toda velocidad.

▲ Si las misiones de «FS X» te parecieron de lo mejor, prepárate para un buen puñado de nuevos retos, diseñados a la medida de los tres nuevos aparatos.

Ya has acumulado horas y horas de vuelo, y estás listo para nuevos retos. ¿Qué tal una carrerita acrobática? Espera, a ver, ¿que ya quieres aterrizar en el portaaviones? ¡No seas loco!

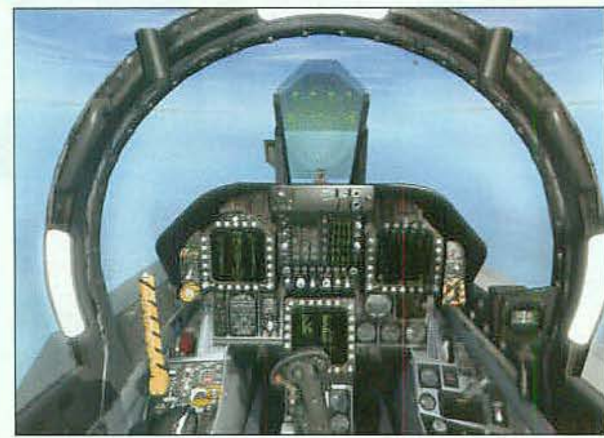
El vuelo inaugural de «Flight Simulator X» anunciaba la llegada de Vista y DirectX10, que meses después, por fin, -poco a poco- van "aterrizando". Mientras tanto, el juego ha logrado el reconocimiento de los seguidores de la serie al introducir las misiones como modo de juego, al tiempo que mantiene lo más clásico: sigue siendo fácil de jugar, espectacular y con escenarios por todo el mundo. No es extraño, por tanto, que el lanzamiento de «Acceleration» llegue en este propicio momento, ahora que DirectX 10 está más extendido y puede mostrar su espectacularidad.



MOTIVOS PARA VOLAR

Además, por supuesto, la expansión viene cargada de contenido. Añade nuevas misiones, las carreras aéreas y tres aeronaves: el caza F/A-18 Hornet embarcado, el P-51 Mustang acrobático y el avanzado helicóptero EH-101, para misiones de rescate o transporte.

Sólo con repasar la lista de novedades «Acceleration» merecería la pena para muchos, pero es que lo mejor es la emoción que transmiten las misiones cuando estás en el aire. De hecho, en comparación lo de DX10 es casi irrelevante. Así, el diseño de los desafíos, junto con la variedad que aportan los tres aparatos, y las carreras aéreas -sobre todo en multijugador- no sólo completan, sino que mejoran al juego original. Vale, faltan las que serían misiones de combate en el Hornet, pero como no es costumbre en la serie eso de tirar bombas, si tú eres seguidor, tampoco lo echarás en falta, ¿no? Una expansión imprescindible, eso sí, con un precio de altura. ■ S.T.M.



▲ Las vistas externas ya son un espectáculo, pero dentro de una cabina, como la de este F/A-18 Hornet, alucinarás. ¡Todos los botoncitos funcionan!

La referencia

Flight Simulator X

- **El contenido de «FS X»** es mayor pero las misiones ahora son más emocionantes.
- **«Acceleration» utiliza por fin** las funciones de DirectX 10, pero la mejora en los gráficos no supone un salto espectacular.
- **«Acceleration» introduce mejoras en la jugabilidad**, como un nuevo modo de carreras y la posibilidad de realizar operaciones embarcadas con el F/A-18.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Los desafíos con las nuevas aeronaves. ¡Te crees que estás ahí!
- Su extenso contenido, ¡30 misiones nuevas!
- Las carreras aéreas en modo multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos DirectX 10, sólo son un poquito mejores. No se aprecian grandes mejoras.
- Su precio "por las nubes". ¡A ver, que es un pack de expansión!

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ "BUSSINES CLASS": Añade variedad a «Flight Simulator X» y prolonga sus horas de vuelo.



MODO MULTIJUGADOR



▶ LE DA ALAS. Genial, más competitivo y directo, con la emoción de las carreras.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: ACES / Microsoft
- Distribuidor: Microsoft   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 44,99 €
- Web: www.microsoft.com/spain/juegos/ Info y pantallas, en Castellano pero prescindible

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones añadidas:** 30
- **Tecnología:** DirectX 10, (gráficos mejorados)
- **Aeronaves nuevas:** 3, (F/A-18, P-51y EH-101)
- **Multijugador:** Sí, nuevo modo Carreras, (Internet y red, con chat por voz)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 2 GHz
- **S.O.:** Windows Vista/XP SP2
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DX9 y Shader Model 1.1, (se recomienda DirectX 10)
- **Conexión:** 56,6 Kbps



Universo tuning

Juiced 2 Hot Import Nights

La referencia

Need for Speed ProStreet

- **La referencia es superior** en gráficos, realismo y física.
- **Ambos se centran en un modo multijugador** conectado con los modos carrera para, lanzar duelos y compartir contenidos.
- **Mientras «ProStreet»** transcurre a la luz del día, «Juiced 2» recrea las carreras nocturnas del campeonato «Hot Import Nights».

No importa que estrenes hoy mismo tu flamante deportivo si en el primer semáforo un vulgar utilitario con turbo, nitros y lleno de pegatinas puede dejarte clavado. ¡Anda, pasa por el taller y que te cambien la "junta de la trócola" por algo más molón!

Hace casi tres años un título salido del anonimato, «Juiced», sorprendió a los aficionados al tuning por su variedad de modos de juego y su inmenso taller de pinturas y piezas. Ahora nos llega por fin su esperada segunda entrega, «Juiced 2» y en esta ocasión, el juego cuenta, además, con la licencia oficial del campeonato "Hot Import Nights" para seguir ofreciendo tuning a tope con un estilo arcade que te empuja a pisar a fondo.

CAMBIA TU COCHE, CAMBIAS TÚ

A la hora de jugar, «Juiced 2» te propone, primero, crear tu personaje, editando su aspecto, para enfrentarte al clásico modo de carrera completa -aquí llamado "trayectoria"- en la que debes progresar a lo largo de diez ligas, que debes ir desbloqueando al completar diferentes pruebas.

No todo consiste en llegar el primero, también hay derrapes, eliminación -por vuelta o al tocar las paredes- y, en algunas pruebas, hasta carreras por equipos para las que deberás reclutar a varios pilotos. Esta es una de las claves de «Juiced 2» ya que el juego da tanta importancia a los pilotos como a los coches.

Los pilotos tienen así su personalidad y su estilo de conducción -alocado, sensato o tranquilo-,

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Textos y voces en castellano.
- **Estudio/Compañía:** Juice Games/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** ***www.juiced2hin.com*** Espectacular presentación y muchos contenidos y en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Trayectoria con 10 ligas y desafíos ADN.
- **Carreras:** Circuito, eliminación, derrapes y otros secundarios.
- **Coches:** 90, con licencia oficial.
- **Circuitos:** 6, (más de 20 recorridos)
- **Multijugador:** Sí, (Internet, a través de Windows Live)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo, Intel Core Quad
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, GeForce 8500GT
- **Conexión:** Cable 4 MB

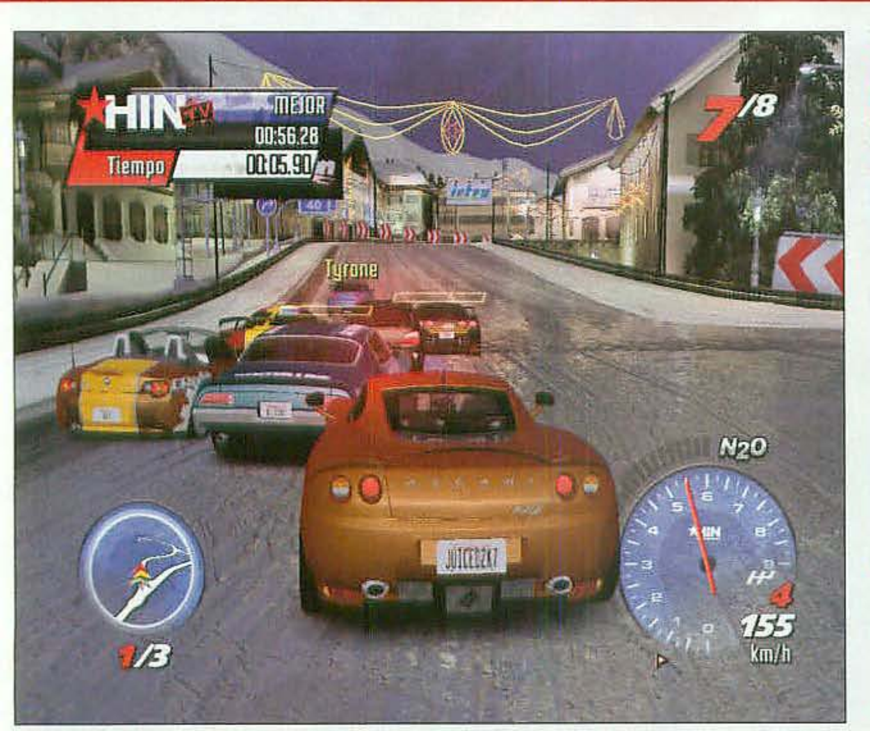
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz, doble núcleo 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, DirectX 9.0 (Radeon X1600, GeForce 7600)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,2 GHz o Athlon X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 513 MB, Compatible con DirectX 9.0 (Radeon HD 3870 o GeForce 8800 GTS)
- **Conexión:** Banda ancha





▲ Vuelve el tuning con las carreras nocturnas del campeonato "Hot Import Nights". Corre solo o en equipo, en pruebas tan estresantes como no tocar las vallas. En el taller no tendrás límites para preparar tu bólido.



▲ Las escenas cinemáticas te meten en el ambiente de las carreras y te permiten vigilar a tus rivales.



▲ Si te gusta el tuning tienes a tu disposición un inmenso catálogo con piezas de fabricantes reales.



▲ Aunque te guste mucho el pilotaje arcade tanto en las carreras como en las pruebas de derrape el control es muy forzado, y la reacción a los impactos, excesiva.



▲ ¡Aprovecha tus habilidades! Por ejemplo, puedes acosar a un rival para que se ponga nervioso y te deje pasar, o ponerte a rebufo para adelantar en un visto y no visto.

Lánzate al tuning más total de día y compite de noche en carreras urbanas basadas en un campeonato real

condicionado por su ADN y en constante evolución según cómo actúen en las carreras. Además, en los eventos previos a la carrera podrás intuir cómo se las gastan tus contrincantes e incluso apostar dinero o los papeles del coche. También puedes ganar dinero como espectador apostando a tu piloto favorito.

Al pasar de liga tendrás que agenciarte coches más potentes e incluso varios para, por ejemplo, dedicar uno a los derrapes. Tranquilo que opciones no te van a faltar, ¡hay 90 coches con licencia oficial! En el taller, las posibilidades de tuning con piezas reales son infinitas: desde adhesivos, alerones, volantes, ruedas... hasta elementos mecánicos que se obtienen con los desafíos. «Juiced 2», además, es un juego enorme, con más de cien pruebas con circuitos ambientados en zonas turísticas de grandes capitales.

¡ARRANQUEN MOTORES!

Hasta aquí la cosa ha ido sobre ruedas, pero en carrera «Juiced 2» pega un par de frenazos en seco. El primero es un pilotaje muy brusco y artificial. El control mejora al modificar el peso del coche o si pilotas un tracción total, pero el comportamiento sigue siendo extraño. Por ejemplo, si te das un toque contra una pared te hacen rebotar... ¡en ángulo recto! Y esa incómoda sensación de que el coche se desliza y flota, en lugar de rodar, está casi siempre presente.

El segundo frenazo está en el hardware. Incluso bajando el nivel de detalle al mínimo, en un PC por encima de los requisitos recomendados, hay frecuentes parones. Con un PC de muy alta gama va mejor, claro, pero su calidad gráfica –buena, pero no para tirar cohetes– no justifica la inversión.

«Juiced 2» ofrece tuning en cantidades industriales con detalles originales, pero en lo más importante, la jugabilidad y la diversión, se queda a medio gas en lugar de acelerar a fondo. Es un buen juego, pero podía haber sido muchísimo mejor. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Sega Rally**
  Velocidad arcade con una jugabilidad inaudita, gráficos de lujo y un genial multijugador online.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 89
- **NFS Carbono**
  Ahora reeditado, te brinda una nueva oportunidad de disputar carreras nocturnas y persecuciones.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

VOLCADO EN EL TUNING. Con un garaje repleto de coches y piezas reales podrás tunear sin límites para superar originales desafíos. Pero la sensación de "estar al volante" no es muy real y el pilotaje con el teclado resulta muy brusco.

GRÁFICOS ■■■■□□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■□□
DIFICULTAD ■■■■■□
CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

LO QUE NOS GUSTA

- Tuning casi infinito y realista.
- Extensión y variedad de modos de juego y las pruebas de conducción.
- Estupenda ambientación.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A los gráficos les falta espectacularidad y el rendimiento no está optimizado.
- El pilotaje es poco realista con choques bruscos y un control confuso.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¿CONTROL DE TRACCIÓN ACTIVADO?** Es un fuera de serie en modo carrera, contra rivales con mucho carácter pero, ¡qué lástima que su pilotaje sea tan artificial!



MODO MULTIJUGADOR

82

▶ **¡MÁS COMPETITIVO!** El modo trayectoria online ofrece ingeniosos desafíos y un montón de rivales gracias al servicio "Games for Windows Live".



Uno de los nuestros

NBA Live 08

Ya sea por las "alcachofas" de Gasol, por los "ratatatás" de Navarro o por el "catering" de Calderón, los españoles están arrasando en la NBA. El próximo vas a ser tú; sólo necesitas tu talento individual para hacer las canastas más espectaculares.

La referencia

NBA Live 07

- **Ambos se centran en el juego individual** pero en «NBA Live 08» el control "Freestyle" está más desarrollado.
- **El juego defensivo** es más versátil en «NBA Live 08» permitiendo cambiar en tiempo real a presiones y a dos contra uno.
- **«NBA Live 08»** dispone de más cámaras para ver el partido desde el ángulo con el que prefieras jugar.

Nada menos que quince años lleva la serie «NBA Live» enganchándonos a la simulación del mejor baloncesto del mundo y desplegando, además, tecnología y jugabilidad a lo grande. En las últimas entregas han evolucionado las jugadas individuales, porque el uno contra uno es la esencia del baloncesto NBA y, como era de esperar, las novedades en «NBA Live 08» siguen en la misma tendencia, así que prepárate y saca todo tu instinto anotador.

BALONCESTO INTERNACIONAL

La NBA no ha parado de recibir jugadores foráneos de modo que «NBA Live» ya cuenta con la licencia oficial de la FIBA para que puedas jugar el mundial. El resto de modos de juego son los habituales en la serie: temporada completa, playoffs, el All-Star –con los concursos de triples y mates– y el modo dinastía, una completa opción manager que este año permite intervenir en los momentos claves de los partidos.

Si eres novato, en el nivel de dificultad "rookie" la IA deja jugar para que te sueltes en un sistema de control insuperable por lo natural que salen todas las jugadas: pases orientados o directos, tiros en suspensión, agilidad en fintas y cambios de ritmo, las entradas en

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- Idioma: Textos y voces en inglés
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.easports.com/nbalive08/ En inglés, muy completa en contenido y comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Modos de juego:** 8
- **Número de equipos:** Licencia oficial de la NBA, leyendas NBA, All-Star y selecciones de la FIBA
- **Editor de jugadores:** Sí
- **Multijugador:** Sí, 2 jugadores, (en el mismo PC o por IP directa)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core Duo T2050, Pentium 4 a 3,6 GHz
- **RAM:** 2 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256 MB, GeForce 8600 GTS 512 MB
- **Conexión:** Cable 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3,8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB y compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** ADSL o Módem de 512 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible DirectX9.0c (Radeon X1600, Geforce 7600)
- **Conexión:** Banda ancha (cable o ADSL)





▲ Despliega el baloncesto de la NBA con un juego muy rápido en los movimientos del balón para anotar con un jugador libre de marca o aprovecha las nuevas habilidades en el uno contra uno para encestar canastas decisivas.



▲ Siempre que controles a una estrella como Lebron James en su zona de lanzamiento predilecta, tendrás muchas posibilidades de realizar una jugada de escándalo y anotar.



▲ La mecánica de tiro en suspensión ha mejorado, ya sea un triple o a media vuelta bajo canasta.



▲ Puedes sacar de quicio a tu rival con las jugadas defensivas en individual, por zonas o con ayudas.



▲ Mucha visión de juego y la coordinación son claves para romper la mejor defensa con una espectacular asistencia en "alley-oop". ¡Se la dejarás en bandeja!

Conviértete en uno de los grandes de la NBA, viviendo el baloncesto más espectacular y competitivo del mundo

mate o soltando el balón y el juego de espaldas a canasta para tirar a a media vuelta o doblar un pase. El acierto depende en gran medida de tu habilidad en los tiempos y ritmo de pulsación, pero también refleja la capacidad real del jugador.

MÁS CERCANO A LA NBA

Con la práctica verás que la mayoría de las canastas se logran cuando se la pasas a uno de tus jugadores "estrella" para que explote su habilidad individual. Así, los modos de entrenamiento y uno contra uno son ideales para ensayar jugadas "Freestyle", que ahora responden más intuitivamente a la palanca de tu gamepad.

Otra novedad a tener en cuenta es que los jugadores estrella anotarán fácil desde sus zonas preferidas, como por ejemplo Gasol en la zona o Bowen de tres, desde las esquinas.

Sobre el parquet también puedes elegir entre controlar al jugador que lleva el balón o siempre al mismo, para que la experiencia de juego sea más auténtica.

La simulación en niveles avanzados antepone una defensa asfixiante, pero el realismo pierde fuelle con una IA que recurre en exceso al juego individual, con porcentajes de acierto demasiado elevados. Con un poco de paciencia se puede afinar el realismo en de decenas de parámetros como tiros, faltas, robos, etc.

COMO SIEMPRE EN LO MEJOR

Sin grandes novedades los gráficos de esta entrega siguen siendo muy buenos y, especialmente, las animaciones. ¡No te pierdas cada repetición! La ambientación es genial, aunque igual echas en falta a Andrés Montes, porque los comentaristas hablan en inglés.

Pero dejando a un lado estos detalles, «NBA Live 08» ofrece un basket realista, con novedades en facetas defensivas y más libertad de juego. Con su dificultad gradual enganchará a muchos "rookies" y a sus incondicionales tampoco les va a decepcionar. ■ A.T.I.



Alternativas

- **FIFA 08**
La simulación deportiva más popular se basa en el fútbol y profundiza en la faceta táctica.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 94

- **Virtua Tenis 3**
Si buscas espectáculo y deporte realizando acciones indivuales, ¿Qué te parece emular a Nadal?
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 86



Nuestra Opinión

BALONCESTO CASI INFINITO. *¡Juégatela de tres, con una jugada ensayada o a lo Gasol! La diversión está asegurada con animaciones alucinantes y múltiples modos de juego, para dar un espectáculo total con las estrellas de la NBA.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Sensacional control de pases, tiros y jugadas individuales.
- Animaciones y repeticiones geniales.
- Contempla el baloncesto de la FIBA, los mates y el uno contra uno.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Textos y voces en inglés.
- La IA abusa del uno contra uno y con porcentajes de acierto excesivos.

MODO INDIVIDUAL
▶ ¡CAMPEÓN! *Haz proezas indivuales y jugadas ensayadas dignas de repetición para enfrentarte al talento sobrehumano de las estrellas de la NBA.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ PLAYOFF. *Genial si encuentras alguien para jugar en el mismo PC o por IP directa. ¡Inexplicable no haber aprovechado los servidores de EA Nation!*



Domina el Imperio del Sol

The Asian Dynasties

Expansión para «Age of Empires III»

De acuerdo, has demostrado talento y liderazgo sometiendo al Nuevo Mundo, pero es que en América no había samuráis, ni monjes shaolín. ¿Te atreves con Asia? Pues prepárate para echar mano del rastrillo para acudir a tu jardín zen.

La referencia

Age of Empires III

- **«The Asian Dynasties»** mantiene el mismo sistema de juego, pero incorpora tres campañas nuevas y más modos de juego.
- **Esta expansión incorpora** nuevas unidades y un recurso inédito: la exportación.
- **En ambos títulos se trata de** mantener un imperio tanto en su vertiente militar como en la económico-comercial.

En «The War Chiefs», la primera expansión de «Age of Empires III», pasamos de luchar por el Nuevo Mundo a convivir con la colonización europea liderando tribus amerindias. Y ahora la contienda cambia de tercio: nos vamos al Lejano Oriente.

TRES CULTURAS ORIENTALES

Efectivamente, «The Asian Dynasties» abandona tierras americanas para retarte a controlar el destino de las tres mayores potencias del continente asiático: Japón, China e India. Tres nuevas facciones que harán que te olvides de los escenarios ya jugados y te sumerjas en el atractivo de las civilizaciones asiáticas a través de sus construcciones, unidades, trasfondos, etc.

Por supuesto, optar por una u otra modificará significativamente la manera de enfocar la partida y tus estrategias. Los japoneses, por ejemplo, no cazan animales pero a cambio generan recursos en sus casas. Los chinos adies tran a sus unidades militares en pequeños y organizados ejércitos mixtos de estandarte. Y si optas por los indios, bueno, ya puedes ir olvidándote de comer carne de vaca, pues su ganado sirve para proporcionar experiencia. Te haces una idea, ¿verdad?

Las tres nuevas razas son dinámicas, atractivas y derrochan realis

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (voces y textos en pantalla)
- Estudio/Cía: Ensemble/Big Huge Games/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.ageofempires3.com/asiandynasties/index.html* Información general. En inglés.

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 3 (Japón, China e India) y 15 escenarios
- **Facciones principales:** 3
- **Épocas:** 5 (Edad de los Descubrimientos, Edad Colonial, Edad de las Fortalezas, Edad Industrial y Edad Imperial)
- **Multijugador:** hasta 8 jugadores

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia GeForce 7800 GTX
- **Conexión:** ADSL 3MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con soporte para T&L
- **Conexión:** 56 kbps ó LAN

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Velocidad indomable

Moto GP 07

Echar un vistazo a las prestaciones de una Moto GP ya impresiona: 200 caballos y de 0 a 100 en menos de 3 segundos. Son unas máquinas increíbles y pilotarlas no está al alcance de cualquiera. ¿Te atreves?



▲ Échale valor y arriésgate a tope para adelantar y tapar huecos, pero cuidado, los "toques" entre motos son frecuentes y traen consecuencias terribles.

Se pueden decir muchas cosas buenas de la serie de simuladores de motociclismo «MotoGP» pero, con intervalos de dos o tres años entre una y otra entrega, la continuidad no es una de ellas. El caso es que este año ha tocado una nueva edición y lo mejor del paso del tiempo son todos los cambios y mejoras que trae consigo.

DOS TIPOS DE CAMPEÓN

Para empezar, «Moto GP 07» cuenta con la licencia oficial del campenato MotoGP, recreando la temporada 2007 con todo detalle en pilotos, motos y circuitos. Si escoges el modo Carrera podrás vivir a tope el campeonato con la máxima fidelidad, y si buscas un subidón de adrenalina menos "formal" cuentas con el nuevo modo Extreme en el que subirte a motos clandestinas para correr en circuitos ilegales, ganar a cualquier precio y comprar nuevas motos o tunearlas.

HACE FALTA RODAJE

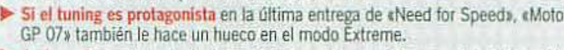
En cualquier caso, «Moto GP 07» se plantea como un simulador, así que no te sorprendas si el



La referencia

Need for Speed ProStreet

- **Los dos consiguen meterte de lleno** en la atmósfera de las carreras con secuencias cinemáticas de boxes, parrilla de salida, etc.
- **Si el tuning es protagonista** en la última entrega de «Need for Speed», «Moto GP 07» también le hace un hueco en el modo Extreme.
- **Ambos ofrecen** tecnología de nueva generación en gráficos, sonido, física e IA.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Climax/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.motogpthegame.com** Bien diseñada pero con poca información. En castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3
- **Número de motos:** oficiales de MotoGP y 20 prototipos
- **Número de circuitos:** 18 reales y 17 ficticios
- **Editor:** Sí, de la moto y el mono
- **Multijugador:** Sí, en Internet por GameSpy Arcade o red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 2.4 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4.2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX 9.0c con 64 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Gama media GeForce 8600 o Radeon HD 2600
- **Conexión:** Banda ancha



▲ La campaña india es heroica y además muy fiel a la realidad histórica que recrea: la Primera Guerra de Independencia de la India en el siglo XIX. ¡Ayuda al pueblo indio a librarse del yugo del Imperio Británico!



▲ Los japoneses te traen una historia cruda y violenta marcada por características muy presentes en su civilización: su sentido del honor y del sacrificio.



▲ En los consulados puedes administrar tu índice de exportación y reclutar unidades europeas.



▲ ¿Los echabas de menos? ¡Nosotros también! Vuelven los elefantes, y por la puerta grande.



▲ Las Maravillas te proporcionan ventajas de lo más diverso: el Taj Mahal proclama un alto el fuego temporal y el Gran Buda te muestra las unidades enemigas.

Escribe tu propia historia, batalla a batalla, al frente de las tres civilizaciones asiáticas más fascinantes

mo histórico a raudales. «The Asian Dynasties» te reta a conducirlas al éxito en tres campañas breves pero muy intensas, librando épicas batallas en acontecimientos decisivos de su historia. Construye santuarios, adiestra samurais, monta en elefante y alíate con maestros zen. Tiene todos los ingredientes de «Age of Empires III» pero con un delicioso toque oriental añadido.

¡PÁSEME CON LA EMBAJADA!

«The Asian Dynasties» te permite además construir consulados, sin duda una de las novedades más interesantes de las que presenta esta expansión. Este edificio inédito gira en torno a un nuevo recurso en juego: la exportación, un bien pasivo que irás generando a medida que recolectes el resto de materias primas y que podrás administrar y canjear por unidades, edificios y mejoras extranjeras o mercenarias.

¡QUÉ MARAVILLA!

Por si fuera poco, «The Asian Dynasties» te trae de vuelta algunos aspectos que son viejos conocidos de la saga y que tanto veteranos como recién llegados apreciarán y disfrutarán enseguida.

La más evidente es el regreso de las imponentes Maravillas, las cuales además de permitirte avanzar de Edad te recompensarán con bonificaciones de todo tipo. Además, también vuelve a casa el divertido modo Regicida que tantas horas de diversión ha proporcionado en las partidas multijugador. ¡Genial!

«The Asian Dynasties» alarga la vida del juego original con una expansión de gran belleza visual, repleta de detalles y dotada de novedades muy interesantes desde el punto de vista estratégico. Ya sea guerreando en el Japón Feudal o teorizando con un hipotético desembarco de los chinos en América, el continente asiático ofrece montañas de nuevos retos que a buen seguro harán disfrutar a la gran comunidad de fieles de este clásico moderno. ■ J.P.S.

Alternativas

• Civilization IV
Lleva a tu civilización hasta lo más alto en la legendaria serie de estrategia por turnos. Inagotable.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

• Empire Earth III
También se trata de conquistar el mundo pero el recorrido histórico, más amplio, llega hasta el futuro.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

LUJO ASIÁTICO. *Crea un ejército, vigila tu economía y extiende tu poder en una cautivadora expansión que enriquece el juego original con las características de las tres civilizaciones asiáticas más poderosas.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Añade un montón de unidades orientales nuevas.
- La exportación y la asistencia de embajadas, dos grandes ideas.
- Poder edificar Maravillas de nuevo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Las campañas se hacen demasiado breves, en general.
- Hay poca música nueva.

MODO INDIVIDUAL

▶ TRES NUEVAS POTENCIAS *que añaden aún más variedad y atractivo a un sistema de juego difícilmente mejorable. Imprescindible.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ DIVERSIÓN ASEGURADA *gracias a los nuevos modos de juego (Rey de la Colina y Tratado) y el regreso del clásico modo Regicida.*





▲ Este es el simulador que estabas esperando por el realismo del pilotaje y la fabulosa recreación del campeonato MotoGP. Siéntete piloto hasta la médula tanto en los circuitos como en las carreras ilegales.



▲ Los circuitos de MotoGP se han recreado al milímetro, mientras que en el modo Extreme son aún más espectaculares e incluyen alucinantes recorridos urbanos.



▲ La sensación de ir sobre la moto con las cámaras subjetivas es espeluznante y sentirás cada bache.



▲ En el modo Carrera verás cómo la moto que has diseñado compite con las de Pedrosa o Stoner.



▲ Entrar pasado a las curvas te exigirá tener mucho tiento para bloquear con el freno trasero: si abres gas a fondo demasiado pronto, la rueda trasera patinará.

Pilota algunas de las motos más potentes del mundo, haciendo gala de nervios de acero y grandes reflejos

control de la moto es frustrante al principio; para que te hagas una idea, las teclas de dirección no controlan el giro sino el nivel de inclinación para tumbar la moto en las curvas.

En todo caso, rápidamente te harás con el pilotaje si empleas la auténtica técnica del motociclismo, es decir, ir a toda pastilla en las rectas, frenar a fondo antes de entrar en la curva y tumbar la moto para ir levantándola poco a poco y abrir gas. Conocer cada metro del circuito es indispensable para encadenar las inclinaciones y lograr un buen ritmo, aunque si estás algo más verde puedes graduar el porcentaje del nivel de simulación y el derrape. Pronto le cogerás el gusto y te engancharás a la competición porque en el nivel más bajo de dificultad, la IA de tus rivales casi invita a adelantar para luego aumentar progresivamente su habilidad y no pasar ni una. Cuando te atrevas con los niveles más altos disfrutarás de un pilotaje realista y extremo que te exigirá el uso continuo de las técnicas más avanzadas.

DALE GAS

La sensación de velocidad en «Moto GP 07» es total, con imágenes no aptas para cardíacos en las que sientes el vértigo de inclinarse en las curvas o el efecto de la suspensión. Entre la velocidad, los toques entre las motos y las espectaculares repeticiones de la carrera con múltiples cámaras, el espectáculo es impagable, redondeado por el ambientazo de las escenas de la parrilla de salida y los boxes. «Moto GP 07» luce unos gráficos soberbios en el detalle de las texturas y los sombreados, con circuitos y motos increíblemente detallados. Además, la optimización es la mejor del género y con un equipo modesto te irá como la seda.

«Moto GP 07» es el simulador que pedían los forofos de las dos ruedas, con un control 100% motero y la emocionante experiencia de la alta competición. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Superbikes Riding Challenge**
  Un simulador con Superbikes y motos de todas las épocas.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 87
- **Ducati World Championship**
  Estilo arcade para los incondicionales de la marca italiana.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 75

Nuestra Opinión

***NO TE BAJES DE LA MOTO.* Te lo pasarás de miedo con el tremendo carácter de las MotoGP y su pilotaje realista pero asequible. Es una pasada en gráficos, sonido, IA y física. ¡Y va de cine sin necesitar un "maquinón"!**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Un gran salto de realismo en pilotaje y sensación de velocidad.
- Poder competir con tu piloto o tunear motos en el modo Extreme.
- Se juega genial en equipos modestos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Hay que completar una temporada MotoGP para tunear en Extreme.
- Las caídas son muy poco creíbles.

MODO INDIVIDUAL

▶ *PELEA EL CAMPEONATO* contra unos rivales que te lo pondrán realmente difícil. Y no te olvides del modo Carrera o de hacer el loco en el modo Extreme.



MODO MULTIJUGADOR



▶ *NO HAY TREGUA* posible en carreras que van a mil por hora y con muchos modos de juego como acrobacias, marcaje, apuestas, clasificación, etc.



Lo mejor de la serie en tu PC

CSI: Pruebas Ocultas

Recoge una colilla, analiza unas huellas, reúne toda la información que puedas interrogando sospechosos y buscando en cada rincón, y castiga tu cabeza hasta dar con la solución del crimen. Así es como trabajan los del CSI.

Eres un fan de "CSI"? ¿No te pierdes un capítulo? ¿Te gustaría emular a los archiconocidos Grissom, Greg Sanders, Nick Stokes, Catherine Willows y Warrick Brown? Ahora, lo tienes fácil, porque puedes convertirte en un miembro de pleno derecho del CSI, ya que eso es lo que te ofrece «CSI: Pruebas Ocultas». Únete a Grissom y compañía para poner a prueba tus dotes como investigador, mientras registras, analizas e interrogas sospechosos.

EN LA ESCENA DEL CRIMEN

Tanto si eres espectador habitual de los casos de este equipo de especialistas en los crímenes más enigmáticos, como si acabas de llegar al mundo de la investigación forense, el planteamiento es simple. «Pruebas Ocultas» te propone cinco de los crímenes más fascinantes que te puedas imaginar, desde el cadáver de un taxista carbonizado, que aparece dentro de un coche sin rastros de fuego, hasta una testigo ciega o una banda de rock electrocutada. En cada uno de ellos se te unirá uno de los personajes de la serie y tu investigación transcurrirá por los mismos cauces que has visto en los episodios televisivos: examinar los cuerpos, recabar informes de balística, huellas, análisis... todo podría ser una

La referencia

CSI: Las Tres Dimensiones del Asesinato

- **Los dos presentan cinco casos** distintos para investigar y resolver recogiendo y examinando pruebas.
- **«Pruebas Ocultas»** incorpora el laboratorio del garaje donde buscar pistas en los vehículos.
- **«Pruebas Ocultas» ofrece más escenarios**, más objetos y nuevas posibilidades de las que carece «Las Tres Dimensiones...».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Telltale Games/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *csi.es.ubi.com/hardevidence* Información básica en castellano, pantallas y vídeos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Casos:** 5
- **Personajes de la serie:** 5
- **Información en la PDA:** Pruebas, Lugares, Archivo
- **Información en el Archivo:** Sospechosos, Víctimas, Escenario del crimen, Pistas
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN

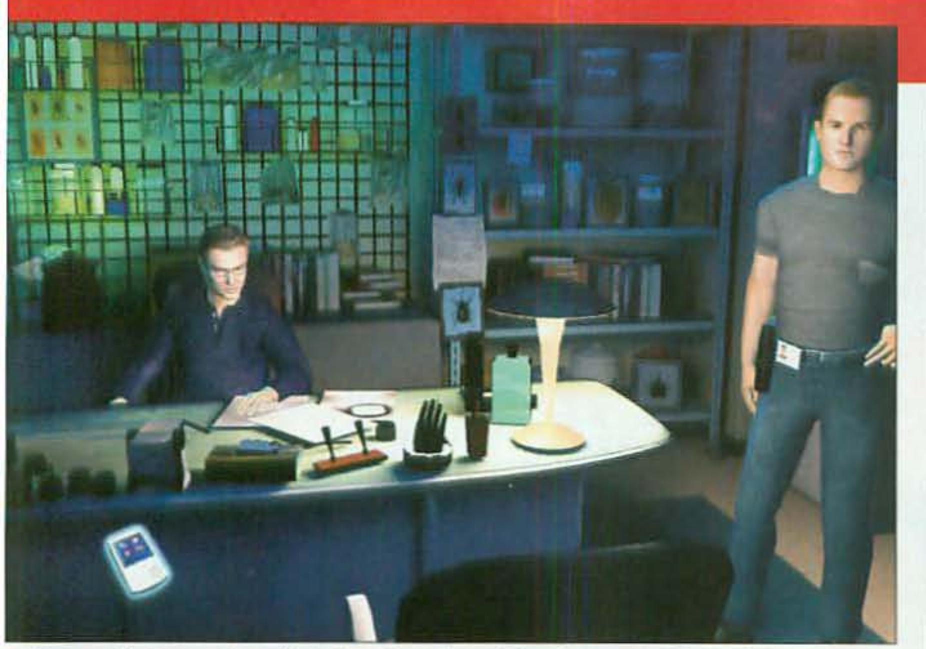
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz
- **RAM:** 1024 MB
- **Espacio en disco:** 2,3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



▲ Grissom no dejaría pasar ni una pista hasta resolver cada uno de los cinco casos pendientes, tú tampoco vas a hacerlo, pero no estarás solo, todos los personajes de la serie te acompañarán durante el juego.



▲ Los interrogatorios y el análisis exhaustivo de cada escenario son las claves de «CSI: Pruebas Ocultas». Cuanta más información manejes, más fácil te resultará elaborar una hipótesis que te lleve a resolver el caso.



▲ Los escenarios no son especialmente espectaculares pero sí variados.



▲ El laboratorio te permitirá examinar todas las pruebas recogidas.



▲ Una banda de rock que muere electrocutada, una testigo ciega... las tramas de esta aventura son tan intrigantes como las de la tele.

Investiga cinco nuevos casos con los protagonistas de la serie y no olvides que ¡la verdad está en las pruebas!

pieza del puzzle que al final servirá para que te hagas una mejor idea de lo que ha pasado.

IGUAL QUE EN LA TELE

Lo mejor de «Pruebas Ocultas» es su espíritu CSI: los personajes son los mismos, las voces en castellano son las de los actores, las situaciones, lugares y tramas podrían ser perfectamente parte de cualquier episodio de la serie y, además, es un juego muy accesible para cualquier jugador. La interfaz es simple y el desarrollo sencillo, por lo que sólo hay que preocuparse de recoger información tanto en la escena del crimen como entre los sospechosos y testigos y utilizarla convenientemente. ¿Es tan sencillo todo esto como suena?

CRÍMENES IMPERFECTOS

Ejercer de investigador es fácil en «CSI: Pruebas Ocultas». Cada crimen te lleva por una serie de escenarios y difícilmente te pasarás una pista o te perderás un dato en un interrogatorio. Es un juego de escasa dificultad y por tanto constituye poco reto para los aventureros expertos. Sin embargo, el resto de jugadores podemos disfrutar de una diversión fácil de digerir y resolver. Unos y otros tenemos que acostumbrarnos a escenarios estáticos y personajes no muy espectaculares, pero lo importante son las historias y la investigación y, de eso, los aspirantes a forense tenemos para un buen rato. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Sherlock Holmes El Pendiente de Plata**
  Investigación con un argumento elaborado y puzzles complicados.
  ▶ Más inf. MM 121 ▶ Nota: 80
- **Agatha Christie** *Asesinato en el Orient Express*
  Observa e interroga en este juego de trasfondo claramente literario.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

CÓMO SER UN CSI DE PRO. *Recorre cada escena para saber más del crimen, junta las pistas, interroga a los sospechosos, analiza las huellas... Ser un CSI es de lo más entretenido, y aquí te sientes como dentro de la serie.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las cinco historias que hay que resolver son muy atractivas.
- Es fácil de manejar y muy jugable.
- Utiliza las voces en castellano de los actores de la serie.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Resulta un desafío muy justito para los aventureros más expertos.
- Gráficamente no impresiona.

MODO INDIVIDUAL

▶ **MERECE LA PENA INVESTIGAR.** *Su escasa dificultad se compensa con el interés de los casos planteados y la fidelidad a la serie televisiva.*



Seis hombres y un destino

Helldorado

A ver, hagámoslo así: uno le distrae, otro le golpea por la espalda y un tercero le amordaza... el Salvaje Oeste de «Helldorado» no está lleno de Llaneros Solitarios y aquí se impone lo de trabajar en equipo.



▲ Trenes, barcos de vapor, explosivos, indios y vaqueros y, por supuesto, tiroteos. Los mejores tópicos del Oeste están contenidos en «Helldorado».

A mediados de 2006, Spellbound presentó la segunda parte de «Desperados», un título de estrategia que te trasladaba al oeste americano. Por desgracia, el juego mostraba ciertos fallos técnicos y una IA algo pobre que afectaban mucho a su jugabilidad, pero al parecer la compañía alemana también se dio cuenta de ello y ha decidido subsanarlos al máximo para la tercera parte de la saga.

TRAS LA VENGANZA...

John Cooper, el protagonista absoluto de «Desperados 2», consiguió por fin acabar con la vida de Lloyd Goodman y vengar la muerte de su hermano, pero la desaparición de uno de sus amigos le obliga de nuevo a reunir a toda la banda y encontrar al culpable de su secuestro, que no es otro que la viuda de Goodman.

Es a partir de entonces cuando te introduces de nuevo en la piel de Cooper y sus cinco compañeros siguiendo el mismo planteamiento que ya pudiste ver en los dos juegos anteriores. Cada uno de los personajes dispone de una serie de habilidades que



Desperados 2: Cooper's Revenge



- **El sistema de juego de ambos es idéntico.** Deberás superar cada escenario empleando las habilidades de todos los personajes.
- **La calidad gráfica** de los dos juegos es muy parecida.
- **Muchos de los fallos que dificultaban** la jugabilidad de «Desperados 2» se han corregido en esta tercera entrega de la serie.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Spellbound/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.helldorado.spellbound.de/sp/* Info del juego, descargas y pantallas en español.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** 6
- **Habilidades disponibles:** 24
- **Acciones conjuntas:** 15
- **Número de enemigos:** 60
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Modos de juego:** Isométrica y tercera persona
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB
- **Conexión:** no aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo ó Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



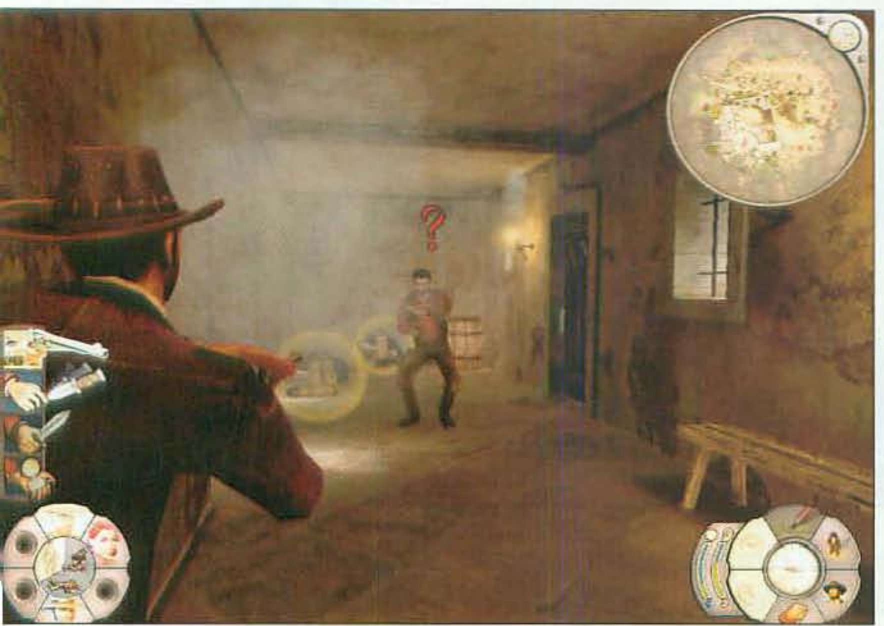
Prepárate para una nueva aventura en el Oeste americano con todos los elementos típicos de las películas de la ›oca: indios, mexicanos, bandidos, mujeres atractivas y sobre todo disparos, muchos disparos.



▲ Cada personaje dispone de hasta cuatro habilidades distintas.



▲ Todos los escenarios del juego se han diseñado con gran detalle.



El modo en tercera persona te permite controlar cada personaje como si fuese un juego de acción, aunque actuar esa manera con tantos enemigos como hay en los escenarios resulta un poco suicida.



▲ Estudiar bien al enemigo y planificar tus acciones se convierte en una necesidad si no quieres verte rodeado por un ejército de maleantes.

Viaja al Oeste americano y controla a un grupo de vaqueros sacando el máximo provecho a sus habilidades

ıy que combinar para sortear a s enemigos de cada escenario cumplir de ese modo los obje- ›os que nos pidan para seguir ›anzando. Así, es posible utilizar revólver de Cooper, las técni- ıs de seducción de Kate o las :chas de Ojo de Halcón, depen- endo de si quieres un enfoque giloso o uno más directo.

Todas estas habilidades se pue- ın combinar en secuencias de :ción para que los personajes :túen a la vez sin que tengas ıe darles órdenes a cada ins- nte. Y, como ya ocurría en la ıterior entrega, puedes cambiar ıando quieras entre una vista isométrica y otra vista en tercera persona para que sea más senci- llo controlar a los personajes.

PISTOLEROS MEJORADOS

Afortunadamente y como apuntábamos antes, muchos de los fallos de la segunda parte se han corregido, aunque sigue habiendo unos cuantos que entorpecen la jugabilidad en ocasiones. Por ejemplo, el nivel de dificultad es bastante alto y ya en las primeras misiones tendrás que comerte mucho la cabeza, además, el motor gráfico se ha quedado anticuado aunque muestra buenos detalles.

En todo caso, es un buen juego de estrategia con un trasfondo poco explotado y que entretendrá a la mayoría de aficionados al género, tanto si eres seguidor de la serie como si éste es tu primer contacto con las aventuras de John Cooper. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Commandos Strike Force**
  Un juego donde también combinas las habilidades del grupo.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 90
- **Splinter Cell Double Agent**
  Más orientado a la acción, aunque también utilizarás mucho el sigilo.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

A LA CONQUISTA DEL OESTE. *Ensilla tu caballo, prepara tu revólver y lidera a un grupo de personajes variopintos del salvaje Oeste. Usa lo mejor que sepas las habilidades de cada uno para enfrentarte a un ejército de forajidos.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de habilidades de los personajes.
- La facilidad de manejo de los menús.
- Lo detallados que están los escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La dificultad puede ser endiablada.
- El motor gráfico está algo anticuado.
- Su diseño de acción pide a gritos un modo multijugador.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN REALISTA.** *Un juego entretenido con una ambientación muy bien cuidada, aunque puede llegar a frustrar debido a su alto nivel de dificultad.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Vuelve a la batalla

Forged Alliance

Expansión autojugable para «Supreme Commander»

Si la llamaban la Guerra Infinita, ¡no iba a ser fácil terminarla! ¿O es que pensabas que ya podías guardar t... comandante supremo en el garaje? Anda, ve echándole gasolina que los alienígenas están en pie de guerra



▲ «Forged Alliance» es un juego de dimensiones épicas. Tus ejércitos pueden llegar a reunir cientos y cientos de unidades en la misma batalla.

Hace apenas un año, Chris Taylor –creador de éxitos como «Total Annihilation» o «Dungeon Siege»– nos sorprendió con «Supreme Commander», un fantástico juego de estrategia ambientado en un universo de ciencia-ficción con una profundidad de juego y unas dimensiones sencillamente colosales. Con «Forged Alliance» nos llega su primera expansión que, además, es autojugable –¡no necesitas tener el original!–. Viene cargada de nuevos contenidos y también introduce algunos cambios que corrigen y mejoran algunos aspectos de «Supreme Commander». ¿Alguien da más?

ALIADOS A LA FUERZA

La primera novedad que te encuentras en «Forged Alliance» es su campaña individual de seis largos capítulos que continúa la historia justo donde que... al final del juego anterior, con ... Guerra Infinita finalizada, pe... al mismo tiempo con las tr... facciones que tomaron par... en ella reducidas a escombro... Todo cambia con la llegada ... los Seraphim, una poderosa ra...



La referencia

Supreme Commander

- «Forged Alliance» continúa la historia del original, pero su sistema de juego es idéntico.
- La expansión añade una campaña con seis episodios, una nueva raza y varios escenarios para escaramuzas.
- En «Forged Alliance» se han mejorado los gráficos, la inteligencia artificial de las unidades y el interfaz, que resulta ahora más manejable.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.supremecommander.com Centrada en el juego, no hay mucho sobre la expansión

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Campañas: 1, (6 escenarios)
- Facciones controlables: 4 (1 nueva)
- Unidades nuevas: 110
- Nuevos mapas escaramuza: 12
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-8
- Opciones de conexión: Internet y red local

ANALIZADO EN
- CPU: Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- RAM: 2 GB, 1 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT 512 MB, GeForce 8600 GTS 256 MB
- Conexión: ADSL 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible DirectX 9 y Vertex/Pixel Shader 2.0
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Pentium 4 3 GHz, Core 2 Duo o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, compatible con DirectX 9.0, Vertex Shader 2.0 y Pixel Shader 2.0
- Conexión: ADSL





Vuelve al alucinante universo de «Supreme Commander» y ponte de nuevo al frente de tus ejércitos. Esta : debes combatir con una terrible amenaza alienígena, pero tus antiguos enemigos son ahora tus aliados.



Como en el original, la posibilidad de dividir la ntalla te facilita el control de diferentes zonas.



▲ La perspectiva aérea, que lo muestra todo, no es muy espectacular, pero sí muy práctica y efectiva.



▲ Cuando la cosa se pone complicada a veces lo mejor es alejar la cámara y controlar el juego desde la perspectiva de todo el campo de batalla.



▲ La campaña incluida está dividida en seis capítulos. No parecen muchos pero, cada uno de ellos, tiene dimensiones sencillamente abrumadoras.

Ponte a los mandos de un gigantesco robot y dirige a tu ejército contra una devastadora raza alienígena

enígena que parece decidida a abar con cualquier vestigio de numanidad. Para tener alguna sibilidad de derrotarles, las s naciones que acaban de ter- nar su propia guerra tendrán e firmar una frágil tregua y lu- ar espalda con espalda.

I GIGANTE MUY CRECIDO

partir de este planteamiento s encontramos con el mismo tema de juego del original. nuevo destacan sus enor- s dimensiones (escenarios 80 km de largo, centenares unidades en pantalla...), así mo la figura del Comandante premo, un robot gigante de reíble poder que lo mismo nstruye estructuras y recoge ursos, que se lanza a la bata- en primera línea.

La principal novedad es la incorporación de la facción de los Seraphim, los villanos de la campaña a los que podrás controlar en las escaramuzas y en el multijugador, con nuevos escenarios. En total, si sumas lo del juego original con lo que añade «Forged Alliance» se incluyen 110 nuevas unidades, de tierra, mar y aire.

También se han ajustado otro montón de detalles, como el interfaz, que se ha mejorado para hacerlo más intuitivo y accesible, y, especialmente, el acabado gráfico... ¡De veras, ahora es incluso mejor! Vamos, que si «Supreme Commander» ya era espectacular, «Forged Alliance» tiene una pinta increíble con texturas y modelos más detallados e impactantes. Añádele a esto una IA mejorada y un precio realmente atractivo, sobre todo para ser una expansión independiente, ¿no es genial?

Desde luego, si ya jugaste a «Supreme Commander» y te gustó, no te puedes perder esta expansión porque lo completa y lo mejora en un montón de aspectos. Es más, si no lo hiciste, como aficionado a la estrategia, no vas a encontrar una oportunidad mejor para engancharte a esta genial saga. ■ J.P.V.

Alternativas

• C&C 3. Tiberium Wars
La última entrega de esta legendaria serie tiene también una gran ambientación de ciencia-ficción.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 95

• World in Conflict
Un insuperable juego de estrategia que te lleva a una hipotética Tercera Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

MÁS ALIENS, ¡ES LA GUERRA! *Una nueva campaña, una raza más, toda la diversión del original, ¡y a un precio muy interesante! Si te va la estrategia en tiempo real este juego no puede faltar en tu colección.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La nueva raza incluida abre una montaña de posibilidades.
- Se ha mejorado el interfaz y ahora es todavía más accesible y potente.
- Es más espectacular que el original.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Para poner al máximo las nuevas opciones gráficas necesitarás un ordenador muy actualizado.

MODO INDIVIDUAL

▶ *MÁS DE TODO. La campaña sólo tiene seis capítulos, pero cada uno de ellos es larguísimo. La diversión está garantizada con épicas batallas.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *VUELVE A LA LUCHA. Los nuevos contenidos ofrecen muchas apasionantes partidas más. ¿Cuánto tardarás en dominar los secretos de la nueva raza?*



La isla de los penitentes

Reprobates

La referencia

Fahrenheit

- **«Reprobates»** es una aventura gráfica clásica. «Fahrenheit» tiene acción y un desarrollo no lineal.
- **Además de los diálogos,** la investigación y la exploración de escenarios, en ambos juegos hay que resolver puzzles contrarreloj.
- **En «Fahrenheit»** juegas en tercera persona y con tres personajes. En «Reprobates» juegas en primera persona con un único protagonista.

¡De la que te has librado! Ese accidente de tráfico era mortal y estás como si nada. Pero, entonces, ¿qué demonios haces en esta isla tropical? ¿Y quién es toda esta gente? A ver, tranquilo no te empieces a imaginar cosas que no son... ¿o tal vez sí?

Réprobos: sujetos condenados a penas eternas o apartados de la convivencia por sus ideas. Interesante concepto, ¿verdad? Pues a partir de él se desarrolla «Reprobates», un juego que trae de vuelta todo el encanto de las aventuras clásicas.

ATMÓSFERA CONVINCENTE

«Reprobates» te pone en la piel de un joven checo, Adam Raichl, que acaba de sufrir un accidente mortal y despierta en una isla paradisíaca donde conviven personas procedentes de diversas épocas y países. Escapar de la isla es imposible, pues todos caen dormidos al anochecer y al despertar entre terribles pesadillas se encuentran de nuevo en sus barracones, prisioneros sin saber cómo, por qué, ni por quién.

La inquietante trama de «Reprobates» mezcla con acierto ideas de series como "Perdido y "Los 4.400" para dar lugar una aventura misteriosa y oscu con una ambientación opresiva siniestra, casi de pesadilla. sistema de juego facilita y m cho la inmersión en la aventu pues se trata del clásico "apu tar y pulsar", conocido por tod y que te permite pasar sin m complicaciones a engancha con los misteriosos persona que pueblan la isla.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Future Games
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** ***www.futuregames.cz/reprobates/*** Info sobre el juego, personajes y tráiler, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Aventura:** Gráfica (1ª persona)
- **Desarrollo:** Lineal (con minijuegos)
- **Personajes controlables:** 1
- **Número de personajes:** 20
- **Características especiales:** Gestos de expresión facial y envejecimiento de los personajes y sus ropas.
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHZ Athlon X2 3000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1900 XTX 512 MB GeForce 7800 GTS, 256 MB
- **Conexión:** no aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz o Athlon XP 1500
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9, (Radeon 8500, GeForce 4)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c (Radeon X1300, GeForce 7300)



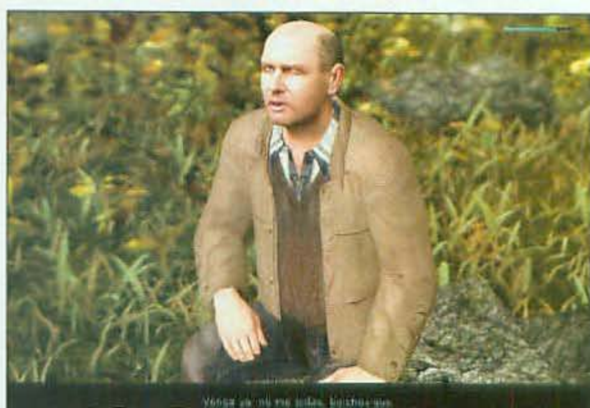
Viaja a una isla tropical en la que nada es lo que parece y en la que te vas a encontrar con los personajes más steriosos, procedentes no sólo de diferentes lugares del mundo, ¡sino también de diferentes épocas!



El juego tiene un acabado impecable, sobre todo en lo que se refiere a los modelos de los personajes y sus stros, que transmiten sus emociones con un realismo impactante.



▲ Algunos puzzles se presentan en forma de minijuegos de habilidad.



▲ Los diálogos son largos y elaborados, de lo mejor del juego.



▲ A menudos tienes pesadillas en las que debes luchar por tu vida. La duda siempre está presente: ¿son sólo sueños o se trata de algo más?

Recorre una isla misteriosa y sobrevive a tus propias pesadillas para resolver un enigma inquietante

:sta sencillez, por otra parte, equilibra con la presencia de ios minijuegos de habilidad y a larga lista de puzzles. Los pri- ɛros resultan bastante refres- ntes, pues suponen un cambio la jugabilidad y están adecua- mente espaciados a lo largo de aventura. Desgraciadamente, se puede decir lo mismo de puzzles, un aspecto clave en alquier aventura que se precie, es resultan a veces demasiado nplicados, hasta el extremo de erte recurrir al temido método prueba y error.

'isualmente, a cambio, el jue- ofrece un acabado impresio- nante, con unas texturas muy trabajadas, unas animaciones fluidas y una expresividad facial en los "réprobos" que te dejarán boquiabierto. ¡Una pasada! Todo ello acompañado, además, por unos efectos de audio de gran calidad, con el sonido del mar, el viento silbando, las gaviotas y por supuesto una música acorde a los delirantes escenarios.

TODA UNA AVENTURA

«Reprobates», en fin, resulta ser una aventura de corte clásico, con un interesante argumento y una gran ambientación, pero algo más difícil de lo recomendable. Los jugadores ocasionales la encontrarán, probablemente, algo monótona y frustrante, pero desde luego, si te consideras un aventurero de pro y estás buscando un desafío en «Reprobates» vas a encontrar uno a tu altura. ■ J.P.S.

Alternativas

• Runaway 2
Repleta de desafíos y aventuras, tiene varios protagonistas y un espíritu mucho más cómico.
▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 93

• Obscure II
Además de misterio, esta aventura está repleta de sobresaltos como en las pelis de terror adolescente.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 79

Nuestra Opinión

UN MISTERIO INQUIETANTE. Descubre el terrible secreto que os mantiene prisioneros a ti y a tus compañeros en una isla maldita. Si lo tuyo son las aventuras clásicas, aquí vas a encontrar una historia que te enganchará.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La atmósfera opresiva, triste y evocadora te atrapará.
- Una trama angustiosa e inquietante.
- El sistema de juego es muy sencillo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces te encuentras con situaciones "contrarreloj" muy estresantes.
- Algunos puzzles son muy poco sensatos y te obligan a probar "a voleo".

MODO INDIVIDUAL

▶ **PROPUESTA ALTERNATIVA. Su atractiva historia es muy interesante, aunque su excesiva dificutad puede convertirlo en una experiencia frustrante.**



Viaje al pasado

Sombras de Guerra La Guerra Civil Española

No deben de quedar muchas guerras históricas que no cuenten con su propio juego de estrategia. Así a bote pronto, la del Peloponeso, la de Abisinia y, sí, la Guerra Civil Española, pero mira, tarde o temprano, todo lleg



▲ **Aunque puedes producir diferentes tipos de vehículos, ninguno de ellos funcionará si no introduces dentro al menos un soldado que lo pilote.**

Después de debutar en el mundo de la estrategia en tiempo real hace un par de años con «War Times» los malagueños de Legend Studios nos presentan ahora «Sombras de Guerra», un juego del mismo género desarrollado íntegramente en nuestro país y ambientado (por primera vez en un juego comercial) en la Guerra Civil Española.

ESTRATEGIA CLÁSICA

«Sombras de Guerra» te traslada a 1936, al comienzo de la Guerra Civil, y te pone al frente de uno de los dos bandos en conflicto. Tu misión, como en otros muchos juegos de estrategia, es recolectar recursos -oro y combustible- para emplearlos en la construcción de edificios y en la producción de unidades con las que derrotar a tus enemigos.

En total puedes elegir en[…] cinco facciones disponibles (n[…]cionales, republicanos, italian[…] alemanes y soviéticos), cada u[…] con sus propias unidades y cara[…]terísticas, todas inspiradas en l[…] unidades reales que participar[…] en la guerra civil.



World in Conflict

- **Los dos son juegos bélicos,** pero en «World in Conflict» la ambientación es ficticia y en «Sombras de Guerra» se basa en la Historia.
- **El sistema de juego** de «World in Conflict» ofrece muchas más posibilidades.
- **Visualmente,** «World in Conflict» es espectacular, mientras que «Sombras de Guerra» resulta algo anticuado para los tiempos que corren.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano Estudio/Compañía: Legend Studios/Planeta DeAgostini Interactive
- Distribuidor: Planeta DeAgostini Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.sombrasdeguerra.com Bien diseñada, pero no tiene demasiados contenidos interesantes.

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 2 (nacional y republicana)
- **Facciones:** 5
- **Unidades diferentes:** Más de 50
- **Mapas para escaramuzas:** 6
- **Multijugador:** Sí (2-14 jugadores)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB
- **Conexión:** ADSL





Participa en la Guerra Civil Española controlando a cualquiera de los dos bandos en conflicto. Con las dos mpañas incluidas podrás revivir e, incluso, reescribir la historia a tu gusto.



l juego posee un aspecto muy colorido, con aire de iic, pero bastante limitado en el apartado técnico.



▲ La lucha por los recursos, en este caso granjas y depósitos de combustible, es un aspecto clave.



▲ Las cinco facciones incluidas cuentan con sus propias estructuras, tecnologías y unidades, incluyendo infantería, vehículos y aviación.



▲ La inteligencia artificial de los enemigos es muy baja y a menudo los combates se vuelven caóticos, con apelotonamientos de soldados sin ningún propósito aparente.

Revive los trágicos años de la Guerra Civil española, elige un bando y viaja a los escenarios de sus batallas

ı aspecto histórico se complenta además con una larga lista ırchivos de vídeo de la época y ındantes datos sobre los sucede la guerra. Luego, a la hora ugar, tienes la opción de visisus escenarios reales, como la alla del Ebro o la del Jarama, que claro está que no debes erar el realismo de un wargaporque las batallas se juegan de un punto de vista mucho ; táctico que estratégico.

ır otra parte, entre los conceprincipales que «Sombras de rra» introduce en su sistema uego destacan la figura de los es –oficiales de alto rango con abilidad de invocar unidades efresco– y la posibilidad de lucir diferentes vehículos que funcionar tienen que ser pilos por soldados de infantería.

MÁS SOMBRAS QUE LUCES

Pese a lo interesante de este planteamiento, nada más comenzar a jugar empiezan a notarse muchos fallos importantes en su realización. Así, el comportamiento de los enemigos es muchas veces un tanto absurdo, con ataques y huidas sin propósito aparente. La dificultad tampoco está bien ajustada, de manera que en algunas misiones hay tal avalancha de enemigos que completarlas se vuelve una tarea casi imposible. A esto hay que añadir problemas técnicos, como cuelgues a la hora de conectarte a las partidas multijugador, así como un acabado gráfico bastante discreto, por debajo de la mayoría de los juegos actuales del género. Por otra parte, aunque incluye dos campañas de 15 escenarios cada una –que pueden dar bastante de sí–, sólo ofrece seis escenarios para escaramuzas y multijugador, lo que desequilibra bastante el conjunto.

Y es que a pesar de que es fácil apreciar todo el esfuerzo que han puesto en él sus creadores, «Sombras de Guerra» no consigue, al final, ser el juego sobre la Guerra Civil Española que estábamos esperando. ■ J.P.V.

Alternativas

• **Imperivm Civitas II**
Si te va la historia, este juego te sumergirá de lleno en el esplendor del Imperio Romano.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 92

• **Sparta**
Otro gran juego de estrategia, con una estupenda ambientación y una jugabilidad impecable.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

UN VISTAZO AL PASADO. *Si te interesa la época de la Guerra Civil Española, ésta es una de las pocas oportunidades que vas a tener para visitarla en un juego. Desgraciadamente el juego tiene problemas técnicos que lo limitan bastante.*



LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación es interesante, sobre todo porque no hay más juegos ambientados en esta guerra.
- Con cinco facciones diferentes, tienes muchas opciones por explorar.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La inteligencia artificial es inexistente y los enemigos actúan "a lo loco".
- Tiene bastantes fallos técnicos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA GUERRA ÚNICA.** *Su mayor atractivo es que es el único juego en el que se trata la Guerra Civil Española, pero por desgracia su jugabilidad no está a la altura.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **DEMASIADOS PROBLEMAS.** *Su planteamiento no es malo, pero tiene muchos problemas técnicos que le restan mucha diversión.*



¡Vamos juntos a quemar la ciudad!

Hellgate London

Modo multijugador

Estos demonios se las traen, han elegido Londres para instalarse y no para hacer turismo. Menos mal que ahora puedes salir con unos colegas para darles un poco de caña. ¡Se van a enterar!

En la review del número 155 ya te dejamos claro que «Hellgate London» nos parecía un juegazo de rol y acción, pero nos faltaba hablarte del modo multijugador, que no estaba disponible al hacer el análisis. Ahora los servidores de Internet ya están a pleno rendimiento. ¿Está al mismo nivel del modo individual? Pues bien, para empezar, el juego ofrece dos modalidades multijugador: una gratuita y otra, de pago, que ofrece prestaciones adicionales a cambio de una cuota mensual.

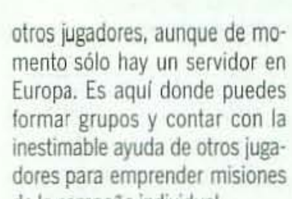
EL MULTI Y UN "SUPERMULTI"

En ambas modalidades también se trata, como en el modo individual, de recorrer los suburbios de Londres en ruinas mientras combates contra los demonios invasores. En las estaciones de metro puedes relacionarte con otros jugadores, aunque de momento sólo hay un servidor en Europa. Es aquí donde puedes formar grupos y contar con la inestimable ayuda de otros jugadores para emprender misiones de la campaña individual.

Ahora bien, si te suscribes al modo de pago, podrás además jugar sin colas en los servidores y crear hasta nueve personajes por cuenta, frente a los tres del modo gratuito. También podrás fundar gremios y acceder a nuevas misiones, objetos exclusivos y un buen puñado de opciones más.

Es una cuestión de que tú mismo valores las opciones adicionales para decidir si te merece la pena pagar. En todo caso, estamos seguros de que te va a encantar vivir «Hellgate: London» en compañía. ■ M.J.C.

La referencia



Diablo II

- **Ambos comparten la misma mecánica** de combates, misiones y colección de objetos.
- **«Diablo II» tiene lugar en un mundo fantástico**, mientras que en «Hellgate: London» todo está ambientado en la ciudad de Londres, en un futuro alternativo.
- **El multijugador de «Hellgate: London»** es muy superior en opciones y tecnología.



▲ Forma tu propio grupo y recorre la misma historia del modo individua compañía de jugadores en el modo multijugador de «Hellgate London».



▲ Las estaciones de metro sirven de punto de encuentro. Aquí se pued formar grupos, intercambiar objetos y acceder a las misiones.



▲ Los jugadores que elijan la modalidad de pago tienen acceso a conte adicional como escenarios extra o este peculiar cubo para crear objeto

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos) e Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Flagship Studios/EA
- Distribuidor: Electronic Arts · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.hellgatelondon.com** Contiene mucha info y permite gestionar la cuenta de juego

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modalidades:** 2 (gratuita y de pago)
- **Tipos de personaje:** 6
- **Escenarios:** Los del juego en individual, (Londres)
- **Habilidades:** 160
- **Extras:** En desarrollo, nuevas armas y objetos.

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1GB (2 GB con Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9000, GeForce 6200
- **Conexión:** 56 Kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- ¡La experiencia de juego en compañía es una gozada!
- Niveles que amplían la campaña individual.
- El sistema para montar partidas es muy sencillo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No hay un servidor en Castellano. O sabes inglés o puede que no los entiendas.
- Si no estás suscrito sólo tienes tres personajes y sin mapas extra.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECI

MODO MULTIJUGADOR

▶ MEJOR EN COMPAÑÍA. *Aniquilar monstruos con jugadores de toda Europa es incluso más divertido que hacerlo en solitario, con la campaña cooperativa. ¡Crea tu propio gremio, reúne guerreros y dale caña a los demonios!*

9



¿Tú, y cuántos como tú?

Gears of War

Modo multijugador

Sobrevivir frente a los Locust ya es muy duro, pero imagina que además tienen la agudeza y la creatividad de los humanos. ¿Podrías tú sólo con ellos? ¡Claro que no, por eso no irás solo!

Si no te perdiste el número de diciembre de Micromanía, verías que la formidable versión de «Gears of War» para PC nos encantó en su modo de juego individual, que aportaba grandes novedades respecto a la versión de Xbox 360.

Con el servicio de Windows Live ya operativo para el juego en PC, la acción de «Gears of War» despliega diversas modalidades multijugador y podemos decirte que no sólo están a la altura de la campaña individual, sino que la superan. Acción trepidante, armas futuristas, escenarios postapocalípticos y ¡adversarios humanos!

SUPERIORIDAD NUMÉRICA

Los cinco modos multijugador de «Gears of War», siendo el cooperativo de PC vía online –en Xbox 360 era en pantalla partida– dan lugar a un amplio repertorio. Existe el combate por equipos en Zona de Guerra, el cuerpo a cuerpo de Ejecución, el modo Asesinato, donde hay que eliminar al líder del equipo rival, también está el modo Anexo, que se basa en la conquista de territorios y, finalmente, Rey de la Colina –que no estaba en Xbox 360– donde combates por el dominio de un área. Todos ellos son accesibles por medio de una cuenta gratuita de Windows Live, con la limitación de que no podrás participar en torneos de clasificación ni invitar a tus amigos a entrar en tus partidas. Para ello necesitarías disponer de una cuenta Gold, lo que supone unos 50 € al año.

Aparte de ese handicap, la acción de «Gears of War» se amplía fenomenalmente bien con múltiples y acertadas opciones cuando juegas en compañía. ■ J.T.A.

La referencia

Ghost Recon 2



- **Hay más modos multijugador** en «Ghost Recon 2», incluyendo el cooperativo para la campaña.
- **«Gears of War»** sólo permite la participación simultánea de hasta ocho jugadores, «Ghost Recon 2» permite hasta dieciséis.
- **En «Ghost Recon 2»** puedes entablar partidas multijugador en catorce escenarios, mientras que en «Gears of War» hay un total de veinte.



▲ Prepárate para enfrentarte una vez más a las hordas Locust, pero esta vez bajo el control de una inteligencia humana.



▲ En el modo Ejecución sólo puedes eliminar a un adversario entablando un sangriento duelo cuerpo a cuerpo... ¡Afila la sierra mecánica de tu fusil!



▲ El juego incluye la posibilidad de jugar la campaña individual en modo cooperativo, junto a un amigo, para combatir a los Locust hombro con hombro.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: People Can Fly/Epic Games
- Distribuidor: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 54,95 €
- Web: **www.gearsofwar.com** En inglés, pero muy completa y bien diseñada, de visita recomendada

18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Conexión:** Red local o Internet, (Windows LIVE)
- **Modos multijugador:** 5
- **Cooperativo:** Sí, (Campaña)
- **Mapas multijugador:** 20
- **Número de jugadores:** 2-8
- **Número de armas:** 12
- **Facciones:** 2

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** DX9, DX10, 256MB (GeForce 6600, Radeon X700)
- **Conexión:** ADSL



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- Amplitud y variedad de modos, no falta la campaña cooperativa.
- Los mapas, ¡geniales!
- Los combates entre jugadores humanos son emocionantes a tope.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Para aprovechar todas las opciones que ofrece, tienes que suscribirte a una cuenta Gold.
- Que sólo puedan participar ocho jugadores en la misma partida.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO MULTIJUGADOR — 94

▶ ¡PIEZA FUNDAMENTAL!
Si la campaña en solitario ya era la bomba, imagínate jugarla en compañía contra los Locust, ¿o qué tal convertirse en uno de ellos? La variedad de modalidades es muy amplia y aporta nuevos enfoques al juego.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE GOLD
Toda la Tierra Media
Estupenda oportunidad de mudarte a la Tierra Media: incluye sus tres actualizaciones, cuatro objetos exclusivos y 45 días de suscripción.



ULTIMATE STRATEGY PACK
Cuatro de los grandes
No hay discusión sobre la calidad de los tres juegazos que incluye este pack: «Company of Heroes», «Supreme Commander», «Dawn of War» y la expansión para este último «Winter Assault». Todo por 39,95 euros.



CITY OF VILLAINS ORO
Ser villano es muy barato
Ahora cualquiera podrá darse el gustazo de amenazar la ciudad de Paragon encarnando a un villano a su medida. Friendware pone este juego de superhéroes y supervillanos a tu alcance por la maquiavélica cantidad de 9,95 euros.



FF XI STARTER PACK
Un buen comienzo
El juego de rol online basado en el universo Final Fantasy ofrece la oportunidad de incorporarse a Vana'diel con su Starter Pack: el juego original, el juego de cartas online «Tetra Master» y 30 días de suscripción por 4,99 euros.

JUEGO DEL MES Micromanía

Tomb Raider Legend

Lo mejor de Lara

ANTES DECÍAMOS

Salta, desenfunda y dispara, bucea, escala... ¡Vuelve la arqueóloga más famosa! Y por suerte es lo que todos esperábamos: un retorno a los orígenes: acción, jugabilidad, puzzles sencillos pero inteligentes, escenarios variados, y animaciones y movimientos de infarto. Cuenta con un buen guión y acción pura desde el comienzo, con un desarrollo sencillo, jugable y divertido. Además, incluye dos versiones para que si tienes un tarjetón gráfico disfrutes de un juego visualmente sensacional.



Tan cierto es que Lara había perdido el rumbo en algunas de sus últimas aventuras como que en «Tomb Raider Legend» lo recupera con creces y reúne los mejores ingredientes de la saga. Lo único achacable era su corta duración, pero tras la rebaja la relación calidad-precio es imbatible y los requisitos resultan más accesibles.



▲ ¡Lara Croft vuelve a lo grande! Un montón de nuevas armas, vestuarios, movimientos, objetos, escenarios, enemigos, puzzles y mitos que sacar a la luz.

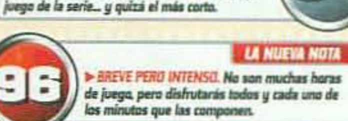




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 136 (Mayo 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Crystal Dinamics/Eidos
- Distribuidor: Proein
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.tombraider.com

LA ANTIGUA NOTA 94
▶ ¡ESTA SÍ ES LARA! Desde hacía casi diez años no disfrutábamos así con Lara Croft. Es el mejor juego de la serie... y quizá el más corto.



LA NUEVA NOTA 96
▶ BREVE PERO INTENSO. No son muchas horas de juego, pero disfrutarás todos y cada uno de los minutos que las componen.



▲ Hasta debajo del agua no hay puzzle que se le resista a Lara. Algunos no son demasiado difíciles, pero aún así hay que resolverlos.



▲ Las fases de la moto no dejan de tener su gracia, pero el control -al menos con el teclado- es de lo más desquiciante. Por suerte son cortas.

Guild Wars. Edición Platino

Juego y expansión

ANTES DECÍAMOS

Defiende la ciudad de Ascalon de los cruentos ataques de los Charr. Será el punto de partida más adecuado para una aventura épica que te llevará por todo el mundo de Tyria. Es un juego de rol online con elementos originales, como el disfrutar de zonas exclusivas para tu grupo sin miedo al saqueo, y desde luego la ausencia de cuotas mensuales para jugar. Pero si su jugabilidad es excepcional, también su tecnología. Paisajes, personajes, efectos, iluminación... todo muy cuidado. Una inmersión total en el juego y diversión desde el primer minuto.

AHORA DECIMOS

Cuenta con una legión de seguidores, las guerras de clanes siempre están animadas, hay distintos juegos o expansiones autojugables –«Nightfall» y «Factions» han terminado de componer un mundo enorme y de gran riqueza– y por si fuera poco, la inclusión en este paquete de «Eye of the North», la primera expansión no autojugable de la serie, añade novedades para todos los gustos. Tyria continúa tan vivo como el primer día, y allí le esperan a cualquier nuevo jugador que quiera visitarlo miles de aventuras y emociones por vivir y disfrutar.



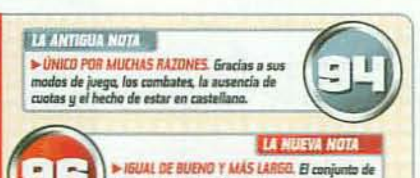
▲ Vive mil aventuras en Tyria realizando numerosas misiones antes de llegar a la batalla definitiva.



▲ La expansión «Eye of the North» está llena de novedades, entre ellas dieciocho mazmorras nuevas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 49,95 €
- Comentado: MM 126 (Julio 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: ArenaNet/ NCsoft
- Distrib.: Friendware
- Nº de CDs: 3
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.guildwars.com



LA ANTIGUA NOTA 94

►ÚNICO POR MUCHAS RAZONES. *Gracias a sus modos de juego, los combates, la ausencia de cuotas y el hecho de estar en castellano.*

LA NUEVA NOTA 96

►IGUAL DE BUENO Y MÁS LARGO. *El conjunto de juego y expansión ofrece tanto contenido que tardarás meses en disfrutar de todo.*

ArmA: Armed Assault Gold

Un conflicto a gran escala

ANTES DECÍAMOS

Nada como el género bélico para sentir la emoción: cuerpo a tierra, carreras, fuego de cobertura, explosivos y, si el juego es «ArmA: Armed Assault», la oferta es mayor puesto que su acción táctica permite participar en un conflicto bélico a gran escala empleando todo tipo de armas y vehículos: misiones rápidas, una campaña con una veintena de misiones o el masivo modo multijugador en el que participan más de cien jugadores. Un enorme realismo te obliga a jugar con un enfoque muy táctico y te hace disfrutar de una recreación gráfica y ambientación soberbias. Lástima que la dificultad sea a veces demasiado alta y que haya fallos en aspectos como el control de los vehículos.

AHORA DECIMOS

Este juego de acción táctica tiene virtudes como para que no dejarlo pasar. El realismo extremo, la variedad de vehículos y armas, las estupendas y masivas modalidades multijugador siguen intactas en la edición Gold, con el añadido de la expansión «Queen's Gambit» y sus nuevos modos y contenido, además de la eliminación de algunos fallos. No es perfecto, pero sí que merece la pena.





▲ Avanza a lo loco y no durarás ni un minuto. En este juego no podrás curarte con botiquines milagrosos y un sólo disparo enemigo te puede mandar rápidamente al otro barrio.



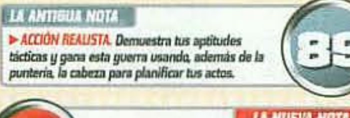
▲ Los modelos de los vehículos poseen una gran calidad y rigor en los detalles.



▲ La campaña del juego recrea un conflicto imaginario con distintos desarrollos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción Táctica
- PVP Rec.: 39,95 €
- Comentado: MM 146 (Marzo 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Bohemia Interactive/505 Games
- Distrib.: Proein
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.armedasssault.com



LA ANTIGUA NOTA 89

►ACCIÓN REALISTA. *Demuestra tus aptitudes tácticas y gana esta guerra usando, además de la puntería, la cabeza para planificar tus actos.*

LA NUEVA NOTA 92

►MÁS Y MEJOR GUERRA. *Es realista y completo, y la expansión añade contenido y corrige, no todos, pero sí parte de los errores del juego.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€

FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	49,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€

FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Camera Café	9,99€
Earth 2160	9,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Panzer Elite Action	19,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Final Conquest	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€
TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Max Payne 2	9,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VIVENDI	
Caesar IV	14,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

Panzer Elite Action

Entre tanques anda el juego

ANTES DECÍAMOS

Tienes treinta toneladas de blindaje y un cañón de gran calibre, así que, ¿quién puede detenerte? En «Panzer Elite Action» estarás dentro de los principales tanques de la Segunda Guerra Mundial: los Tiger alemanes, los Sherman, los implacables T-34 soviéticos, etc. El sistema de juego es simple y casi siempre se trata de arrasar y avanzar. Tiene buen nivel de detalle en las unidades pero los escenarios son un poco sosos aunque con un alto grado de interacción. Divierte, pero tendrás que pasarte al modo multijugador para evitar un desarrollo repetitivo.

AHORA DECIMOS

Tras unas cuantas partidas con «Panzer Elite Action», tendrás muy claros cuáles son sus puntos fuertes y cuáles los débiles. Es divertido, es fácil de manejar y sus gráficos no están mal, las tres campañas tienen unas historias bastantes interesantes y el multijugador, aunque algo desaprovechado, te hará pasar un buen rato gracias a la presencia de tantos tanques simultáneamente y el incesante ritmo de las explosiones. Pero no irás mucho más allá, por lo que es el juego ideal para tener en un estante y ejecutarlo de tarde en tarde para pasar el rato.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Zoot Fly/ JoWood ■ Distrib.: Nobilis Ibérica
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.panzereliteaction.com



LA ANTIGUA NOTA

▶ ¡ARRASA TODO! Abrirte paso a cañonazos es genial, pero la acción termina repitiéndose. El multijugador es un divertido "todos contra todos".

76

LA NUEVA NOTA

83

▶ TARDE DE TANQUES. Puede que no sea un juego que enganche durante meses pero sí que te dará bastantes partidas ocasionales muy divertidas.



▲ Maneja un tanque blindado para tomar posiciones enemigas, apoyar a la infantería y destruir unidades.



▲ El tanque no es rápido, hay que saber moverlo y tener en cuenta el blindaje de cada uno de sus ángulos.

Pro Cycling Manager 2006

Cuestión de pedales

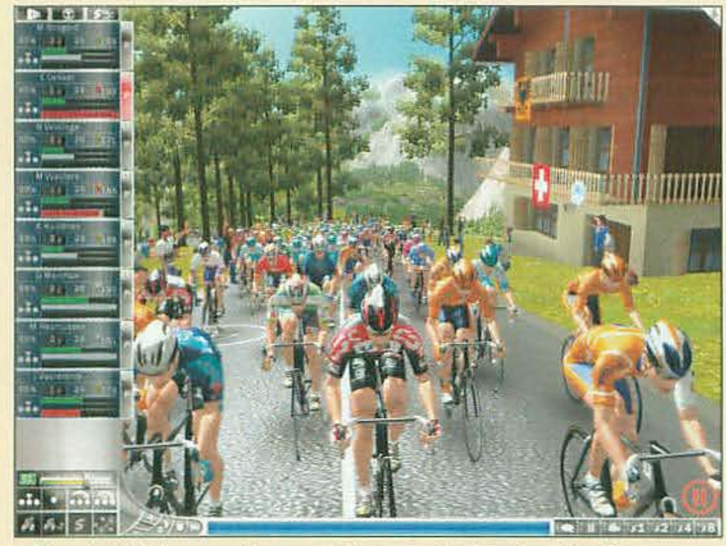
ANTES DECÍAMOS

Pedaleo continuo, esfuerzos extremos, alta competición... el deporte del ciclismo apasiona a muchos y aún mejor que verlo es participar como protagonista. Tu labor empezará en el despacho: patrocinadores, finanzas, contratos, calendario, etc. y ya en carretera, controlas a los corredores con tácticas individuales o de conjuntos, atacar, abortar escapadas o iniciar un sprint. Un sinfín de acciones, tácticas y maniobras que destilan ciclismo clásico. Tiene buenos gráficos y animaciones y si buscas un simulador de este deporte te gustará por su sencillo sistema de juego y su jugabilidad equilibrada.

AHORA DECIMOS

«Pro Cycling Manager 2006» engancha a cualquier interesado el ciclismo porque combina facilidad de uso con un buen nivel de realismo y complejidad, sin perder de vista la jugabilidad. La comunidad española permanece activa y allí encontrarás descargas, competiciones y aficionados para compartir una pasión, ahora más accesible con su nuevo precio.





▲ El mundo del ciclismo reunido en un solo juego: aspectos deportivos, financieros, tácticos... Desde los presupuestos hasta las órdenes de carrera, todo estará bajo tu control.



▲ Las animaciones recrean distintos estilos: demarraje, contrarreloj, ascenso y descenso.



▲ Las cámaras televisivas te permiten observar la carrera desde diversos ángulos.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Simulador deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Cyanide
- Distribuidor.: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: cyclingmanager-spain.com

LA ANTIGUA NOTA

▶ ENGANCHA, COMO EN LA TELE. Sus gráficos y facilidad de juego te atraerán, además, lo harán sin renunciar al realismo de una simulación.

86

LA NUEVA NOTA

90

▶ ¿AÚN NO TE HAS SUBIDO A LA BICI? A poco que te guste el ciclismo, estás tardando en disfrutar de toda su esencia con este simulador..

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Sólo una novedad en la lista -la trepidante acción alienígena de «Blacksite: Area 51»- pero bastante movimiento entre las filas de los residentes. Unos suben, otros bajan, pero los cuatro juegazos de cabeza siguen inamovibles.

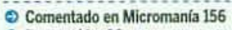


Crysis

1 =

Acción · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año, abonado por una continua cascada de elogios hacia su jugabilidad y su espectacularidad visual. Y, por suerte, ha cumplido las expectativas con creces y aún nos sigue sorprendiendo. Magistral y difícil de abandonar, así es «Crysis».



Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 98





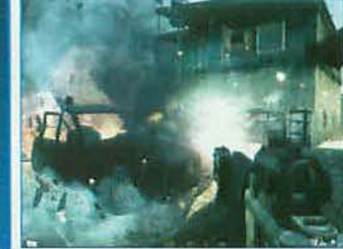
Call of Duty 4: Modern Warfare

2 =

Acción · Infinity Ward/Activision · Activision · 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 98





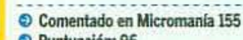


The Orange Box

3 =

Acción · Valve/Electronic Arts · EA · 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?



Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 96







Kane & Lynch

8 ↓

Acción · IO Interactive/Eidos · Proein · 44,95 €

La peculiar pareja protagonista de este título de acción, algunos elementos originales y una historia estupenda lo convierten en un juego más que recomendable.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 90





NFS Pro Street

9 ↓

Velocidad · EA Blackbox/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Carreras al límite, tuning y cochazos de los que quitan el hipo. Multitud de posibilidades y velocidad, mucha velocidad. Una vez empieces a pisar a fondo te costará levantar el pie.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95



The Witcher

10 ↑

Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 48,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 97







Blacksite: Area 51

11 N

Acción · Midway · Virgin Play · 44,95 €

Toda una invasión alienígena para que combatas junto a tu equipo de élite, lo que al final se traduce en una acción frenética y un estupendo diseño de escenarios y enemigos.

Comentado en Micromanía 157 · Puntuación: 92



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción

Crysis

Crytek/Electronic Arts · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Sparta (+16)	Estrategia	FX Interactive
2. Sombras de Guerra (+12)	Estrategia	Planeta
3. Imperivm Civitas II (+12)	Estrategia	FX Interactive
4. Los Sims 2 Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Call of Duty 4 (+16)	Acción	Activision
6. Imperivm Civitas Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. Pro Evolution Soccer 2008 (+3)	Deportivo	Konami
8. Los Sims 2 Jóvenes Urbanos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. FIFA 08 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
10. Los Sims 2 Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	Sega
2. Call of Duty 4 (+16)	Acción	Activision
3. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. The Sims 2 Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Crysis (+18)	Acción	Electronic Arts
6. Unreal Tournament III (+18)	Acción	Midway
7. The Orange Box (+16)	Acción	Electronic Arts
8. Champ. Manager 2008 (+3)	Deportivo	Eidos
9. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
10. SimCity Societies (+7)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de enero de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Crysis	Acción	Electronic Arts
2. Call of Duty 4	Acción	Activision
3. World of Warcraft Battlechest	Rol Online	Blizzard
4. World of Warcraft	Rol Online	Blizzard
5. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
6. World in Conflict	Estrategia	Sierra
7. Pirates of the Burning Sea	Rol Online	SOE
8. The Sims 2 Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
9. The Sims 2 Freetime	Estrategia	Electronic Arts
10. The Sims 2 Seasons	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2008.

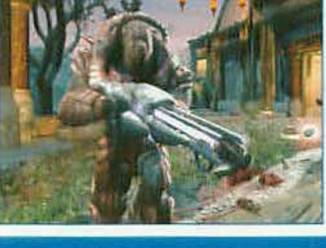
4 Unreal Tournament III

Acción · Epic Games/Midway · Virgin Play · 54,95 €

Divertidísimo en el modo para un jugador e imbatible en sus partidas multijugador, la cantidad de armas, vehículos y novedades te engancharán sin remedio.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 95





5 Clive Barker's Jericho

Acción · Merc. Steam/Codem. · Atari · 39,95 €

La acción más terrorífica viene con sabor español y la firma del rey de lo sobrenatural, Clive Barker, en un juego impactante, con un extraordinario diseño y jugable a más no poder.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 95

6 Imperivm Civitas II



Estrategia · Haemimont/FX · FX Interactive · 19,95 €

Levantar cada piedra de una ciudad de la Roma Imperial y gestionarla para que tus ciudadanos sean felices no podría ser más divertido. Toda una lección de historia jugable.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 92





7 Tabula Rasa

Rol Online · Destination/NCSoft · Friendware · 44,99 €

Con la firma del legendario creador Richard Garriot, un título de rol online que aporta novedades al género y que promete mejorar y aumentar su contenido progresivamente.

Comentado en Micromanía 156
Puntuación: 91

12 World in Conflict

Estrategia · Massive Entert. · Vivendi · 49,99 €

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

Comentado en Micromanía 153
Puntuación: 97



13 Gears of War

Acción · People Can Fly/Epic · Microsoft · 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega por fin a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

Comentado en Micromanía 155
Puntuación: 96

14 Bioshock



Estrategia · Blue Byte · Ubisoft · 19,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 90





15 FIFA 08



Deportivo · Electronic Arts · EA · 34,95 €

No hace falta decir nada sobre uno de los dos simuladores de fútbol más jugados. Viene cargado de novedades y, gracias a ellas, la experiencia sobre el césped resulta aún mejor.

Comentado en Micromanía 154
Puntuación: 94



Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

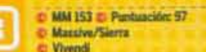
La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

No hay quien amenace el liderazgo de «World in Conflict», ni siquiera la llegada de «Imperivm Civitas II», que se mete directamente en el segundo puesto de la lista.



1 World in Conflict (=)
29% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi





2 Imperivm Civitas II (N)
25% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 92
Haemimont Games/FX
FX Interactive



3 Sparta. La Batalla de las Termópilas (↓)
20% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 94
World Forge/Playlogic
FX Interactive

4 Company of Heroes Opposing Fronts (=)
16% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 93
Relic/THQ
THQ

5 Command & Conquer 3 Tiberium Wars (↓)
10% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 95
EA
Electronic Arts

Acción

Cualquier profeta de medio pelo podría haber anunciado que «Crysis» emtraría en la lista y que lo haría con fuerza. Menos fuerte ha sido la llegada de «Unreal Tournament III».



1 Crysis (N)
26% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts



2 Call of Duty 4 Modern Warfare (↓)
25% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



3 Bioshock (↓)
24% de las votaciones
MM 152 · Puntuación: 96
2K Boston/2K Australia
Take 2

4 The Orange Box (↓)
14% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 96
Valve
Electronic Arts

5 Unreal Tournament III (N)
11% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Epic Games/Midway
Virgin Play

Aventura

Poco movimiento en el género: los cuatro primeros permanecen como estaban y en el quinto puesto se introduce «Paradise», la historia africana del prestigioso Benoît Sokal.



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga (=)
37% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Dreamfall The Longest Journey (=)
28% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



3 Fahrenheit (=)
27% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari

4 Obscure II (=)
9% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 79
Hydravision/PlayLogic
Virgin PLAY

5 Paradise (N)
5% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 70
White Birds/Micro Application
Friendware

Rol

Otro género que mantiene a sus pesos pesados en los puestos de arriba, y como única novedad «Tabula Rasa» que, por el momento, ha conseguido un quinto puesto.



1 The Witcher (=)
37% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari



2 Oblivion Shivering Isles (=)
25% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K
Take 2



3 World of Warcraft The Burning Crusade (=)
20% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi

4 El Señor de los Anillllos Online (=)
18% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

5 Tabula Rasa (N)
6% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 91
Destination Games/NCSoft
Friendware

Velocidad

La calidad y prestigio de una serie veterana como la de «Need for Speed», ha propiciado la potente entrada de «ProStreet» como segundo en la parrilla de salida.



1 Test Drive Unlimited (=)
34% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari



2 Need for Speed ProStreet (N)
28% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España



3 Colin McRae DiRT (↓)
18% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 92
Codemasters
Codemasters

4 Sega Rally (↓)
12% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 89
Sega Racing Studio
Sega

5 Trackmania United (↓)
8% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 93
Nadeo/Focus
Nobilis

El espontáneo



"Estoy enganchadísima a «Imperivm Civitas II». ¡Y mis ciudadanos están encantados!"

Flor Peyrou

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

No hay ninguna entrada nueva pero sí bastante movimiento entre los cinco títulos presentes, aunque el incombustible «Silent Hunter 4» no parece que vaya a perder el liderazgo.



1 Silent Hunter 4 (=)
- 30% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Los Sims 2 Bon Voyage (↑)
- 24% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- EA
- EA España



3 Flight Simulator X (↑)
- 22% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft

4 X3: Reunion (=)
- 17% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludigames

5 Los Sims Historias de Mascotas (↓)
- 7% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España

Deportivos

La ya legendaria batalla entre «FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008» se resuelve un mes más con la victoria del primero, pero la situación puede cambiar en cualquier momento.



1 FIFA 08 (=)
- 31% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2008 (=)
- 28% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 Tiger Woods PGA Tour 08 (=)
- 20% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 89
- EA Sports
- EA España

4 Virtua Tennis 07 (↑)
- 16% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

5 PC Fútbol 2007 (N)
- 5% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 80
- OnGames/Gaelco
- Planeta De Agostini Interactive

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Warcraft III	3 Civilization IV
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Firaxis	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Monkey Island 4
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Neverw. Nights	2 Oblivion	3 Baldur's Gate II
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 91	Comentado en MM 135	Coment. en MM 50
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 91
Bioware	Bethesda	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Moto GP 2	3 Test Drive Unlim.
40% de las votaciones	36% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter 4
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 148
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
46% de las votaciones	42% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Crysis
Terror en la jungla

En pleno Mar de Filipinas, una isla llamada Lingshan ha sido ocupada por fuerzas norcoreanas, capturando al equipo científico que allí trabajaba. ¿Cuál es el propósito de la invasión? Tú sólo sabes que has sido enviado allí para atajarla, pero pronto descubres que el alcance del incidente supera todo lo imaginable.

Cuando se llevó a cabo la ocupación, un destacamento de arqueólogos estadounidenses estaban realizando una serie de excavaciones sobre las ruinas de una civilización hasta ahora desconocida que, por lo que parece, tiene millones de años de antigüedad. No se sabe si la invasión tiene que ver con las excavaciones o si es una simple coincidencia. El hecho es que se trata de un incidente grave que precisa de una respuesta inmediata y contundente.

Tú formas parte del pequeño grupo de fuerzas especiales que ha recibido la orden de infiltrarse en la isla y rescatar a los arqueólogos. Al menos, hasta que el Presidente de Estados Unidos decida si invade o no la isla para arrebatársela a los norcoreanos.

Sin embargo, lo que en un principio significaba enfrentarse a un enemigo de carne y hueso, tal vez se convierta en una lucha por la supervivencia del planeta contra un oponente... que no es humano.

LIBERTAD OPERATIVA

En el texto principal de esta solución, hemos querido mostrarte una de las formas de abordar cada secuencia del juego, pero existen muchas más. Gracias a la libertad de acción que ofrecen los escenarios y a las posibilidades del nanotraje, es perfectamente posible elaborar múltiples planes de asalto. Ésta es sólo una manera; si no te gusta, siempre puedes probar otras opciones. Experimenta y te sorprenderás lo fácil que resulta llevar a cabo tus propios planes tácticos.

Además de los consejos del texto principal para cada combate específico, en los recuadros también encontrarás algunos consejos generales sobre el uso de los vehículos y las tácticas de combate contra los soldados enemigos. Toda ayuda es poca cuando vas a adentrarte en un terreno hostil como es una isla selvática, con todo un ejército deseando acabar contigo. ¡Suerte!











6

Lanzar granadas



El comando de élite al que perteneces ha sido enviado para evacuar a los arqueólogos retenidos, pero el incidente parece encerrar muchas incógnitas

Misión 1

CONTACT

El informe de inteligencia sólo dice que los norcoreanos han ocupado la isla. El Dr. Rosenthal y su equipo de arqueólogos estadounidenses están siendo retenidos por el KPA. La misión, por ahora, consiste en localizar y evacuar a los cinco rehenes con la máxima discrección.

OBJETIVOS:

- Dirígete a la playa
- Reúnete con Jester
- Ayuda a Aztec
- Localiza y desactiva el transmisor de GPS
- Investiga el puesto de mando del Corea del Norte
- Accede a la red táctica de los norcoreanos
- Ábrete paso a través del control del KPA
- Encuentra a Jester

1 *El descenso en paracaídas* resulta algo accidentado y acabas cayendo al agua. Nada hasta la playa y sigue por el desfiladero de rocas. Pronto encontrarás a los primeros enemigos. Pon el silenciador y elimínalos en silencio. Después sigue hasta que te reúnas con Jester.

2 *Aztec está en dificultades,* ¡corre hasta su posición! Será demasiado tarde. Algo lo ha matado. Usa la fuerza del nanotraje para ascender por el montículo de enfrente y avanza hasta la zona de aterrizaje. Por el camino se te ordenará que destruyas un transmisor GPS en la playa.

3 *El transmisor está custodiado por varios guardias.* Elimínalos en silencio –atento al vehículo con la ametralladora–, desactiva el GPS y sigue por la carretera. Debes alcanzar un punto de control del KPA. Por el camino, en la playa, encontrarás una fuerte resistencia. Ocúpate de los artilleros de los vehículos y luego del resto.

4 *Sigue por el sendero y, tras otra patrulla enemiga,* llegarás a unas cabañas sobre una colina. Antes de alcanzar el punto de control del KPA debes investigar un puesto de mando justo al norte. Dentro de una de las cabañas, y tras eliminar a las fuerzas enemigas, encontrarás tres granadas.

Quiz 1

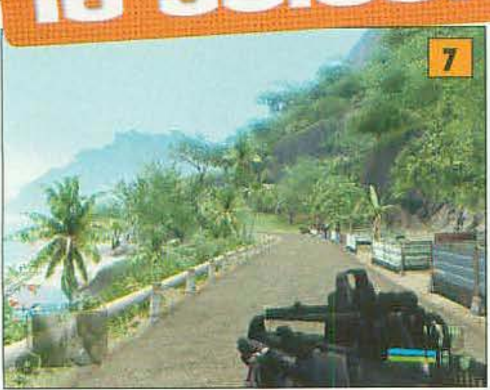
¿Qué está interfiriendo en las comunicaciones por satélite de tu comando?

- A. Un transmisor de GPS.
- B. Un artefacto alienígena.
- C. Un campo magnético.

5 *El puesto de mando está situado sobre una colina.* Usa el camuflaje de tu nanotraje y asciende por el lado izquierdo del sendero, donde la vegetación puede cubrirte y donde no hay soldados enemigos. Sigue directo y llegarás a un barracón. Dentro, está ubicado un ordenador desde donde podrás descargarte la información que necesitas.

6 *Intenta salir camuflado por el mismo camino.* Ahora vuelve sobre tus pasos, asciende hasta las cabañas donde encontraste las granadas y sigue ascendiendo hasta llegar al punto de control. Las granadas que recogiste antes te resultarán útiles. Luego sigue la ruta de la izquierda para reunirte con tus compañeros. Por desgracia, otro de ellos también caerá. ►►

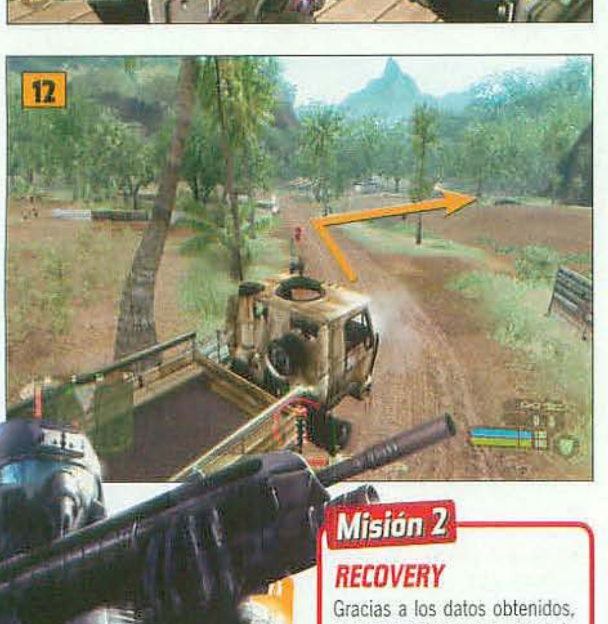














Un enemigo desconocido está eliminando, uno a uno, a los miembros de tu comando y por cómo actúa no parece humano. ¿Qué es lo que no te han contado?

Misión 2

RECOVERY

Gracias a los datos obtenidos, conocéis la situación exacta de la excavación donde retienen a los cinco arqueólogos. Es hora de ir hasta allí e investigar la situación para proceder a su rescate.

OBJETIVOS:

- Hazte con el puesto de comunicaciones
- Encuentra al rehén en la villa
- Encuentra al rehén en el edificio de la escuela
- Destruye los tanques del KPA
- Encuéntrate con Prophet
- Entra en el sistema de cuevas

7 *Sigue a tus compañeros* hasta un puesto de comunicaciones. Allí podrás descubrir que los norcoreanos retienen a uno de los rehenes en una aldea del este. Sigue la carretera hasta un puesto de control. Antes de llegar hasta él encontrarás varios enemigos, y uno de ellos es un francotirador. Podrás coger su arma y utilizar la mira telescópica.

8 *El puesto de control está muy bien custodiado.* Instala la mira telescópica en el rifle de francotirador para eliminar a los operarios de las ametralladoras. Alguno volverá a ser ocupado de nuevo, así que sigue eliminándolos. Luego acércate y acaba con los demás, si es posible, al asalto con un vehículo. En el puesto podrás coger un lanzamisiles.

9 *Ahora toma el camión que está aparcado* en el puesto de control y sigue la carretera hasta llegar a la aldea. Hay muchos soldados enemigos, pero la ametralladora del camión dará buena cuenta de ellos. Usa el lanzamisiles para destruir los surtidores de gasolina que hay a lo lejos. Ahora ve al edificio donde retienen a la rehén.

10 *Allí descubrirás que en realidad está en otro edificio.* Ve al correcto y rescátala. Pero, antes de salir, tendrás que ocuparte de dos tanques. Emplea el lanzamisiles. Cada uno necesita tres impactos en el lado posterior. Puedes encontrar munición en el edificio donde creías que estaba la rehén, en la puerta bajo la escalera.

11 *Prophet dice haber localizado a otro de los rehenes.* Dirígete hacia su posición. Por el camino encontrarás patrullas enemigas. Nada de lo que puedas encargarte a estas alturas. Una vez te reúnas con Prophet, entra en la gruta junto a la catarata, donde está la excavación de los arqueólogos.

Misión 3

RELIC

La rehén de la aldea os ha explicado que los norcoreanos tienen interés por los restos de una civilización antigua que los arqueólogos han encontrado.

OBJETIVOS:

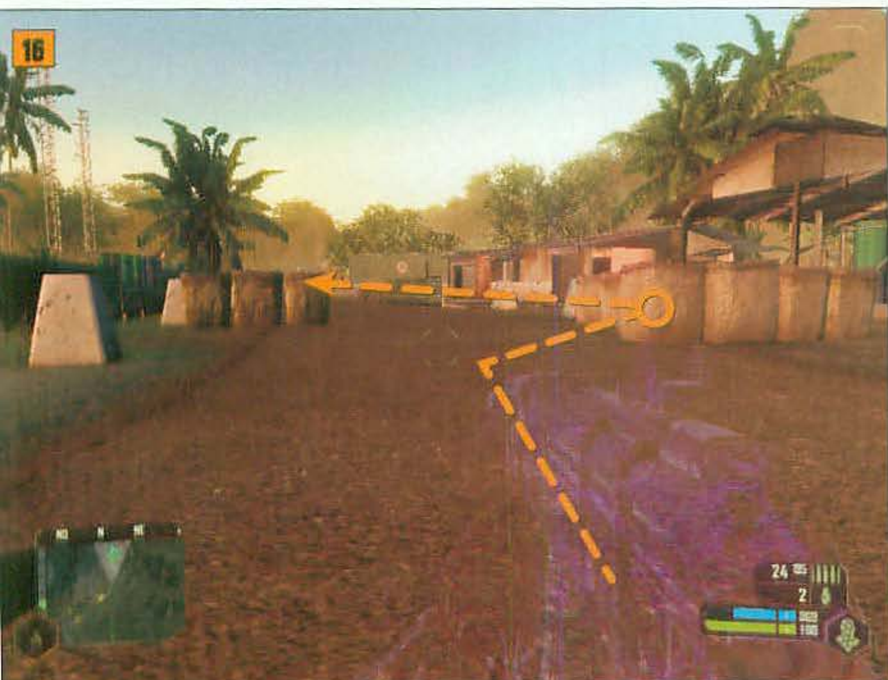
- Localiza y desactiva el transmisor de GPS
- Infíltrate en la base del KPA y recopila información
- Continúa hasta el lugar de la excavación
- Infíltrate en el pabellón de investigación
- Sigue hasta el punto de evacuación

12 *Tras salir de la cueva,* Prophet es secuestrado a manos de un alienígena. Ya no puedes hacer nada por él. Hay otro GPS que debes desmantelar. Ve a la aldea donde está, infíltrate camuflado y













Conoce las habilidades que te proporciona el avanzado nanotraje porque te permiten contrarrestar la abrumadora superioridad numérica del enemigo

igue al volante del camión cerca-o. La carretera se bifurca, ve por l sendero cortado con la barrera.

3 *De camino hacia la base del PA* encontrarás otro camión, es-a vez con norcoreanos. Infíltra-e a través de la maleza del lado quierdo y, cuando estés lo bas-ante cerca, lanza un par de gra-adas para destruir el camión. on un poco de suerte elimina-is a los que lo rodean.

4 *Siguiendo la carretera lle-arás a un cruce* que conduce a n puente bien protegido, el cual eva directamente a la base. En uanto llegues al cruce adéntra-e por la espesura de la derecha sigue recto hasta que pases el uente. De esa forma podrás ata-arles por sorpresa. *Usa el lanza-isiles con el camión que está* sto en el centro.

15 *Ahora cruza el puente, sigue el sendero* y luego ve por la espesura que está junto a la carretera para evitar otro camión enemigo. Al final llegarás a la base, donde debes obtener información de la zona de los barracones. Apóstate junto a la valla y usa el camuflaje para acercarte a la base.

16 *Ya que la energía dura poco,* ve escondiéndote a medida que se vaya agotando. Primero en el nido de ametralladoras vacío, luego detrás de las cajas una vez dentro de la base y finalmente en la casa que está justo a la derecha. Desde allí podrás llegar al segundo barracón, donde está el ordenador.

17 *Dentro del barracón hay dos soldados,* así que no tendrás más remedio que eliminarlos, pero hazlo en silencio. Si llamas la atención del resto de los enemigos enfréntate a ellos dentro del barracón, donde hay lugares para cubrirse y los soldados sólo pueden venir por una dirección, por la puerta.

18 *Ahora continúa hasta la zona de la excavación,* hacia la cúpula del pabellón de investigación. Para entrar, hay que ir por el barracón que está justo al lado. Hay otros barracones que puedes utilizar para eliminar a los enemigos y, cerca de la cúpula, hay un camión artillado que puedes emplear en el caso de necesitar armamento pesado. ▸▸

Quiz 2

¿Cómo se llama el jefe del equipo de arqueólogos que han sido secuestrados por los norcoreanos?

- A. Rosenthal.
- B. Kyong.
- C. Jester.

LOS PODERES DEL NANOTRAJE





El nanotraje es un arma formidable. Conoce las acciones que puedes realizar con él porque te proporcionan ventajas indispensables.

» **ARMADURA.** Está activa por defecto. Ofrece cierto grado de protección frente a proyectiles, pero recuerda que se desactiva al utilizar cualquier otra función de tu nanotraje.

» **CAMUFLAJE.** Resulta muy útil en situaciones donde la presencia enemiga es abrumadora ya que te permite pasar desapercibido. El inconveniente es que consume mucha energía –dura muy poco–, y aún más cuanto más rápido te muevas. ¡Calcula tu margen!

» **VELOCIDAD.** Si necesitas escapar del enemigo o simplemente llegar a algún lugar en poco tiempo es la mejor opción. También puedes utilizar la velocidad para sorprender a un centinela.

» **FUERZA.** Aunque puedes utilizarla para atacar a un enemigo con tus manos, lo mejor es que te permite dar grandes saltos. De hecho, hay momentos en los que tendrás que usar así la fuerza para avanzar.













La ventaja con la que contabas desaparece, los norcoreanos han desarrollado su propia versión del nanotraje... ¡y es casi tan avanzado como el tuyo!

CONSIGUE UN TRANSPORTE





LOS TODOTERRENO armados los encontrarás a menudo en la isla. Tienen un buen blindaje y cuentan con una ametralladora de gran calibre que puedes manejar incluso mientras conduces. Por desgracia, son muy vulnerables a las granadas. Lo mejor es mantenerse siempre en movimiento, evitando un impacto directo. Vigila también el bidón de combustible que tienen junto a la rueda de repuesto. Un par de impactos ahí y el vehículo explotará. Por supuesto, utiliza ese recurso cuando seas tú el que se enfrente a un todoterreno enemigo.

LOS CAMIONES también permiten controlar la ametralladora mientras se conduce, y resisten más impactos. Su punto débil –el tanque de combustible– está en uno de sus costados. Un par de impactos en esa zona son suficientes para hacerlo volar en pedazos. Es conveniente, por tanto, mantenerse en movimiento, aunque es más difícil porque se trata de un vehículo poco maniobrable. Si te ves muy desesperado, siempre puedes utilizarlo como "coche de choque", embistiendo a cualquier enemigo que te vayas encontrando.

▸▸ **19** *Dentro de la cúpula, podrás ver al Dr. Rosenthal* con el comandante norcoreano, Kyong. El doctor te dirá que retienen a su hija y al último rehén en un complejo minero de las montañas. De pronto, ¡un fenómeno de origen no natural congela toda la zona!

20 *Debes salir rápido e ir al punto de extracción*, donde te espera una aeronave que te llevará al complejo minero. Desanda todo el camino. Lo más sencillo es seguir el curso del río pero, ¡cuidado!, hay lanchas patrullando.

21 *Ya en el punto de recogida*, un cementerio, tendrás que despejar la zona para que la nave pueda aterrizar. ¡Ahora tus enemigos cuentan con sus propios nanotrajes! Usa las tumbas como cobertura y ve flanqueándolos uno a uno hasta eliminarlos a todos.

Misión 4
ASSAULT

Se acabaron las contemplaciones. El asalto total sobre el ejército norcoreano ha comenzado y aún tienes un papel que jugar en él.

OBJETIVOS:

- Encuentra al teniente Bradley
- Destruye las unidades antiaéreas
- Recopila información del KPA
- Sabotea el buque de los norcoreanos
- Fija el objetivo para un ataque aéreo
- Asegura el puente
- Reúnete con el comandante Strickland

22 *En cuanto dejes la aeronave* sigue al soldado hasta llegar junto al Teniente Bradley. Él te ordenará que destruyas varios cañones antiaéreos que impiden el bombardeo de la base enemiga. Baj hasta la carretera, coge el todo terreno abandonado y conduc hasta el primer antiaéreo. Destrú yelo con el lanzamisiles.

23 *Sigue por el puente a pie*, lue go ve por la derecha y desciend entre las rocas hasta la playa. Pc esa zona hay un helicóptero qu no te dejará en paz. Cuando lo el mines, nada hasta la otra orilla usa la lancha allí atracada par llegar junto al otro antiaéreo.

24 *Existe otro cañón antiaéreo el muelle*, y además de eso deb recopilar información del KP Para la información, ve al pun indicado, camúflate y descar los datos del ordenador. Para cañón, desde la posición del s gundo antiaéreo déjate caer p las piedras de la izquierda has llegar a la playa.













25 *Ve por el agua hasta llegar al muelle.* Por el lado izquierdo de la valla que rodea el perímetro donde está el antiaéreo hay una abertura por la que puedes entrar. La zona está repleta de enemigos, así que ve eliminándolos poco a poco a medida que se vayan acercando a la entrada de la valla.

26 *Para destruir el antiaéreo* ve al almacén que se encuentra detrás del cañón, en dirección este. En una oficina del lado izquierdo encontrarás muchas armas y munición, entre ellas un lanzamisiles y explosivo C4. Usa el lanzamisiles o uno de los explosivos para hacer volar el antiaéreo en pedazos.

Quiz 3

Durante el asalto, ¿qué impide que los bombarderos ataquen la base?

- A. Un campo de fuerza alienígena.
- B. Los cañones antiaéreos.
- C. La presencia de tropas aliadas en la isla.

27 *Ahora hay que encargarse de la antena del barco* de guerra que está anclado en el puerto, ya que interfiere con el equipo GPS. Cerca del agujero de la valla por donde entraste hay una alcantarilla que te llevará directamente junto al buque. Puedes subir por la escalerilla del muelle y atacar al enemigo por sorpresa.

28 *Para entrar en el barco* acércate al costado de babor –izquierda para los de agua dulce–. Allí, una de las barandillas está caída. Usa la fuerza del traje para saltarla. Ve por la puerta. Llegarás al panel que controla la antena. Una vez desactivada, sal del barco y usa los prismáticos para fijarlo como objetivo.

Misión 5

ONSLAUGHT

La primera fase del ataque ha terminado, pero aún queda mucho por hacer. Strickland ha congregado un pequeño contingente de tanques y quiere que uno de ellos lo conduzcas tú. Ahora la lucha no es cuerpo a cuerpo, sino con vehículos blindados. ¿Estarás a la altura?

OBJETIVOS:

- Avanza hacia la estación de tren
- Asegura la estación de tren
- Avanza hacia el depósito de tanques del KPA
- Sabotea el depósito de tanques
- Destruye la artillería antiaérea
- Fija el objetivo para preparar el ataque aéreo
- Dirígete hacia la mina

29 *Lo primero es llegar a la estación de tren* y, tras despejarla de enemigos, destruir los vagones que impiden el paso de la división. Por el camino te encontrarás varios tanques enemigos y algunos soldados equipados con lanzamisiles portátiles. Estos últimos son los más peligrosos, así que trata de eliminarlos primero.

30 *Antes de continuar,* si el tanque ha sufrido demasiados daños, tal vez merezca la pena tomar uno del enemigo en la estación. De camino hacia el depósito de tanques norcoreanos volverás a encontrarte con más tanques, y de nuevo con soldados equipados con lanzamisiles. Pero, antes de llegar, hay que ocuparse de tres emplazamientos de artillería. ▸▸

















Tendrás que actuar conforme al plan de asalto, coordinándote con otras tropas. Esta vez, al menos, contarás con todo el arsenal. ¡Llegan los tanques!

31 *Cuando hayas destruido los tres cañones* ve a la torre de vigilancia, que está en la zona elevada indicada en el mapa, para apuntar con los prismáticos al depósito de tanques. Así podrás designar los objetivos, indicándole a los bombarderos su lugar exacto. ¡Quédate a ver el espectáculo! Luego sigue el recorrido de los raíles del ferrocarril. Te llevarán directamente a la mina, aunque no sin antes pasar por un puesto de control enemigo.

Quiz 4

En el muelle, ¿dónde está la antena que interfiere con las comunicaciones por satélite?

- A. En un barco de guerra.
- B. En un almacén.
- C. Sobre una grúa.

Misión 6

AWAKENING

El complejo minero donde los norcoreanos retienen a los rehenes no se encuentra lejos, pero está muy bien protegido con soldados que se encuentran esperándote. Y ahora ya no cuentas con ningún tanque, así que tendrás que poner la carne en el asador. ¡Cuidado con los nanotrajes enemigos!

OBJETIVOS:

- Dirígete a la zona de aterrizaje junto a la refinería
- Infíltrate en el edificio de oficinas
- Despeja la zona de la refinería
- Infíltrate en el complejo minero y rescata a los rehenes
- Localiza a los rehenes
- Elimina al General Kyong y evacua al rehén

32 *Avanza por la carretera* hasta que llegues a una base enemiga. En la entrada verás un camión con un par de bidones explosivos. Ve camuflado por la derecha y encontrarás un agujero por el que entrar. Desde allí podrás eliminar al vigía de la torre y al soldado del nido de la ametralladora.

33 *En el edificio de la derecha encontrarás armas y munición.* Una vez reabastecido ve al edificio donde está el ordenador que indica la ubicación de los rehenes. En la segunda planta, en la esquina, encontrarás el ordenador.

34 *Con los datos descargados,* dirígete a la parte de atrás del complejo, donde gracias a unos sacos podrás saltar la valla con la fuerza de tu traje. Ve por la derecha hacia la zona de aterrizaje, un lugar plagado de enemigos que deberás eliminar antes de que la nave de transporte pueda aterrizar allí.

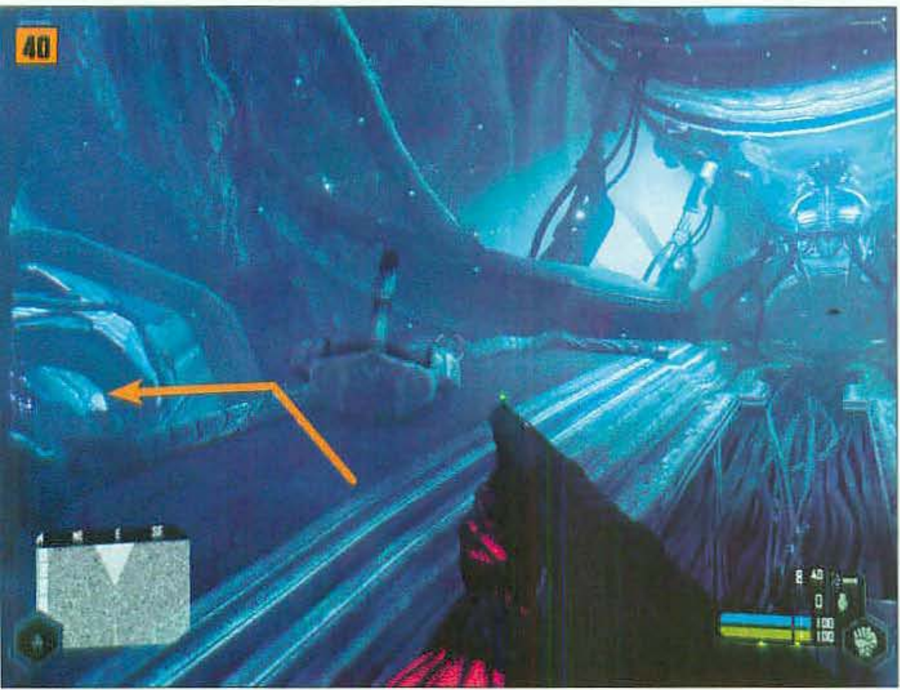
35 *Hay varios enemigos con nanotraje por la zona.* En dirección sur hay una torre con una escalerilla. Sube por ella. Sobre un tejado verás a uno de ellos. Salta y elimínalo. Emplea su rifle de francotirador para eliminar a los demás. Destruye el tanque y el helicóptero. Hay lanzamisiles cerca de la torre anterior.

36 *Y, ahora, infíltrate en el complejo minero* para encontrar a los rehenes. Allí verás a varios alienígenas ocupándose de los norcoreanos. Ayúdales y acaba con el resto. Usa el lanzamisiles para destruir los tanques enemigos y luego sube hasta la entrada del complejo minero, que se encuentra en el lado izquierdo.













Vas a permanecer en la isla más de lo previsto, una oportunidad para conocer la verdadera naturaleza de tu nuevo enemigo, adentrándote en sus dominios

Quiz 5

¿Por qué Prophet morirá de frío si se queda dentro de la esfera?

- A. Porque no lleva nanotraje.
- B. Porque está herido.
- C. Porque su traje no funciona.

37 La zona está muy vigilada. Usa el camuflaje para eliminar uno a uno a los soldados. Luego entra en el complejo y sigue el recorrido de los túneles. Tras dejarte caer por el hueco de un ascensor y saltar al abismo de una cueva que se derrumba, llegarás a los rehenes.

38 Contempla el espectáculo hasta que el mismísimo General Kyong, provisto con nanotraje, te deje inconsciente. Una vez recuperado, dale su merecido. Coge las ametralladoras que están repartidas por el suelo. Kyong se mantendrá en la misma posición.

39 Una vez eliminado, reúnete con la hija de Rosenthal en el ascensor. La cueva empezará a derrumbarse. La nave de transporte conseguirá llegar a tiempo para rescatar a la chica, pero tú no tendrás tanta suerte. El ascensor caerá contigo.

Misión 7

CORE

La cueva se ha derrumbado y la nave de transporte VTOL se ha ido sin ti. Estás solo, así que deberás buscar una salida por tu cuenta para abandonar la isla.

OBJETIVOS:

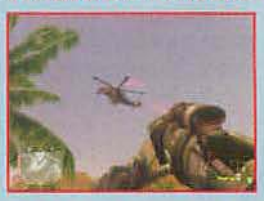
- Encuentra un punto de evacuación

40 Sal del ascensor, coge toda la munición que puedas y dirígete al lugar desde donde te atacaba Kyong. Allí verás una "puerta". Al atravesarla la gravedad desaparece y debes moverte por el aire. Ve por la entrada de la izquierda y sigue el túnel alienígena.

41 Tras un encuentro con un extraterrestre, llegarás junto a una máquina que dispara contra ti. Dispara al contenedor de energía de la derecha para detenerla. Sigue avanzando hasta la última cueva y ve por la entrada del techo, la que está iluminada.

42 Llegarás a una cueva cuya salida está iluminada por tres marcos amarillos que rodean un pedestal. Alrededor del pedestal hay varios contenedores de energía. Destrúyelos. Luego pasa flotando a la otra cámara. Ahora tienes que esperar a que se vayan desactivando uno a uno los campos de energía para continuar tu camino. ▸▸

HELICÓPTEROS Y NAVE VTOL





LOS HELICÓPTEROS ENEMIGOS disponen de blindaje y resisten el impacto de varios misiles, pero las aspas no son tan resistentes como el resto y un solo impacto de misil será suficiente para destruirlos, aunque acertar no es fácil. Sin un lanzamisiles lo mejor es disparar al armamento que está suspendido en los costados del helicóptero. Con ambos lados en llamas, no tardará en estallar.

LOS VTOL, (Vertical Take Off and Landing) son aeronaves de despegue y aterrizaje vertical, muy maniobrables pero poco ágiles: se mueven lentamente. No obstante, están bien armadas y disponen de una ametralladora pesada y de misiles. Pilotarás un VTOL en la penúltima misión, al escapar de la isla. Ahí te enfrentarás con los alienígenas, que se mueven con más rapidez. Así que, en lugar de dar vueltas, prueba a detener la nave -puedes hacerlo- y, en vuelo estacionario, gira para disparar. Vigila bien los efectos del viento. Con fuertes rachas, la nave podría perder altura y venirse abajo; vigila también el altímetro y pulsa continuamente el botón de ascender.


43


44


45


46


47


48

Los alienígenas han creado una esfera en torno a la isla. Dentro de ella, la temperatura ha descendido bruscamente. La isla es ahora un desolado témpano

▸▸ **43** *En la siguiente cámara* dirígete al ventanal situado al otro extremo, donde verás llegar a varios seres alienígenas. Una vez eliminados, ve por el túnel que se habrá abierto al otro extremo de la sala. Llegarás a un nuevo lugar con otros seres. Defiéndete lo mejor que sepas hasta que oigas voces por la radio. ¡Son tu rescate! Luego dirígete al conducto de la parte de arriba.

Misión 8
PARADISE LOST

Estás en la superficie, pero el paisaje ha cambiado. La isla está congelada y los alienígenas inician su ofensiva mundial.

OBJETIVOS:
- Encuentra a los marines perdidos
- Defiende la zona
- Escolta a Prophet fuera de la esfera

44 *Antes de poder salir* hay algunas cosas de las que tienes que ocuparte. Una de ellas es encontrar a un grupo de marines que se ha extraviado. Baja de la colina en la que estás, por el camino de la derecha. Desde allí, sigue la ruta hasta la última posición conocida de los marines. En aquel lugar sólo encontrarás vivo a tu compañero Prophet.

45 *Tendrás que ayudarle a derrotar* a los alienígenas que os atacan enseguida. Hazlo rápido, porque el traje de Prophet no funciona bien y morirá de frío si no sale de la esfera. En cada punto del mapa hay algo ardiendo que le ayudará a entrar en calor. Deberás ir de uno a otro mientras te ocupas de los demás alienígenas.

Misión 9
EXODUS

Vuelves a estar reunido con tu equipo. La zona está plagada de alienígenas y no va a resultar fácil escapar de la isla.

OBJETIVOS:
- Reúnete con los chicos de Strickland y habla con Keegan
- Ayuda al equipo Strickland
- Sube al vehículo ligero
- Ve al lugar del accidente de la nave y defiéndelo.
- Reúnete con Strickland
- Defiende el punto de evacuación
- Dirígete hacia la nave VTOL

46 *Tras hablar con Strickland y Keegan* reármate y ayuda a defender la posición. Luego sube al vehículo de Prophet y defiende ocúpate de la ametralladora para defender el convoy. Después verás que la nave de la hija de Rosenthal se ha estrellado. ¡Baja y ve a socorrerla cuanto antes!

47 *Resiste el ataque alienígena.* El cañón antiaéreo norcoreano que está cerca te resultará muy útil. Cuando la doctora sea evacuada, vuelve con Strickland.

48 *Hay que despejar la zona de evacuación* para que las naves aterricen. Usa los cañones antiaéreos. Luego aparecerá una gigantesca araña. ¡Rápido, escapa a la nave!

Misión 10
ASCENSION

Estás volando hacia el portaaviones. ¡Ábrete paso combatiendo!

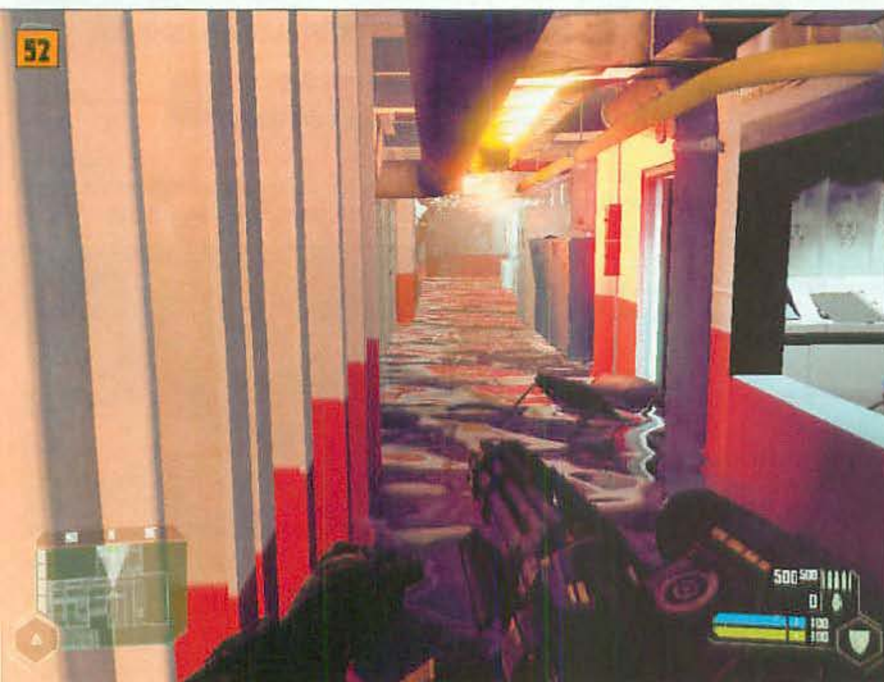
OBJETIVOS:
- Escapa al portaaviones















El ataque nuclear sobre la isla no ha surtido ningún efecto. Los alienígenas comienzan a romper el cerco alrededor de ella y a propagarse por todo el planeta

49 *Ahora el piloto del VTOL de transporte eres tú.* Antes de llegar al portaaviones hay varios objetivos secundarios que puedes llevar a cabo. Casi todos consisten en defender otras naves de transporte mientras evacúan a los supervivientes. Después sólo tienes que seguir el desfiladero hasta llegar al portaaviones.

Misión 11

RECKONING

¡El Presidente de Estados Unidos ha autorizado un ataque nuclear a la isla para detener la invasión!

OBJETIVOS:

- Defiende el portaaviones
- Derrota a la nave alenígena

50 *Ve al centro de mando.* El Almirante Morrison se dispone a lanzar el ataque nuclear. La doctora Rosenthal te dirá que tiene un plan para eliminar a los alienígenas. Luego, desde el puente, presenciarás el ataque nuclear. ¡Tendrá el mismo efecto que el de agitar un avispero!

51 *Tras el ataque inicial* abre la puerta obstruida con la fuerza del nanotraje. Hazte con un rifle Gauss y baja las escaleras. Coge la ametralladora del suelo y ve a la cubierta. ¡Elimínalos a todos!

52 *Cuando esté despejado* dirígete a la sala de máquinas. Avanza por la cubierta de vuelo hasta que llegues al ascensor de aeronaves. Luego, sigue hasta la sala del reactor. Continúa hasta que encuentres al ingeniero jefe.

53 *Se ha producido una avería* en el reactor que, si no se arregla pronto, hará estallar el barco. Ve por la puerta hasta la sala de máquinas. Aquí sube las escaleras y desactiva el interruptor de la pared. Ahora sigue por la puerta y entra por el hueco de la pared. Llegarás a la sala de control del reactor. ¡Pulsa el botón rojo!

54 *La energía quedará contenida y...* los alienígenas intentarán extraerla. Es el momento de Helena: pondrá a prueba su plan para destruir masivamente a los extraterrestres. ¡Pero dos de las barras del reactor se han atascado! Utiliza "fuerza" para hacerlas descender. Vuelve a la cubierta, pero antes recoge el cañón táctico del arsenal. Un descomunal adversario -no te pierdas el recuadro "Araña y nave nodriza"- te espera. J.T.A.

Soluciones Quiz

1A - 2A - 3B - 4A - 5C

ARAÑA Y NAVE NODRIZA





AL PRINCIPIO, LA GIGANTESCA ARAÑA DISPONE de un escudo protector, así que no gastes tu munición, es inútil. Dispárale con algo menos potente hasta que Helena, montada en un VTOL, use su señal para desactivar los escudos. Entonces podrás abatirla. En el lado izquierdo de la cubierta hay mucha munición para el rifle Gauss y una caja de lanzamisiles que nunca se agota. Cuando se desplome, cuidado, podría aplastarte o sus pedazos, caerte encima.

LA NAVE ALIENÍGENA -cuyas entrañas ya visitaste- saldrá del agua y tratará de destruir el portaaviones. Está protegida por un escudo y Helena no puede acercarse para desactivarlo. Destrúye primero sus cuatro cañones con el rifle Gauss. Cuando Helena lo desactive por fin, usa el rifle táctico para destruir los los "brazos" de la nave, con los que ataca al portaaviones. Sin brazos, la nave tratará de hundir el buque tirándose encima. Espera a que salga del todo y usa el lanzamisiles para abrir la compuerta azul que está en su abdomen. Emplea el rifle táctico para lanzar un misil nuclear al hueco. Esto la destruirá por completo.

Unreal Tournament III

¡En la gran final sólo caben los mejores!

La munición comienza a escasear, no hay vehículos a la vista y estás acorralado por un grupo de combatientes enemigos. Es hora de que te saques ese as en la manga que estabas reservándote. ¿Qué pasa, no tienes nada, ni un plan B? ¡Así no se viene aquí! Aunque la suerte esté de tu lado, será mejor que entrenes un poquito.

Proclamarte victorioso en «Unreal Tournament III» no es tan fácil como suelen decir los listillos de turno. Al contrario, es necesario estar muy bien familiarizado con las ventajas y desventajas de todas las armas y los vehículos. Además debes de conocer las particularidades de cada de uno de los diferentes modos de juego. Y sí, es cierto que muchas de las características del nuevo «Unreal» ya se han podido ver en anteriores entregas, pero aunque estés curtido en mil batallas y seas un aficionado incondicional de la saga, se han añadido ciertos detalles en esta entrega que la convierten en una experiencia única.

Pero no te preocupes, que para que no caigas en el campo de batalla a las primeras de cambio, hemos recopilado una descripción de los elementos más relevantes, además de varios consejos importantes para que te conviertas en el combatiente más fiero. ¿Estás preparado para entrar en la élite? Pues vas a tener ocasión de demostrarlo.

Vehículos Axon

El equipo de combatientes Axon cuenta con un mayor número de vehículos, pero por lo general son más débiles que los de sus rivales del bando Necris. Resulta imprescindible saber cuál utilizar dependiendo de la situación. Recuerda sus características básicas, aquí reunidas, para poder aprovechar las ventajas tácticas de cada tipo de máquina.



Vehículos ligeros. En este categoría entrarían el Manta y el Scorpion, vehículos de gran maniobrabilidad y velocidad pero con un débil blindaje. De hecho, incluso los impactos de la infantería pueden destruirlos. Son especialmente útiles cuando hace falta llegar a algún punto con gran rapidez, como los nodos o el núcleo de energía del campo enemigo.



Vehículos medios. Aquí se incluirían el Cicada, el Hellbender o Paladin. Son vehículos con un blindaje superior a los del Manta y el Scorpion y una capacidad de fuego mayor pero aun así con una velocidad bastante buena. Algunos cuentan con un puesto de artillero para que otro jugador opere la torreta de un arma pesada. ¿Tienes un compañero cerca?



Vehículos pesados. El Goliath y el Leviathan son los dos únicos vehículos Axon de esta categoría. Están muy bien blindados, cuentan armamento pesado y con varios puestos de artillero para que otros jugadores aprovechen sus capacidades. Son muy lentos, así que úsalos exclusivamente para atacar un puesto enemigo bien defendido.



Vehículos aéreos. El Raptor es el único vehículo aéreo del equipo Axon. Es muy maniobrable y cuenta con misiles autoguiados, aunque resulta un poco difícil de pilotar y su blindaje es casi inexistente. Si bien resulta útil para hostigar al enemigo y desplazarse velozmente, elude el enfrentamiento contra las superiores naves Fury de los Necris.

Consejos generales

Antes de entrar en los modos de juego y sus particularidades hay algunos aspectos claves que debes tener en cuenta cuando estés luchando por tu vida.



El juego en equipo es fundamental –si el modo de juego lo permite– tanto para defender tus nodos o tu bandera como para conquistar territorios o capturar la bandera enemiga. Recuerda: los vehículos que admiten varios ocupantes son mortíferos si están al completo.



Cada arma sólo está disponible en determinados puntos del escenario y dejará de estarlo durante unos segundos si alguien la toma. Memoriza dónde está cada arma practicando en el modo individual, para acudir a por el arma que necesites instintivamente.



También es crucial estar familiarizado con las diversas entradas y salidas de cada escenario, sobre todo en el modo Captura la Bandera para ir a por ella y regresar rápidamente. De nuevo el modo individual te servirá de entrenamiento para que no te pierdas.

Modos de juego

Cada modo de juego tiene sus desafíos propios y sus tácticas recomendadas. Si algo es eficaz en uno, puede no serlo en otro. Saber cómo actuar en cada uno resulta crucial para salir victorioso de los diferentes escenarios, como también lo es cooperar con los otros jugadores de tu equipo, si los hay, de modo que cada táctica sea lo más efectiva posible.



Combate a Muerte. Es el modo de juego básico. Consiste en eliminar a los demás jugadores. Aquí lo más importante en mantenerte en movimiento: ¡salta, corre, cambia de dirección! Serás un blanco fácil si no lo haces, pero permanece atento a los rivales emboscados. Dispara aunque no asegures el blanco, no esperes una ocasión perfecta.



Deathmatch por Equipos. Igual que el anterior, pero en este caso los jugadores se dividen por equipos. Las estrategias son similares al modo de Combate a Muerte, excepto en lo referente a no dejar de disparar. El "fuego amigo" además de peligroso está penalizado. Disparar a lo loco sólo reducirá las posibilidades de victoria de tu equipo.



Captura la Bandera. Combina ataques y defensas coordinadas para capturar la bandera enemiga, sin dejar expuesta la propia. Los equipos deberían dividirse en ambos frentes; uno para defender y otro para atacar. Si ves un mensaje advirtiendo que el enemigo ha capturado tu bandera, el grupo de ataque debe bloquear el retorno los enemigos a su base.



CTF con Vehículos. Como en Captura la Bandera, dividirse en grupos de ataque y de defensa sigue siendo apropiado, dejando en este caso los vehículos más blindados para acciones defensivas, mientras se emplean los más rápidos y maniobrables para robar la bandera. Recuerda que para coger la bandera, tendrás que salir de tu vehículo.



Armamento. Éste es uno de los modos más complicados. El objetivo es destruir el núcleo de energía enemigo, pero para bajar sus escudos, hay que conquistar los nodos de control repartidos por el escenario. Aquí lo más importante es conquistar los objetivos. Te damos más detalles en el recuadro que hay bajo estas líneas.



Duelo. Éste modo de juego se podría considerar de entrenamiento, ya que enfrenta a dos jugadores en un único combate. La misma estrategia que se puede emplear en Combate a Muerte es válida aquí: no dejes de moverte ni de disparar. No tengas miedo de agotar la munición, todas las armas están prácticamente a tu disposición.

El modo armamento





Armamento es uno de los modos más completos del juego. Combina toda la emoción del Combate a Muerte y de Captura la Bandera con el uso de vehículos. Debido a su complejidad, merece una explicación más detallada.

Una vez iniciado el juego, lánzate a la conquista del nodo más cercano. Eso sí, asegúrate de que no todos os dirigís al mismo nodo. Si ves que ya van demasiados jugadores de tu equipo hacia uno de ellos, dividíos para cubrir otros nodos o bloquear el avance enemigo. No deben descuidarse los nodos ya conquistados a su suerte. Sin defensa, el enemigo tratará de ocuparlos al instante. Algún miembro debería al menos patrullar la zona para localizar posibles ataques.

Una vez que tu equipo tenga controlados todos los nodos, el núcleo enemigo quedará vulnerable. Será entonces el momento de ir hasta él y destruirlo. El escudo del núcleo volverá a funcionar en cuanto el enemigo conquiste un nodo, así que date prisa. Utiliza un vehículo rápido o tu hoverboard para llegar lo antes posible y, si el escudo se vuelve a activar, abandona el núcleo hasta la próxima oportunidad.

¡A practicar surf!

Al margen de cualquier otro vehículo que puedas encontrar en el escenario o el modo de juego seleccionado, todos los jugadores disponen de un "hoverboard"w para desplazarse por los mapas con mayor rapidez.



El hoverboard es ideal para reemplazar los vehículos más ligeros, ya que es igual de rápido y siempre está disponible. Resultan muy útiles para alcanzar nodos de energía antes que el enemigo. Por desgracia, al contrario que los vehículos, no es posible disparar usando el hoverboard, así que mientras te deslizas estarás expuesto al fuego enemigo.



Cuando hace falta tomar un objeto y llevarlo a algún sitio a toda prisa, como las esferas de energía del modo Armamento o la bandera del modo Conquista la Bandera, el hoverboard resulta ideal. Imagina lo valioso que puede llegar a ser cuando hay que robar la bandera enemiga y luego escapar permitiéndote llevarla a tu base a toda prisa.

Vehículos Necris

Los Necris no cuentan con muchos vehículos, pero tanto su blindaje como su potencia de fuego es superior a la mayoría de los vehículos Axon. Aun así, no son invencibles, así que nunca está de más conocerlos a fondo.



Vehículos ligeros. El Viper y el Scavenger, al igual que sus contrapartidas Axon, no aguantan muchos impactos pero que poseen una gran velocidad, lo cual los hace ideales para asaltar un nodo o el núcleo enemigo. El Viper cuenta, además, con un sistema de autodestrucción y el Scavenger puede rodar por el escenario como si de una pelota se tratase.



Vehículos medios. El Nemesis es un vehículo con un gran blindaje, y pese a ello bastante maniobrable, por lo que es ideal casi para cualquier misión. Su punto débil es su armamento, no muy efectivo en combate. Eso sí, al menos cuenta con la posibilidad de hacer zoom y apuntar con mayor efectividad que cualquier otro vehículo del juego.



Vehículos pesados. El tanque de batalla principal de los Necris es el Darkwalker, un gigante trípode que cuenta con el mejor blindaje de todos los vehículos del juego. Además, sus rayos continuos de energía pueden acabar fácilmente con cualquiera. Cuando ha llegado el momento de pasar al ataque, no hay mejor plataforma de armas que ésta.



Vehículos aéreos. Aunque el Fury no puede ascender a demasiada altura, posee un buen blindaje y los rayos de energía que salen de sus tentáculos son devastadores. Para ataques contra tropas de superficie son magníficos. Además es superior al Raptor, el vehículo aéreo de los Axon, así que no tiene rival en el dominio de los cielos.



Las armas y sus tácticas

Por supuesto, el elemento más importante y decisivo en «Unreal Tournament III» son las armas. Conocerlas a fondo es tan importante como saber utilizarlas en cualquier situación. Cada una de ellas dispone de un modo de disparo primario y uno secundario que consiguen efectos diferentes para afrontar situaciones tácticas diversas. En realidad, dejando a un lado las armas básicas, no puede decirse haya armas superiores o inferiores a las demás, lo que ocurre es que unas superan a otras dependiendo de la situación y de tu habilidad.



Enforcer. Se trata del arma básica del juego, siempre disponible. No inflige mucho daño, pero debido a su rápida cadencia de fuego, puede eliminar fácilmente a cualquier soldado de a pie. El disparo secundario es menos preciso que el primario, pero causa más daño; para distancias cortas es mucho mejor. ¡Recuerda que la llevas encima!



Biorifle. El disparo principal lanza bolas de una sustancia radioactiva, que son dañinas si impactan de lleno. Y si no lo hacen, se quedarán pegadas e infligirán daño a cualquiera que pase por encima, incluido tú mismo. El disparo secundario lanza una bola mucho más grande. Es la mejor arma para montar trampas en una zona cerrada.



Rifle de choque. El rifle de choque es un arma versátil, ya que su disparo primario lanza un rayo eléctrico que puede aturdir al enemigo, aunque su cadencia de fuego no es muy alta y su disparo secundario arroja bolas eléctricas que causan un daño considerable, si bien harán falta varios impactos para acabar con un enemigo.



Link Gun. Es una de las mejores armas del juego. Su disparo primario lanza rayos de energía a una cadencia tan alta que por muy rápido que se mueva un enemigo, casi seguro que le impactas. Su disparo secundario es un rayo continúo que causa más daño. Pero lo mejor es que dicho disparo secundario también sirve para reparar los vehículos dañados y sin ningún gasto de munición.



Minicañón de Stinger. Es la ametralladora por excelencia. El disparo primario tiene una gran cadencia de fuego y es muy preciso; resulta de utilidad para atacar a largo alcance. El disparo secundario inflige más daño pero es menos preciso; ideal para distancias cortas, donde no es necesario ser preciso y sí infligir más daño. Es el arma que cuenta con más munición de todas.



Cañón antiaéreo. Es un arma muy poderosa. Su disparo primario lanza pequeño fragmentos de metal muy calientes que se dispersan en cuanto chocan con alguna superficie. El disparo secundario es similar, sólo que causa más daño y lanza una bola que dispersa una mayor cantidad de fragmentos de metal. A cualquier distancia, resulta un arma devastadora.



Lanzacohetes. Para enfrentarse contra vehículos es la mejor opción. Su disparo primario lanza un simple cohete en línea recta. El disparo secundario puede lanzar hasta tres misiles a la vez si se deja pulsado el botón. Si mantienes la mirilla sobre el enemigo el tiempo suficiente, los misiles engancharán el blanco y se dirigirán hacia él y no habrá nada que el enemigo pueda hacer para evitarlos.



Rifle de francotirador. El disparo primario es el de un proyectil de rifle. Con el botón secundario, se utiliza la mirilla telescópica, haciendo que la bala que salga del rifle inflija mucho más daño; de hecho, de un solo impacto en la cabeza, eliminarás a cualquier soldado. Procura disparar con el zoom en un lugar seguro, ya que no tendrás control de lo que ocurra a tu alrededor.



Redentor. La madre de todas las armas. Lanza un "pequeño" misil nuclear que destruirá instantáneamente a cualquiera que esté en su radio de acción. El disparo primario lanza el misil en línea recta. Con el disparo secundario es posible manejar el misil y llevarlo a una distancia considerable. Por supuesto, cuando vayas a usarlo, procura no estar muy cerca de la zona de impacto.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

AGE OF EMPIRES III THE ASIAN DYNASTIES
Aumenta tus recursos



Que si andas corto de madera, que si tus ejércitos necesitan dinero... hay que estar pendiente de mil cosas para salirte con la tuya en este juego, aunque hay otra opción más fácil: pulsa **[Intro]** durante el juego para que aparezca la ventana de trucos y, una vez allí, introduce uno de estos códigos y pulsa de nuevo **[Intro]**:

- **give me liberty:** Obtienes 10.000 monedas
- **nova & orion:** Obtienes 20.000 puntos de experiencia
- **medium rare please:** Obtienes 10.000 de comida
- **<nature is cured>:** Obtienes 10.000 de madera
- **speed always wins:** Obtienes recursos, construcción y naves más rápidamente
- **x marks the spot:** Mapa completo pero con niebla de guerra
- **this is to hard:** Victoria inmediata en el modo individual
- **shiver me timpers!:** Destruye todos los barcos enemigos del mapa
- **where's that axe?:** Aparece George Crushington
- **tuck tuck tuck:** Aparece Tommynator
- **ya gotta make do with what ya got:** Aparece Mediocre Bombard

C

CALL OF DUTY 4
Modos desbloqueados



Ser el mejor soldado tiene su recompensa en esta espectacular entrega de «Call of Duty» ya que con tus logros desbloquearás más contenido, contenido que además es tan jugoso como nuevas misiones o modos de juego. Estos son los requisitos necesarios:

- **Modo Arcade:** Completar el juego en cualquier nivel de dificultad
- **Menú Trucos:** Completar el juego en cualquier nivel de dificultad
- **Misión Epílogo:** Deja que pasen los créditos al final del juego y aparecerá una misión más.

Para el modo multijugador puedes conseguir las versiones doradas de cada arma mediante los siguientes logros:

- **Golden Deagle:** Conseguir rango 55
- **Golden AK47:** Completar los desafíos headshot para todas las armas de la Clase Rifle de Asalto
- **Golden SVD:** Completar los desafíos headshot para todas las armas de la Clase Rifle de Francotirador
- **Golden Mini-Uzi:** Completar los desafíos headshot para todas las armas de la Clase Escopeta
- **Golden Auto Shotgun:** Comentario Saphira
- **Golden M60:** Completar los desafíos headshot para todas las armas de la Clase Ametralladora Ligera

CRYSIS
Poder para tu traje



Seguro que muchos de vosotros estáis deseando más trucos para este juego. El mes pasado te ofrecíamos unos trucos para el modo dios, obtener munición y otras ventajas. Ahora ampliaremos las posibilidades, pero al igual que antes, para utilizar estos trucos tendrás que animarte a editar un fichero. Por supuesto, siempre te aconsejamos que hagas una copia de seguridad del mismo antes de aplicarle algún cambio. Abre con un editor de texto uno de estos tres ficheros, **"diff_easy.cfg"**, **"diff_normal.cfg"** o **"diff_hard.cfg"** según quieras jugar en nivel fácil, normal o difícil. Los encontrarás en **"\crysis\game\config\"**. Incluye estas líneas para obtener nuevas ventajas:

- **g_suitCloakEnergyDrainAdjuster = 0:** No pierdes energía
- **g_suitRecoilEnergyCost = 0:** Energía sin coste
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmor = 0:** Energía instantánea
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmorMoving = 0:** Energía instantánea mientras te mueves
- **g_suitSpeedMult = 2.85:** Corres más rápido
- **g_suitArmorHealthValue = 900.0:** Más puntos de armadura
- **g_playerHealthValue = 900.0:** Más salud
- **g_playerSuitArmorModeHealthRegenTime = 0:** Regeneras salud inmediatamente
- **g_playerSuitArmorModeHealthRegenTimeMoving = 0:** Regeneras salud mientras te mueves

EL TRUCO DEL MES



SIM CITY SOCIETIES
La ciudad a tus pies

Antes de que tu ciudad se vuelva incontrolable prueba con estos códigos que te convertirán en el alcalde mejor valorado. Pulsa [Intro] e introduce el deseado:

- **allinjure 0:** Todos son curados
- **allinjure 1:** Todos sufren daño
- **allsick 0:** Todos son curados
- **allsick 1:** Todos están enfermos
- **partridge:** Todos son felices
- **Eureka:** Todos los edificios disponibles
- **Reward All:** Todos los edificios de recompensa disponibles
- **whatsaguzzardo:** Acciones gratis en edificios
- **orbo:** Energía gratis
- **moneytree #:** Añade la cantidad # de dinero

F

FANTASY WARS
Oro y experiencia



No te sientas culpable por utilizar trucos para tus ejércitos de «Fantasy Wars». Después de todo unos destacan por su ferocidad otros utilizan muy bien la magia y tú... pues cuentas con nuestras ayudas. Pulsa durante el juego la tecla **[°]** para activar la consola e introduce uno de estos códigos:

- **cheat10gold:** 10 oro
- **cheat100gold:** 100 oro
- **cheat1000gold:** 1000 oro
- **cheat10exp:** 10 experiencia
- **cheat100exp:** 100 experiencia
- **cheat1000exp:** 1000 experiencia
- **cheatheal:** Cura unidad seleccionada
- **cheatresurrect:** Resucita unidad seleccionada

EL JUEGO DEL MES
TORTUGA DOS TESOROS
Barcos sigilosos



Cuando tu barco es el más buscado del Caribe, resulta difícil evitar el contacto con las constantes patrullas. Lo mejor es utilizar las islas como refugio, así que mantente cerca de ellas -y próximo a las rocas para evitar las minas- y utiliza las velas para detenerte o moverte cuando lo necesites. En general, procura tener una isla siempre entre cualquier posible perseguidor y tú. ¡Y no te olvides de soltar barriles cuando vayan detrás de ti!

- **cheatshadows:** Sombra para todas las unidades
- **cheatdefeat:** Derrota automática
- **cheatvictory:** Victoria automática

FOOTBALL MANAGER 2008
Ganar es fácil



Convertirte de la noche a la mañana en el mejor entrenador de fútbol es tan simple como crear un equipo personalizado y añadirlo a los equipos rivales. Selecciona Tácticas Rápidas y pon a los jugadores rivales a atacar. Sitúa una ruta desde el portero al delantero. Ganarás fácilmente.

De todos modos, también puedes optar por un equipo llamado Poli 21 que está lleno de excelentes jugadores que además son muy baratos. También puedes añadir a estos jugadores, asequibles para cualquier presupuesto de club modesto y muy eficaces sobre el césped de juego:

- **Kevin Doyle (Reading)**
- **Robbie Keane (Tottenham)**
- **Kasper Schemichael (Manchester City)**
- **Elano (Manchester City)**



HEROES OF MIGHT & MAGIC V TRIBES OF THE EAST
Hazañas a tu alcance



Es muy fácil eso de meterte en un legado de proporciones épicas y luego pedir que te comportes como un héroe. Ahora que tú puedes estar tranquilo porque con nuestra ayuda cualquier hazaña será mucho más asequible. No es muy difícil de aplicar, pero lo primero que tendrás que hacer es activar la consola durante la partida. Para ello, antes debes editar el fichero **"autoexec.cfg"** que encontrarás dentro de la carpeta **"profiles"** del directorio del juego. Ni que decir tiene que te recomendamos que hagas antes la correspondiente copia de seguridad, para que tanto tú como nosotros podamos dormir tranquilos. Una vez abierto con un editor, añade al final, bajo **"mainmenu"** la siguiente línea de texto:

setvar dev_console_password = schwinge-des-todes

Edita ahora el fichero **"input_a2.cfg"** que encontrarás en la carpeta **"playername"**, dentro de la carpeta **"profiles"**. Busca la sección **"//console"** y añade esta línea:

bind show_console '`'

Guárdalo donde estaba y prepárate a disfrutar de varias ventajas muy interesantes.

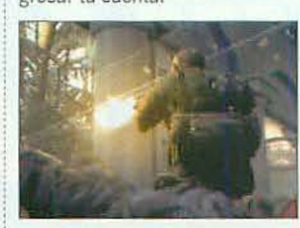
Todo será tan sencillo como pulsar la tecla **[º]** durante el juego para que aparezca la consola de trucos, introducir **"enable_cheats"** y ya podrás teclear y utilizar los siguientes códigos:

- **add_all_spells:** todos los hechizos para el héroe seleccionado
- **set_hero_luck_morale x x:** la primera x es el valor Suerte y la segunda Moral
- **add_exp x:** Añade x puntos de experiencia
- **add_money x:** Añade x de recursos
- **add_gold x:** Añade x de oro
- **add_skill x:** Añade puntos a la habilidad x

K

KANE & LYNCH DEAD MEN
Los codiciados logros

Los usuarios de Xbox 360 saben muy bien hasta que punto pueden llegar a "picar" los logros (puntos obtenidos por cumplir objetivos determinados) que los juegos de su consola proporcionan a la hora de compararlos con los de otros amigos. Por suerte, «Kane & Lynch Dead Men» también tiene un sistema de logros similar en la versión PC, y aquí te detallamos algunos junto a lo que necesitas cumplir para que empieces a engrosar tu cuenta:



- **Sun Tzu (20 puntos):** Deja que tus hombres hagan el trabajo sucio
- **Alianza frágil (20 puntos):** Completa el primer nivel del modo cooperativo
- **No regreses ahora (20 puntos):** Vete al punto sin retorno del modo cooperativo
- **Final de trayecto (50 puntos):** Completa el modo cooperativo
- **Impacto (20 puntos):** Escapa del corredor de la muerte
- **Maldito si lo haces (20 puntos):** Déjalos arder
- **Maldito si no lo haces (30 puntos):** No hay descanso para los malvados
- **Flor de acero (50 puntos):** Completa el juego en nivel difícil
- **Control de multitudes (30 puntos):** Precisión quirúrgica en el nightclub

N

NEVERWINTER NIGHTS 2 MASK OF THE BETRAYER
Características a elegir

¿Te falta carisma? ¿Tu personaje anda corto de destreza? ¿O te gustaría que fuera mucho más fuerte? No hay mayor problema, has venido al sitio indicado porque aquí están nuestros trucos para sacarte de cualquier apuro. Lo mejor es que todos ellos funcionan tanto en el juego original como en su última expansión, «Mask of the Betrayer». Durante el juego, activa la consola de trucos mediante la tecla **[º]** y teclea **"DebugMode 1"**. Ya está todo listo para aprovecharte de un sinfín de ayudas que te dejarán tener un pesronaje tu medida con tan sólo introducir los siguientes códigos:



- **irolltwenties:** 20 en cada característica
- **givexp x:** Obtienes [x] puntos de experiencia
- **dm_god:** God mode
- **SetCHA x:** Obtienes carisma [x]
- **SetCON x:** Obtienes destreza [x]
- **SetDEX x:** Obtienes carisma [x]
- **SetSTR x:** Obtienes fuerza [x]
- **SetWIS x:** Obtienes sabiduría [x]

EL TRUCO DEL LECTOR
NEED FOR SPEED: PROSTREET
Cinco coches de élite





Vencer a los reyes de la carretera en los correspondientes desafíos del modo Carrera te dará nuevas recompensas, en concreto sus coches. Esta es la relación de los cinco cochazos que puedes conseguir. ¡Pisa el acelerador y a por ellos!

- **Speed King: 65 GTO (Nate Denver)**
- **Drift King: 95 RX-7 (Aki Kimura)**
- **Grip King: 08 M3 E92 (Ray Krieger)**
- **Drag King: 06 Mustang GT (Karol Monroe)**
- **Showdown King: 08 Evo X (Ryo Watanabe)**

César Pereda

P

POWER RANGERS SUPER LEGENDS
Rangers extra



Recoge las seis letras que forman la palabra "RANGER" y que están escondidas en los niveles para desbloquear Rangers extra. Según cada nivel, obtendrás los siguientes:

- **Nivel Lost Galaxy 1a parte:** Ranger Blue Galaxy
- **Nivel Lost Galaxy 2a parte:** Ranger Red Wild Force
- **Nivel Mighty Morphin 1a parte:** Ranger Blue Mighty Morphin
- **Nivel Mighty Morphin 2a parte:** Ranger Yellow Mighty Morphin
- **Nivel Operation Overdrive:** Ranger Blue Overdrive
- **Nivel Ninja Storm 1a parte:** Ranger Blue Wind
- **Nivel Ninja Storm 2a parte:** Ranger Green Samurai
- **Nivel Super Legends:** Ranger Lunar Wolf
- **Nivel Space Patrol Delta 1a parte:** Ranger Red Space Patrol Delta



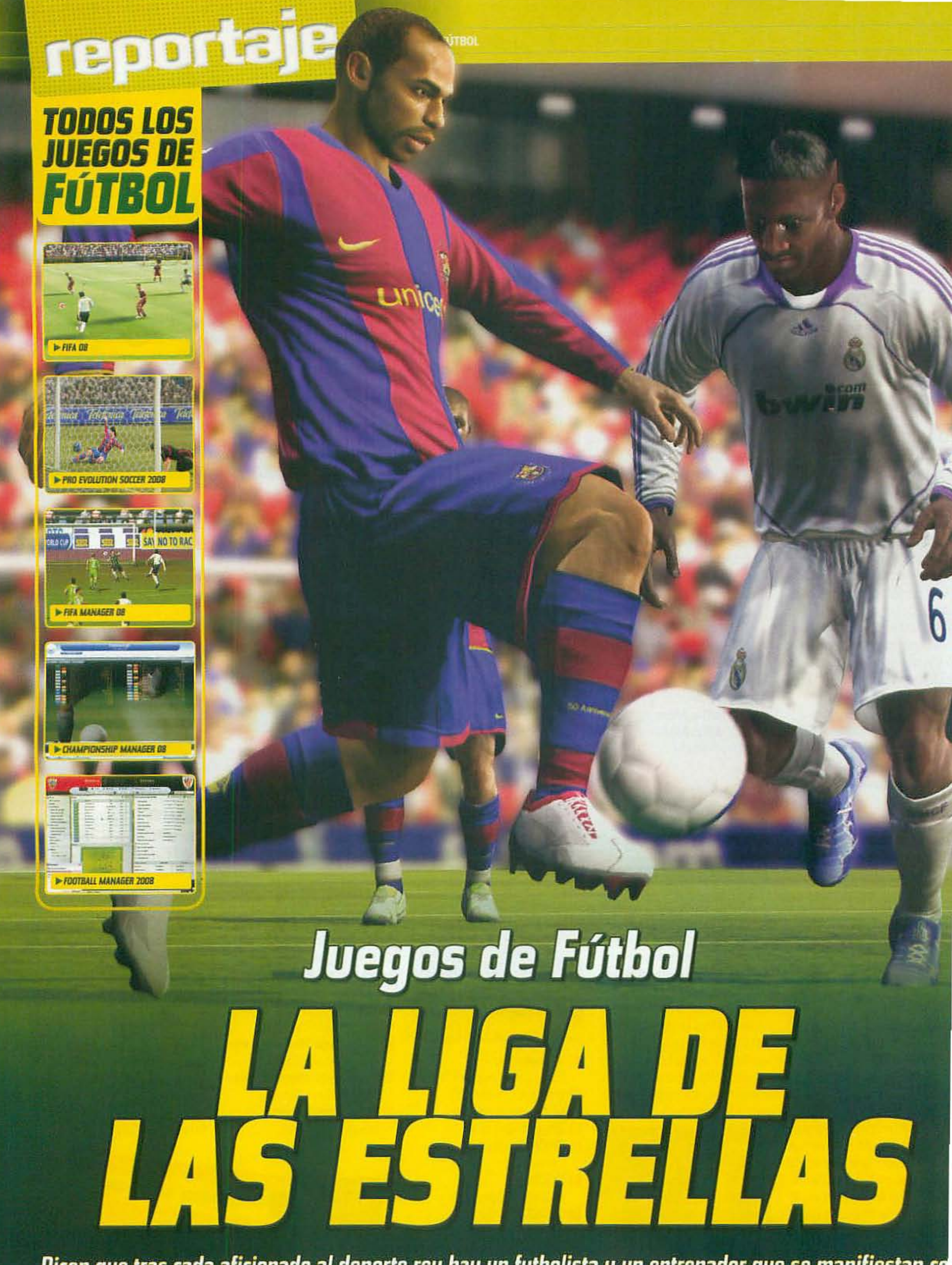
ZOO TYCOON 2 EXTINCT ANIMALS
Dinero y quaggas



Esta expansión de «Zoo Tycoon 2» incorpora animales extinguidos como el quagga, una especie de cebra que viene bloqueada. Para desbloquearla tendrás que liberar a todos los animales extinguidos. Otros animales que puedes obtener si te quedas por debajo del 50% en el minijuego de creación animal son una rana gigante, una mariposa monarca gigante, una ardilla roja, un pingüino asesino y una liebre.

Además, te ofrecemos un modo sencillo de obtener más dinero para tu zoo. Comienza el modo campaña y pulsa **[Shift] + [4]**. No tengas vallas instaladas cuando lo hagas o se romperán.





TODOS LOS JUEGOS DE FÚTBOL

Juegos de Fútbol

LA LIGA DE LAS ESTRELLAS

Dicen que tras cada aficionado al deporte rey hay un futbolista y un entrenador que se manifiestan co los mejores simuladores y managers. Aquí tienes todos los que son y, sí, son todos los que están.



SIMULADORES

¡Cálzate las botas! O lo que es lo mismo, empuña un gamepad en tus manos para desplegar ese espectacular pero efectivo fútbol con el que encandilas a la afición.



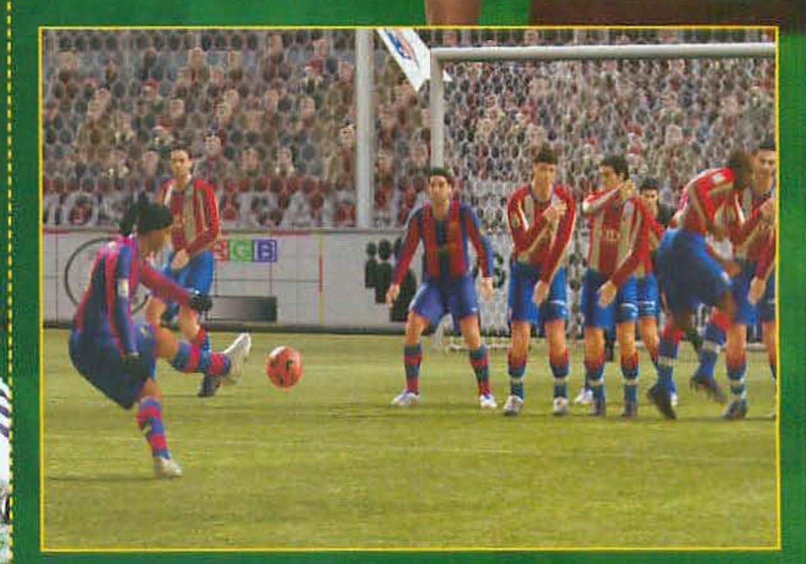
Pro Evolution Soccer 2008



Estudio/Compañía: Konami
Distribuidor: Konami · Año: 2007
Comentado MM: 154 · Puntuación MM: 92

Tras una anterior entrega algo justita en novedades, este año vuelve a lo grande con un alucinante salto en calidad gráfica. La experiencia de juego también gana en realismo con la nueva IA "TeamVision" capaz de analizar tu estilo de juego para adaptarse con tácticas defensivas y ofensivas a base de achiques, presiones, fueras de juego forzados y una gran creatividad en ataque. Se ha mejorado la recreación de agarrones y cargas y depurado notablemente los disparos a puerta, pases y regates.

Infomanía
- Estilo: Simulador · Ligas/Equipos: 5/Sí
- Editor de equipos/jugadores: Sí/Sí
- Número de estadios: 15
- Estadios españole: 2 · Modos de juego: 5
- Niveles dificultad: 5
- Multijugador: Sí (Internet o IP directa)
- Web: www.konami-pesclub.com/index.jsp









FIFA 08

Estudio/Compañía: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2007
Comentado MM: 154 · Puntuación MM: 94

Consolida la sensacional simulación que estrenó el año pasado, ofreciendo más libertad de creación con un sistema de pases manuales para hincharte a repartir asistencias. Abre espacios con los desmarques, utiliza la protección del balón y saca a relucir tu visión de juego. Las genialidades de tus jugadores estrella y las jugadas a balón parado te solucionarán más de un partido. Visualmente es impecable con gráficos y animaciones de lujo. Y el multijugador online es genial por la calidad de las conexiones.

Infomanía
- Estilo: Simulador · Ligas/Equipos: 32/Sí
- Editor de equipos/jugadores: Sí/Sí
- Número de estadios: 30
- Estadios españole: 4 · Modos de juego: 7
- Niveles dificultad: 4 · Multijugador: Sí (Internet) · Web: www.fifa08.ea.com/es

Año tras año, los aficionados al fútbol esperan las últimas entregas de un buen puñado de consolidadas series de simulación y de mánager. Fíjate que en la mayoría de los casos superan las diez entregas, a lo largo de las cuales han alcanzado un altísimo nivel de realismo en apartados como la fidelidad de sus bases de datos, de la física del balón y las habilidades de los jugadores gracias al uso de licencias oficiales de la LFP. Otros factores comunes son la posibilidad de jugar con las selecciones nacionales –lo que está muy bien de cara a la Eurocopa de este verano– y lo fácil que resulta actualizar las plantillas mediante parches o con los editores incluidos.

FÚTBOL DINÁMICO

A la hora de desplegar tu fútbol sobre el terreno de juego los simuladores «Pro Evolution Soccer 2008» y «FIFA 08» siguen manteniendo una dura competencia, aunque a decir verdad son tan diferentes que cuentan con sus propios clubes de seguidores acérrimos. Así, «Pro Evolution Soccer 08» ofrece una experiencia más arcade porque la rapidez de control y la gran velocidad de la acción obligan a jugar a tal ritmo que el terreno de juego se hace ▸▸

Con los simuladores ya puedes reproducir el fútbol en sus facetas de ingenio, habilidad y técnica

MANAGERS

Si eres de los que no paras en los banquillos y también quieres dirigir a tu club desde los despachos apunta en tu libreta estos candidatos a fichaje del año.





FIFA Manager 08

- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2007
- Comentado MM: 157
- Puntuación MM: 92

La serie «Total Club Manager» cambia de nombre para entrar en una nueva etapa donde las opciones aumentan en número y profundidad, pero manteniendo su sencillez de juego por su ágil interfaz y una dificultad adaptable a todos los niveles. Destacan su editor de estadios, un editor táctico casi infinito y la relevancia de los entrenamientos para desarrollar habilidades. Los partidos con el motor gráfico de «FIFA 07» son antológicos y hacen el resto.

Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/selecciones nacionales: Sí/Sí
- LFP: 1ª, 2ª, 2ªB, Tercera, Copa del rey
- Partidos 3D/Interacción: Sí/Sí, un jugador
- Secciones deportivas/económicas: 7/6
- Multijugador: Sí, en el mismo ordenador
- Web: www.fm08.de/en

Championship Manager 08

- Estudio/Compañía: BGS/Eidos
- Distribuidor: Eidos
- Año: 2007
- Próximamente en Micromanía
- Precio: 29,95 €

El manager más equilibrado, con opciones tácticas, entrenamientos y relación con los jugadores. Una perspectiva isométrica recrea las actitudes tácticas que hayas definido en el partido. Su base de datos es inmensa y fácilmente actualizable y cuenta con una herramienta de análisis de partidos.



Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/selecciones nacionales: 27
- LFP: 1ª, 2ª y 2ªB
- Partidos en 3D/Interacción: Lateral, Isométrica/Menú de tácticas
- Secciones deportiva: 8
- Secciones económicas: 1
- Multijugador: Sí, en el mismo PC
- Web: www.championshipmanager.com

Football Manager 2008

- Estudio/Compañía: SI Games/SEGA
- Distribuidor: Sega
- Año: 2007
- Comentado MM: 156
- Puntuación MM: 85

El decano del género sigue cautivando a los que se dejan el alma en la faceta del entrenador con un editor táctico inconmensurable y una gran riqueza en base de datos, entrenamientos y el trato con los jugadores que no tiene parangón. Aunque los partidos se limitan a una perspectiva cenital en 2D recrea un fútbol total gracias a su inteligencia artificial realista.





Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/selecciones nacionales: 50/Sí
- LFP: 1ª, 2ª y 2ªB
- Partidos/Interacción: Cenital/Menú táctico
- Secciones deportivas/económicas: 4/1
- Multijugador: Sí, en el mismo PC, IP directa
- Web: fm08.footballmanager.net/es

▸▸ pequeño de área a área. Por el contrario, «FIFA 08» se reafirma como un simulador porque tiene una opción de velocidad lenta que desarrolla un fútbol realista en la física del balón, los movimientos de los jugadores y la actitud de la IA. De ese modo disfruta de una gran libertad de juego en cada parcela del césped.

Pero el realismo visual y el espectáculo de los dos juegos es casi como el de una retransmisión deportiva, sin olvidar que el diferido es aún mejor gracias a la cámara libre en las repeticiones. El ambientazo es total con las aficiones haciendo vibrar el estadio y los comentarios de los locutores más conocidos. La complejidad tampoco es un problema porque ambos disponen de tutoriales, entrenamientos y modos de dificultad que se ajustan progresivamente.



El mánager se acerca cada vez más a la experiencia de estar al frente de un club de fútbol real

DESDE EL BANQUILLO

Tal vez la auténtica dimensión del fútbol se vive como entrenador, director deportivo y presidente. Así es como está reproducido en los managers, que este año cuentan con menos títulos porque se han quedado por el camino «PC Fútbol» y «Manager de Liga», que parecen haber cedido ante la imbatible competencia

ELIGE TU JUEGO DE FÚTBOL

	SIMULADORES		MANAGERS		
	FIFA 08	PRO EVOLUTION SOCCER 2008	FIFA MANAGER 08	CHAMPIONSHIP MANAGER 08	FOOTBALL MANAGER 2008
TIPO	Simulador	Simulador	Manager	Manager	Manager
PRECIO	34,95 €	34,95 €	19,95 €	29,95 €	19,95 €
IDIOMA	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Castellano (textos)
AÑO	2007	2007	2007	2007	2007
ESTUDIO/COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	EA Sports/EA España	Konami/Konami	EA Sports/EA España	BGS/Eidos	SI Games/SEGA
WEB	www.fifa08.ea.com/es	www.konami-pesclub.com	www.fm08.de/en/	www.championshipmanager.com	fm08.footballmanager.net/es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 1,3 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 4GB Tarjeta gráfica: 128 MB, Conexión: Banda ancha	Pentium 1,4 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 4GB Tarjeta gráfica: 128 MB, Conexión: Banda ancha	Pentium 1,3 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 3,5 GB Tarjeta gráfica: 64 MB, Conexión: No requiere	Pentium 1,5 GHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 500 MB Tarjeta gráfica: 64 MB, Conexión:No requiere	Pentium 1,2 GHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 750 MB Tarjeta gráfica: 2D, Conexión: No requiere
PEGI/ADESE	3+	3+	3+	3+	3+
LICENCIA OFICIAL DE LA LFP	Sí	Sí	Sí	Sí/Primera y Segunda	Sí
BASE DE DATOS ACTUALIZABLE ONLINE	Sí	No	Sí	Sí	Sí
EDITOR JUGADORES/ EQUIPOS/HABILIDADES	Sí/Sí/Sí	Sí/Sí/Sí	Sí/Sí/No	Sí/Sí/No	Sí/Sí/No
NUMERO DE LIGAS/ SELECCIONES NACIONALES	32/Sí	5/Sí	50/Sí	27/Sí	50/Sí
COMPETICIONES NACIONALES	1ª y 2ª Division	1ª División y Copa	1ª, 2ª, 2ªB, Tercera, Copa del rey	1ª, 2ª y 2ªB	1ª, 2ª y 2ªB
COMPETICIONES EUROPEAS (CHAMPIONS LEAGUE Y UEFA CON OTROS NOMBRES)	UEFA y Champions League	Copa de Europa	UEFA y Champions League	UEFA y Champions League	UEFA y Champions League
MULTIJUGADOR ONLINE	Sí	Sí	No	No	No
MODOS DE JUEGO	7	5	3	1	1
OPCIONES DE GESTIÓN	Sí, modo manager y planificación de entrenamientos	Sí, modo manager y planificación de la temporada	7 secciones deportivas y 6 secciones de gestión	8 secciones deportivas y 1 sección de gestión	4 secciones deportivas y 1 sección de gestión
INTERFAZ	Bien	Bien	Excelente	Notable	Excelente
NIVELES DE DIFICULTAD	4	5	3	1	1
REALISMO EN EL CAMPO	10	8	8	9	10
CONTROL DE LOS JUGADORES	Sí, alternativo o uno solo	Sí, alternativo o uno solo	Sí, opcional de un jugador	No	No
NIVEL DE I.A.	10	8	9	9	10
PROFUNDIDAD TÁCTICA	8	9	9	9	10
VISUALIZACIÓN DE PARTIDOS	3D Completa	3D Completa	3D Completa	Isométrica	Cenital 2D
INTEACCIÓN EN EL PARTIDO	Juego y tácticas	Juego y tácticas	Juego y tácticas	Tácticas	Tácticas
CALIDAD GRÁFICA	9	10	8	5	3
REPETICIONES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
PARTIDOS COMENTADOS	Sí	Sí	Sí	No	No

e un «FIFA Manager 08» que antes onocíamos como «Total Club Manager» los clásicos «Football Manager» y Championship Manager».

La interfaz es amigable con ayudas ontextuales y puedes escoger el nivel e implicación en las diferentes áreas ara centrarte sólo en la deportiva o ien tocar las teclas en la ampliación el estadio, la relación con prensa y lición, las finanzas y el "merchandising". o que más ha evolucionado en todos ellos es la importancia de planificar al detalle los entrenamientos para aumentar el rendimiento colectivo e individual en las áreas donde veas flojear al equipo; así como la gran incidencia de una motivación que deberás mantener a base de charlas o broncas, según el caso.

Y si eres un entrenador de pura cepa podrás vivir una carrera real empezando en equipos de inferior categoría para pelear el ascenso y luego recibir ofertas de los grandes o crear proyectos a largo ▶▶

NUESTROS FAVORITOS

SEGURO QUE EL EQUIPO YA LO TIENES DECIDIDO, pero ¿con qué título irás a por el triplete?

FIFA 08. Jugabilidad sin límites con total libertad de juego, pases manuales y control del portero. Su notable acabado gráfico, unas animaciones asombrosas y el fantástico modo multijugador online lo convierten en el campeón por méritos propios.

FIFA MANAGER 08. Por fin un manager con todas las opciones de gestión que buscan los más exigentes pero con una ágil interfaz y modos de configuración para adaptarlo a cualquier nivel. Todo ello con la espectacularidad de los partidos en 3D.



OTRAS TEMPORADAS

¡Los mejores simuladores y managers del año pasado tienen ahora un precio irresistible!







FIFA 07

➔ Precio: 19,95 € ➔ Estudio/Compañía: EA Sports ➔ Distribuidor: EA España ➔ Año: 2006 ➔ Comentado MM: 141 ➔ Puntuación MM: 92

En la entrega de la anterior temporada, «FIFA» marcó el punto de inflexión de la serie hacia la simulación, pues estrenó un nuevo motor de juego con el que por fin el esférico se comportaba con total realismo, eliminando los automatismos para que el control de los futbolistas y la ejecución de las jugadas dependan de tu habilidad. Los partidos son más intensos y realistas con una IA fantástica en los movimientos con y sin balón. El modo online multijugador también marcó época con las ligas interactivas.

Infomanía
- ➔ Estilo: Simulador
- ➔ Ligas/Selecciones: 27/Sí ➔ Editor de equipos/jugadores: Sí/Sí ➔ Estadios: 28
- ➔ Estadios españoles: 4 ➔ Modos: 5
- ➔ Niveles dificultad: 4 ➔ Multijugador: Sí (Internet) ➔ Web: www.fifa07.ea.com



PC Fútbol 2007

➔ Precio: 9,95 € ➔ Estudio/Compañía: OnGames/Gaelco ➔ Distribuidor: Planeta de Agostini Interactive ➔ Comentado MM: 144 ➔ Puntuación MM: 80

La saga más querida en España recuperó todo su prestigio en esta entrega. A través de una sencilla interfaz todas sus opciones de manager son estupendas, en especial la ampliación del estadio y los fichajes. Los encuentros se recrean en un 3D básico pero efectivo y puedes dar hasta 30 tipos de órdenes en tiempo real.

Infomanía
- ➔ Estilo: Manager
- ➔ Ligas/Selecciones: 47/Sí ➔ LFP: 1ª, 2ª y 2ªB
- ➔ Partidos/Interacción: Cenital/Menú táctico
- ➔ Secciones deportivas/económicas: 7/6
- ➔ Multijugador: Sí, online en servidor dedicado ➔ Web: www.pcfutbol.es

Championship Manager 2007

➔ Precio: 19,95 € ➔ Estudio/Compañía: BGS/Eidos ➔ Distribuidor: Eidos ➔ Comentado MM: 144 ➔ Puntuación MM: 75

Se centra en la faceta de entrenador con una gran profundidad de juego en entrenamientos, tácticas y estado anímico de los jugadores. Los partidos se ven en vista isométrica con pivotes representando a los jugadores, lo que resta mucho realismo visual, mientras que la IA empieza a responder creando fútbol real tras muchos entrenamientos.



Infomanía
- ➔ Estilo: Manager
- ➔ Ligas/Selecciones: 26/Sí ➔ LFP: 1ª, 2ª y 2ªB
- ➔ Partidos en 3D/Interacción: Lateral, Isométrica/Menú de tácticas
- ➔ Secciones deportivas/económicas: 6/1
- ➔ Multijugador: Sí, en el mismo ordenador
- ➔ Web: www.championshipmanager.com

Total Club Manager 07

➔ Precio: 9,95 € ➔ Estudio/Compañía: EA Sports ➔ Distribuidor: EA España ➔ Comentado MM: 143 ➔ Puntuación MM: 92

Tiene todo lo que puedes pedirle a un manager en las tareas de entrenador, finanzas, estadio y marketing con una interfaz idónea y una dificultad adaptable a todos los niveles. Como los partidos se representan con el motor gráfico de «FIFA 07» el realismo es total y hasta puedes controlar al jugador que elijas antes de empezar el partido.



Infomanía
- ➔ Estilo: Manager
- ➔ Ligas/Selecciones: 28/Sí ➔ LFP: 1ª, 2ª, 2ªB
- ➔ Partidos 3D/Interacción: Sí/Sí, 1 jugador
- ➔ Secciones deportivas/económicas: 7/6
- ➔ Multijugador: Sí, en el mismo ordenador
- ➔ Web: www.fm07.de/en/

►► plazo con un mercado de fichajes más realista en las negociaciones y donde los ojeadores cobran protagonismo.

TÍTULO MUNDIAL

Respecto a las opciones multijugador online, brilla con luz propia «FIFA 08» por el estupendo funcionamiento de las conexiones, las temporadas cooperativas y el emocionante campeonato de las ligas interactivas. «Pro Evolution Soccer 08» sufrió algunos problemas iniciales que según Konami están siendo resueltos en un parche. Los managers sólo contemplan el modo multijugador en un mismo PC o mediante IP directa, pero puedes apuntarte a «CM Online», una versión de «Championship Manager» en un "entorno persistente".

Como ves, sólo hay cinco juegos donde elegir, pero todos ellos ofrecen fútbol por todo lo alto. Y cada uno tiene su propio carácter. Hazte dueño del club de tus amores o salta al césped... podrás "jogar bonito" o asegurar el resultado, tú decides. ■ A.T.I.

PLANETA FÚTBOL

AQUÍ ESTÁN LAS PÁGINAS DE RECURSOS para los juegos más populares. Hay actualizaciones de las bases de datos para los de temporadas pasadas así como utilidades, mods, etc. ¡Sírvete tú mismo!

- ➔ FIFA 07 y 08: sweetpatch.tv y downloads.soccergaming.com
- ➔ TOTAL CLUB MANAGER: www.managerfifa.com
- ➔ PRO EVOLUTION SOCCER: www.pessocerworld.com
- ➔ PC FUTBOL 2007: www.pcfutbolmania.com
- ➔ CHAMPIONSHIP MANAGER: www.cmonline.com
- ➔ FOOTBALL MANAGER: fm08.footballmanager.net/es/



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Héroes entregados

DESCARGAS
JUEGO GRATUITO «BALLERIUM»



¡Todavía crees que los juegos gratuitos son un mero pasatiempo porque son demasiado sencillos o su tecnología está desfasada? Pues si juegas con «Ballerium» desterrarás para siempre este prejuicio, porque es un juego de estrategia en tiempo real de lo más interesante y con un acabado técnico notable. A modo de mundo persistente online y un estilo inspirado en la saga «Warcraft», te permite elegir entre siete razas y jugar con el objetivo que prefieras: conquistar militarmente, ganar a base de diplomacia o construir un imperio comercial. El sistema de juego es tan sencillo como jugable. La verdad es que uno se pregunta, ¿dónde está el truco?

Lo encontrarás en: www.ballerium.com

La nueva guerra mundial

DESCARGAS MOD PARA «COMPANY OF HEROES» Y «COMPANY OF HEROES: OPPOSING FRONTS»

Después del anuncio de una versión online en mundo persistente en exclusiva para el mercado Chino, pensábamos que nos íbamos a perder algo grande... Pero «Europe in Ruins» ya está en marcha y este innovador mod consigue recrear también un mundo persistente para que tus batallas en «Company of Heroes» y su expansión «Opposing Fronts» se desarrollen en una campaña online.

Una batalla no es la guerra

Tus logros en «Europe in Ruins» quedarán registrados para afectar a las siguientes partidas tanto en las unidades supervivientes como en los territorios dominados y los recursos. El mod tiene su propio portal donde encontrarás completos tutoriales y vídeos explicativos, foros para consultar dudas y un canal de voz "TeamSpeak" para encontrar rivales. Puedes crear hasta tres compañías asignando como quieras las unidades y sus habilidades. Debes registrarte en esta página y activar una cuenta en Relic Online porque las partidas se juegan en los servidores oficiales. Tus progresos, actualizados a diario, te darán puntos de suministro para administrar entre tus tropas.



▲ Con este mod podrás participar en un mundo persistente para que tus partidas online formen parte de una carrera bélica multijugador.



▲ Cada baja en las batallas multijugador contará para el desarrollo de la campaña de guerra.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.europeinruins.com

Civilízate

Imperio Europeo



ACTUALIDAD NOTICIAS «IMPERIUM CIVITAS II»

La estrategia vuelve a ser noticia por su valor educativo. Con la iniciativa "Aprende jugando con la historia", «Imperivm Civitas II» ha sido presentado nada menos que en el Parlamento Europeo y con gran éxito. Seguro que conseguirá inspirar a los políticos del futuro.

Lo encontrarás en: www.fxinteractive.com

Sigue jugando

Epopeya sideral

DESCARGAS VERSIÓN PRUEBA «EVE ONLINE TRINITY»

Si todavía no has descubierto el fabuloso mundo persistente de estrategia espacial «Eve Online» ahora tienes una nueva oportunidad de probar gratuitamente durante 14 días su primera expansión, «Trinity». Te sumergirás en un colosal universo en la línea de la mítica saga «Homeworld» al mando de un crucero espacial. Combate espacial, diplomacia, exploración, extracción de recursos, etc. Seguro que te enganchas a un universo que no para de cosechar premios y crecer en popularidad, y que cuenta con 50.000 usuarios conectados simultáneamente.

Lo encontrarás en: www.eve-online.com



▲ El universo «Eve», siempre espectacular, se actualiza con regularidad y cuenta siempre con nuevos contenidos.

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

Bombas volantes

DESCARGAS · PARCHE PARA «COMPANY OF HEROES»



La nueva actualización a la versión 2.201 mejora el rendimiento en los ordenadores con procesador de un núcleo. Además, realiza numerosas correcciones en el motor de juego para equilibrar las batallas. Y las famosas bombas volantes V1 se pueden apuntar a una porción de terreno, independientemente de que esté ocupada o no por una unidad.

Lo encontrarás en: *www.companyofheroes.com*

Ejército invencible

DESCARGAS · PARCHE PARA «EL UNIVERSO EN GUERRA»



Ya está listo el primer parche de «El Universo en Guerra» con una completa optimización del multijugador online en lo que se refiere a las salas de juego y las partidas del modo "Conquer the World". También realiza diversos ajustes para mejorar el movimiento de las unidades en todos los mapas y equilibrar la capacidad de las unidades y la economía.

Lo encontrarás en: *www.sega.com/support/support.php?item=support_patches*

anos a la obra

onstruyendo

DESCARGAS · HERRAMIENTAS CIALES DE «WORLD IN CONFLICT»

Si ya le habías echado el guante al editor mapas WiCEd para crear tus propios cenarios ahora puedes ir más allá en faceta creativa con el también oficial od Kit". Se trata de un conjunto de ramientas con las que podrás hacer de simples ajustes hasta la creación un completo mod.

Lo encontrarás en: *wiki.massgate.net*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Nuevas formas de conversar

DEBATE · FUTURAS AVENTURAS

Las conversaciones entre personajes son uno de los puntos clave de las aventuras. Existen muchas variantes diferentes, pero en breve vamos a poder disfrutar de títulos que nos ofrecen nuevas propuestas. ¿Sabes en qué consisten?

Mass Effect: ruedan las emociones

Este juego de rol con toques de aventura, que de momento sólo ha salido para Xbox 360, ha provocado intensos debates en los foros aventureros debido a su original sistema de conversaciones. Utiliza una rueda en donde se sitúan las preguntas: las "bondadosas" en la parte superior, las neutrales en el centro y las malvadas abajo. Los primeros planos cinematográficos y la posibilidad de elegir la respuesta antes de terminar de hablar, producen conversaciones entretenidas y muy ágiles. ¿Se atreverán a llevarlo al PC?

Pensamientos enlatados

Otra original propuesta es la de «Matahari» y «A Vampyre Story». Estas aventuras que saldrán en 2008, proponen convertir pensamientos e ideas en iconos. Un ejemplo: si el protagonista presencia un asesinato, se genera el icono de ser asesinado. Si en una conversación, usas dicho icono con el personaje "X" lanzarás la pregunta: "¿Sabes quién asesinó al personaje X?". Ambos sistemas prometen dar mucho que hablar –chiste fácil– al simular la forma en que los pensamientos se convierten en preguntas y respuestas. ¿Crees que lo conseguirán?

Más información: *www.telltalegames.com*

Lanzamientos

Sam & Max aprenden Castellano

ACTUALIDAD · LOS JUEGOS QUE VIENEN



¡Buenas noticias! Si te gustan las aventuras con humor desbordante, estás de enhorabuena, porque «Sam & Max» regresa, como ya te anunciamos el mes pasado en noticias. Nobilis Ibérica ha anunciado que publicará, la próxima primavera, la primera temporada completa, «Sam & Max: Season 1». Y vamos sabiendo más cosas, por ejemplo, que estará doblado al Castellano. La alocada aventura de detectives, protagonizada por el tranquilo perro Sam y el impetuoso conejo Max, consta de seis capítulos de un par de horas de duración cada uno. Para ir abriendo boca, puedes descargar las demos de todos los capítulos, la banda sonora completa, el comic, vídeos y otros extras.

Más información: *www.telltalegames.com*

Descargas

AdventureMaker del PC a tu iPod

HERRAMIENTAS · CREA TUS PROPIAS AVENTURAS

AdventureMaker es uno de los creadores de aventuras gratuitos más populares. Con esta herramienta puedes crear aventuras fácilmente. Recientemente acaba de salir la versión 4.4, que está mejor optimizado y añade la posibilidad de crear juegos para iPhone, iPod y PSP. Además, incluye la opción de usar textos e iconos en castellano y catalán, entre otro idiomas.

Más información: *www.adventuremaker.com*

¡No te los pierdas!

La tienda aventurera

COMPRAS · JUEGOS EN LA RED

Si eres un aventurero al que gusta probar de todo, sabrás que hay títulos con apuestas alternativas que sólo se distribuyen en cantidades limitadas o no salen en España. Ahora puedes recurrir a The Adventure Shop, una tienda que vende aventuras en formato digital, muchas de ellas en español: las descargas en tu PC y te las grabas a un DVD. Encontrarás clásicos, como «The Longest Journey» o «Runaway», y otros títulos como «Sherlock Holmes 4» con precios de partida de 10 euros. Una opción interesante si buscas algo que no llegó a las tiendas.

Más información: *adventureshop.gamesplanet.com/EU/home.html*



▲ Si te cuesta encontrar ciertas aventuras en tu ciudad, o buscas algo diferente, en esta tienda online tienes de todo.

Sigue jugando

Otra Guerra Mundial

DESCARGAS MOD «BATTLEFIELD 2»



Con el título de "Forgotten Hope 2" nos llega este mod para «Battlefield 2» que convierte el juego original en una fiel recreación de la Segunda Guerra Mundial y te permite formar parte o bien del bando británico o del alemán. Cuenta con más de 250 vehículos característicos de la época y un arsenal muy completo que incluye desde ametralladoras de la época hasta armas antitanque.

Lo encontrarás en: *forgottenhope.filefront.com*

Como un poli de verdad

DESCARGAS MOD «SWAT 4»



Desarrollado en conjunción con la división de entrenamiento de las fuerzas de seguridad, "Canadian Forces: Direct Action" es un mod para «SWAT 4» diseñado con el único propósito de ayudar en el proceso de entrenamiento de la policía y del ejército. Además de lo que ya incluía el juego original, el mod introduce nuevas armas, personajes y niveles.

Lo encontrarás en: *www.armyelearning.ca/clda*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Un futuro apocalíptico

DESCARGAS JUEGO GRATUITO «WARMONGER OPERATION»

Si eres uno de los millones de aficionados en todo el mundo que disfruta con los juegos de acción multijugador, estás de enhorabuena, porque acaba de salir, como descarga gratuita, «Warmonger Operation: Downtown Destruction», un nuevo título de acción online ambientado en un mundo futurista devastado por las continuas guerras entre dos bandos enfrentados. En él vas a encontrar armas ultramodernas como pistolas, rifles de asalto, ametralladoras o lanzacohetes, varios tipos de vehículos y seis mapas de gran tamaño que incluyen el metro, una calle abandonada, un aparcamiento o un centro comercial medio derruido. Y si antes de lanzarte al ataque online prefieres entrenar un poco, el juego también dispone de su propio modo individual para que vayas afilando tus habilidades combativas.

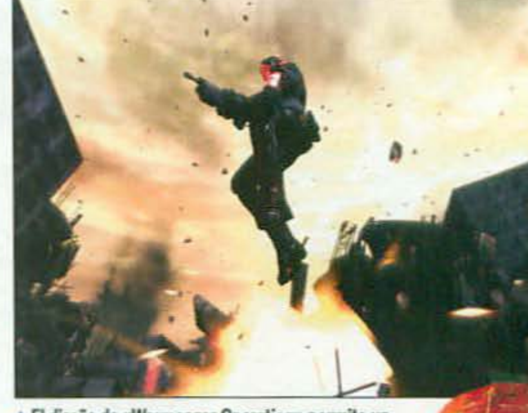
Una física impresionante

Pero lo que más llama la atención es la calidad y la física de su tecnología; no en vano, se ha empleado el motor «Unreal Engine 3.0» de Epic Games para diseñarlo. Gracias a él, todo el escenario es completamente interactivo y puede quedar destruido por explosiones, disparos o choques de los vehículos, una característica difícil de ver en este tipo de juegos y que afecta de un modo muy significativo a la jugabilidad, ya que permite destruir paredes y techos para abrir nuevos caminos y atacar al enemigo por sorpresa. Según sus diseñadores, este rasgo supone la evolución lógica del género, más incluso que cualquier cambio en la tecnología gráfica.

Por desgracia, los requisitos recomendados para disfrutar del juego con el máximo nivel de detalle son tremendos. Requiere además una tarjeta PhysX de AGEIA para poder contemplar el realismo de la física en todo su esplendor. Pero, en fin, es el precio a pagar por un juego gratuito cuya calidad puede competir con títulos comerciales de primer orden.



▲ «Warmonger Operation» es un nuevo título de acción online ambientado en un futuro apocalíptico y con un desarrollo técnico muy prometedor.



▲ El diseño de «Warmonger Operation» permite un alto grado de interacción con el escenario.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.warmongergame.com

Curiosidad

Y tu puntuación es...

COMUNIDAD «TEAM FORTRESS 2»

El mes pasado os hablábamos de que la red Steam había abierto una página para mostrar las estadísticas de los jugadores de «Half-Life 2: Episodio 2». Pues bien, este mes le ha tocado el turno a «Team Fortress 2». La información, dividida en clases, incluye las horas jugadas, el número de muertos, el uso de las armas y los mapas que han sido más peligrosos.

Lo encontrarás en: *steampowered.com/status/tf2/tf2.stats.php*

Los mejores en Crysis

ACTUALIDAD «CRYSIS» Y «UNREAL TOURNAMENT III»

Parece que la calidad que destilan «Crysis» y «Unreal Tournament III» no ha sido suficiente para conseguir los resultados que esperaban sus productores, ya que según NPD Group, una compañía que se dedica a proporcionar información de mercado, las ventas de ambos juegos en Estados Unidos durante el mes de su lanzamiento han sido realmemente bajas. Por un lado «Crysis» vendió sólo 86.633 unidades, mientras que «Unreal Tournament III», vendió 33.995. Nadie se lo explica. Hay quien dice que se debe a que fueron lanzados después de «Bioshock», «Call of Duty 4» y «The Orange Box», y que el bolsillo de los jugadores no da para todos. ¿Quién sabe? A ver si podemos aclarar este enigma con los datos de las ventas navideñas.

Lo encontrarás en: *www.npd.com*

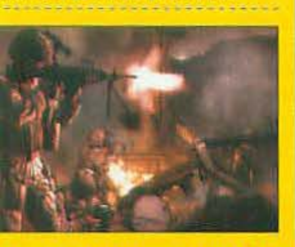


▲ En su primer mes en el mercado en EE.UU. «Crysis» no ha conseguido las ventas esperadas. ¿Podrá remontar el vuelo?

iosidades

ierno accidentado

SCARGAS » «CALL OF DUTY 4»



s completado ya tu campaña en «Call of ? Sí, no digas nada más, te has queda- n las ganas de seguir jugando. Pero, ras te refugias en las emocionantes s online ha salido el parche 1.4 que is de resolver algunos fallos, añade enario bonus "Winter Crash", versión pa "Crash" del modo multijugador.

encontrarás en:
ww.callofduty4.es

logo con cuerpo

MUNIDAD » «HALF-LIFE 2»



e sabe que en «Half-Life 2» hay grandes s y que se puede encontrar "fiam- por doquier. Pero al parecer alguien idido hacer algo creativo con tanto r con ellos y formar el logotipo del Menos mal que se trata de un sím- equeño, llega a ser algo más grande y e necesitado eliminar a todo el ejérci- nigo para formarlo. ¡Qué ideas!

enemigo problemas

UNIDAD » «CRYSIS»



quiera que haya jugado a «Crysis» e en esa isla ocurren cosas extra- no, que se lo digan a este juga- encontró a un soldado Coreano o en una plancha metálica, –o una dando vueltas sin control. ¡Estos nas, la de cosas que hacen en la ué tiquismiquis nosotros.

ncontrarás en: *www.videosift.com eo/Crysis-Spinning-Enemy-Bug*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

En Warhammer van por el medio millón

» ACTUALIDAD » NOVEDADES EN «WARHAMMER ONLINE»

Cada semana, el equipo de desarrollo de Warhammer Online nos va descubriendo nuevos detalles de este juego que promete convertirse desde el principio en uno de los más grandes. Este sistema de boletines te permite conocer su trabajo, del que están con razón más que orgullosos, y compartir la emoción de ver cómo el juego toma forma aún cuando no estés entre los más de 500.000 privilegiados que participan ya en las pruebas de su beta.



Maestrías, La Ciudad Inexorable y el RvR. Así, en los últimos, descubrimos cómo se preparan las ciudades para albergar batallas épicas, vimos los primeros bocetos de la Ciudad Inexorable, el bastión del caos, entendimos un poco mejor el funcionamiento de los puntos de maestría y las Sendas de Maestría de cada carrera, la importancia de la táctica en el juego y además nos ofrecieron mucha información sobre cómo será el sistema de "RvR", respondiendo a las principales dudas de los jugadores sobre los Torreones. De estructura convencional, estos usarán escaleras y rampas, igual que sus murallas y dispondrán de varios pisos en los que se podrá combatir. Podrán ser capturados sin tener que asediarlos, derribando sus puertas y luchando contra el capitán y los guardias, cuyo número dependerá de factores en los que ambos bandos podrán influir. No te pierdas las "Notas de versión" de su web. ¡Imprescindible para seguir al día!

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.war-europe.com/#/releasenotes

Y además...

Fury gratis ¿Buenas noticias?

» *Free 2 Download + Free 2 Play = Free 4 Ever!* así se anunciaba en diciembre, coincidiendo con el lanzamiento de la expansión, el cambio en el modelo de negocio de «Fury». Ahora es gratis, pero la verdad es que estas cosas sólo pasan cuando el juego va comercialmente mal ¡y van unos cuantos juegos ya!

Lo encontrarás:
www.unleashthefury.com/free2play/

Más que datos

La Armería de WoW

» *No es la primera vez que hablamos de esta herramienta que Blizzard* incluye en la página oficial de «World of Warcraft». Una gran base de datos en la que puedes buscar objetos, personajes, hermandades, equipos, etc., pero que además te permite hacer un seguimiento a fondo de tu personaje. Edita tu perfil, comprueba tu equipo y busca las mejoras recomendadas, en función de las estadísticas de tu personaje y la forma de obtenerlas, repasa con calma tu ficha de talentos y edítala en la calculadora para ver el resultado final o, si estás en una hermandad, accede ahora al contenido de vuestro banco. Ya sabes, la próxima vez, antes de entrar al juego da un buen repaso a tu ficha y verás cómo tendrás las ideas muy claras para asegurarte un gran avance en la partida.



Lo encontrarás en: *eu.wowarmory.com*

¿Sabías que...

...los juegos online tendrán su propio código PEGI? **Aprobado por la Comisión Europea el sello pretende complementar al tradicional teniendo en cuenta que, por ejemplo, en estos juegos no se puede controlar el modo en que evoluciona el contenido o la conducta de otros jugadores.**

Lo encontrarás en: www.pegionline.eu/es

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¿Buscas respeto?

INTERNET ■ COMUNIDAD «NEED FOR SPEED. PROSTREET»



Ya sabes que «Need For Speed. ProStreet» tiene un montón de opciones multijugador y si activas la opción de conexión automática a EA Nation podrás disfrutar de una genial experiencia si buscas el respeto de la comunidad online. Pero para compartir contenidos y lanzar desafíos necesitas crear una lista de amigos, así que cógele la matrícula a las mejores páginas de recursos y comunidades.

Recursos y competidores

La página oficial «Needforspeed.es» se centra en el mundo del tuning real, con interesante información sobre la mecánica y aerodinámica, que en muchos casos resulta útil en el juego. Encontrarás noticias sobre concentraciones y los concursos "NFS Car" y "NFS Girl" en los que puedes participar mandando fotos de tu coche y tu chica. Y no te pierdas su sección con trucos y guías. Más interesante aún es la página web NFS Series, la mejor comunidad española gracias al chat y los foros donde empezarás a hacer amigos para incorporar a tu "tribu". No se descuida en ofrecer recursos, con una sección de descargas repleta de utilidades. También es muy interesante darse una vuelta por la página oficial americana, es la más actualizada en recursos como nuevos coches y kits. Además, verás los días de carrera oficiales –competiciones como el reciente evento "Castrol Syntec"– que reparten interesantes premios y sólo requieren que estés muy atento a su fecha de celebración para estar conectado ese día.

MÁS INFORMACIÓN: *www.ea.com/nfs/home.jsp?locale=us www.needforspeed.es y www.nfsmw-es.com*

A rebufo

Más Formula 1

■ *La categoría reina del automovilismo* llega a «Live for Speed» con el parche de la versión "Y", que instala el monoplaza BMW Sauber FB02 con todo detalle gracias a la licencia de BMW Motorsport. Ha sido el resultado de la petición del equipo inglés "V1 Championship".

Más información: ***www.lfs.net***



En boxes

Todo Ferrari



■ *La compañía 10Tacle Studios y el grupo Blimey Games* –creadores de «GTR» y «GT Legends»– han llegado a un acuerdo con Ferrari para desarrollar un simulador exclusivo que nos pondrá al volante de los coches más representativos de la marca del "Cavallino Rampante", desde los superdeportivos actuales e históricos al actual monoplaza de Fórmula 1. Por el momento no hay fecha confirmada, pero sí puedes ir abriendo boca con las primeras imágenes del proyecto.

Más información: ***www.blimeygames.com***

¡Qué original!

Mascotas medievales

DESCARGAS ■ MOD PARA «OBLIVION»



■ *Hay veces en que un aventurero se siente solo* entre tanto ajetreo de misiones, y más en un mundo tan extenso como el de «Oblivion». Por suerte, gracias a este curioso mod vas a poder recorrer Cyrodiil en compañía de tu propia mascota, a elegir entre 14 tipos distintos: esqueleto, imp, leopardo, tigre, pantera y oso panda, entre otro. ¡Hala, ya puedes decir aquello de "vamos Toby, ataca"!

Lo encontrarás: ***files.filefront.com/cheydinhal+petshop+v17zip/;5166833;/fileinfo.html***

Sigue jugando

Giro en Titan Quest

■ *«Titan Quest» y su expansión «Immortal Throne»* lucen muy bien a nivel visual, pero se echaba de menos la posibilidad de rotar la cámara a voluntad. El mod de Deighvyd, en Custom Modules, te ofrece una libertad casi total a la hora de situar la cámara y seguir la acción como quieras.

Lo encontrarás en: ***titanquestvault.ign.com***

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Heroes of Might & Magic online

ACTUALIDAD ■ JUEGO GRATUITO



Tras la ampliación «Tribes of the East» para «Heroes of Might & Magic V», el universo de juego de esta serie continúa su expansión con una gran iniciativa por parte de Ubisoft. Se trata de un nuevo juego, en este caso online, que estará completamente finalizado en primavera de 2008 y que tendrá la peculiaridad de que se podrá jugar a través del navegador de Internet, sin necesidad de descargarlo ni instalarlo.

Tu reino virtual en Might & Magic

¡Pero lo más alucinante es que será totalmente gratuito! «Heroes of Might & Magic Kingdoms» es un juego que mezclará rol y estrategia, como la serie original, y que te permitirá gobernar tu propio reino virtual, dirigir enormes ejércitos en grandes luchas y crear héroes legendarios. Además, se está adaptando de manera que puedas disfrutarlo por igual con independencia del tiempo libre que tengas, ya sean sesiones de diez minutos o de cuatro horas. La página principal ya está activa y el juego está a punto de entrar en fase de testeo. Puedes participar si tienes «Heroes of M&M Complete Edition».

MÁS INFORMACIÓN EN: ***www.hommkingdoms.com***

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Haz volar el Fénix en tu PC

ACTUALIDAD · SIMULADORES DE RADIOCONTROL

No importa que seas un veterano de los simuladores, con la propuesta que te traemos este mes vamos a intentar sorprenderte. ¿Has pilotado aeromodelos de radiocontrol? Sí, pero, ¿en tu PC también? Si el aeromodelismo te atrae o es tu pasión, atento porque te lo vas a pasar en grande con el fenomenal «Phoenix R/C».

Un entrenador divertido para crear afición

Te estarás preguntando, tal vez: ¿qué sentido tiene un simulador de modelos RC, habiendo simuladores de aviones y helicópteros reales? Pero es que «Phoenix R/C» es un simulador auténtico en el sentido técnico. Es decir, realmente te servirá como entrenamiento para aprender a pilotar modelos de RC sin arriesgarte a estrellarlos. Su excepcional realismo junto con las ayudas interactivas son precisamente las cosas que lo hace tan divertido. «Phoenix» simula situaciones como el vuelo estacionario o la autorrotación y ofrece modos de competición. Y para los jugadores ya familiarizados con el radiocontrol incorpora un programa de editor con todo tipo de ajustes disponibles.

También ofrece un modo multijugador con el que incluso puedes localizar a otros pilotos volando online en tu zona. «Phoenix» se actualiza periódicamente con nuevo contenido y puedes consultar la completa documentación en castellano en su web. Eso sí, antes de que te aventures a hacer un pedido descárgate la demo porque el juego completo viene a costar unos 115 €, ¡ya se sabe que los gustos más refinados no son baratos!



MÁS INFO.: www.phoenix-sim.com y www.permarmodel.es

¿Año del lobo?



Black Shark

Ya te hemos hablado del prometedor proyecto de los chicos de DSC que, basándose en la tecnología de «Lock On», se encuentran desarrollando el simulador del helicóptero Ka-50 o Black Shark. Este mes, volvemos a echar un vistazo al proyecto para descubrir que la página web está repleta de datos interesantes, nuevas pantallas y prometedores anuncios. No dejes de visitarla y, de paso, podrás bajarte un espectacular fondo de pantalla. Por otra paarte, sus creadores nos expresan en la web sus deseos y esperanzas de que 2008 sea el año en que llegará «Black Shark». Ojalá se haga realidad porque no hemos visto un simulador de combate con una pinta tan estupenda como la que promete «Black Shark». ¡Ánimo muchachos!

Más información: www.digitalcombatsimulator.com

Lo que dice el respetable

La NBA más fidedigna



Menuda temporada de debut en la NBA está haciendo "La bomba" Navarro, va para "rookie" del año. Pero se ve que en EA Sports no sabían que era tan bueno y ni siquiera está incluido en los "Memphis Grizzlies". Menos mal que puedes instalar un parche de actualización de las plantillas que también ajusta las estadísticas de jugadores como Navarro para aumentar la fidelidad de sus porcentajes de acierto.

Lo encontrarás en: www.nba-live.com

La prórroga

Y sigue tan guaperas

Aunque Beckham se haya ido a la liga americana con "L.A. Galaxy" para preparar su salto al cine, sigue estando de actualidad en la comunidad de aficionados a «PES 2008». ¡Los archivos con diferentes modelos del rostro de Beckam siguen proliferando! Es otra forma de competir, sin duda. ¿Cuál se le parece más?

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Fútbol eléctrico

DESCARGAS · RECURSOS «FIFA 08»

Ya está disponible el segundo parche oficial para «FIFA 08» que mejora la experiencia online, porque permite mantener las formaciones de tu equipo en los partidos multijugador. Además, respeta la configuración de controles y las opciones de pases elevados y al hueco manuales. Mientras tanto, las ligas interactivas están que echan humo.

Editor total

Aunque «FIFA 08» tiene varias opciones para editar las formaciones y los jugadores, si quieres ir más allá creando tus propias equipaciones, caras, balones, botas, pancartas o estadios ya puedes descargar «FIFA Master 08», un fantástico editor que recuerda a los conocidos "Creation Center" que se utilizaban en las anteriores entregas de la serie. La interfaz es muy intuitiva y permite instalar fácilmente los archivos ya creados por otros usuarios que puedes encontrar en las páginas como "SweetPatch" y "SoccerGaming". Si te atreves a editar sólo tienes que crear texturas en los formatos soportados con cualquier programa de retoque gráfico y luego importarlas. El editor táctico es genial para crear nuevas estrategias y estilos de juego, mientras que la herramienta para los estadios permite cambiar el aspecto y diseño de cada detalle, de las gradas a la arquitectura.



LO ENCONTRARÁS EN:
- Página oficial: www.fifa08.ea.com/es/
- Editor y recursos: www.sweetpatch.tv/ y www.soccergaming.com/

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



BLACKSITE: AREA 51
El favorito de la redacción

Lo que nos gustan a nosotros las invasiones alienígenas no tiene nombre, y es que somos de los que aún pensamos que nuestro director es un extraterrestre infiltrado entre nosotros para dominar el mundo cualquier tarde que se vea con ganas y tiempo libre. Así que no es raro que, si nos mezclan aliens gigantescos y buena acción, nosotros nos enganchemos al gatillo y no lo soltemos más que para acometer rápidas incursiones a la máquina de bollería industrial. «Blacksite: Area 51» se ha impuesto sobre el resto como nuestra elección de este mes, mientras que vosotros habéis coincidido con nuestro criterio al elegir como juego del mes pasado «Crysis».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de **www.escuadron111.com** ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Revientor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador. Visitad nuestra página web: **gkd.mundoserver.org**.

Clan Khazad-Dûm

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadrón de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». **www.squadesp.com**.

Clan ESP

QUERÍA DAR A CONOCER A MI CLAN DE «GUILD WARS», somos más de 90 personas que jugamos para pasarlo bien y en buena compañía, como una comunidad.Contacta con nosotros en **www.setbb.com/bendicionoscura**.

Clan Bendición Oscura

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en **www.stalkerspain.com**.

YeAMeN

SOMOS UN GRUPO DE JUGADORES DE «GUILD WARS» y hace poco se nos ha ocurrido grabar vídeos del juego. Queremos hacer una película de nuestro clan con tiempo y sin prisas, con un guión exclusivo. Si queréis aportar algo, podéis visitarnos en **www.guildwarszone.3a2.com**.

Clan CZ

El espontáneo

“Así de satisfecho me he quedado tras haber terminado por fin el increíble «Crysis». ¡Este Carnaval voy a salir a la calle vestido con un nanotraje!”


Hugo García

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

La realidad será virtual

En la portada de nuestro número 38 ya anunciábamos la presencia de un interesante informe especial sobre realidad virtual, en el que repasábamos tanto las enormes y carísimas máquinas de simulación, que se podían ver en ferias y eventos, como los planes de algunas compañías como Disney, que estaban estudiando la creación de distintas atracciones para instalar en sus parques temáticos o la creación de centros de entretenimiento interactivo repartidos por todo el mundo.

Pero, como siempre, los verdaderos protagonistas eran los juegos, y no faltaban títulos de los que sacuden las esperanzas del aficionado, siendo ese mes especialmente prolífico en el género de la estrategia: «Warhammer. Dark Omen», «M.A.X. 2», «Battlezone»... el incansable Sid Meier acababa de presentar «Sid Meier's Gettysburg» –que se hacía con un 92 en nuestro análisis– y en la sección de Escuela de Estrategas los aficionados se afilaban los dientes con el anuncio de «Sid Meier's Alpha Centauri».

MICROMANÍA
BATTLEZONE
Estrategia total en 3D

Lenguas de trap

VA A SER EL PRIMER MMO que tenga contenido para adultos, pero habrá distintas versiones localizadas con diferentes niveles de violencia según sean las leyes vigentes en cada país.

Jorgen Tharaldsen, productor de «Age of Conan»

LA POLÉMICA NO TIENE SENTIDO porque el juego no apoya ningún bando, simplemente da la opción de elegir entre los dos y presenta el máximo rigor histórico.

Miguel Ramos, jefe de proyecto de «Sombras de guerra»

PETER MOLYNEUX Y SID MEIER son los mejores diseñadores de juegos, mientras que John Carmack es de lejos el mejor en tecnología.

Will Wright, productor de «Spore»

QUE HAYAMOS SUPERADO en ventas a «Pro Evolution Soccer 2008» es el mejor premio al esfuerzo realizado en esta entrega.

Andrew Wilson, productor de «FIFA 08»

LA LICENCIA DEL CAMPEONATO "Hot Import Nights" nos ha permitido recrear todo el ambiente del mundo tuning más competitivo.

Nick Clarkson, productor de «Juiced 2, Hot Import Nights»

HE ESCRITO MUCHOS JUEGOS de aventuras y Agatha Chistie no, así que tengo experiencia en convertir historias pasivas en interactivas.

Lee Sheldon, respondiendo a las criticas sobre cambios argumentales en los juegos de Agatha Christie

YO COMPARO LOS JUEGOS con diseñar un gran espectáculo en vivo donde tienes que escribir las instrucciones sobre cómo reaccionar ante cualquier cosa que pueda suceder en cualquier circunstancia para luego darle a un interruptor y esperar que todo vaya bien.

LaMartina – Diseñador de Sonido Cheyenne Mountain Entertainment «Stargate Worlds»

LA GUERRA ENTRE REINOS (RvR) proporciona a los jugadores un desafío persistente que puede mantenerse durante años en lugar de meses. La guerra es de verdad eterna, las amenazas y las oportunidades de gloria nunca desaparecen. Uno, cinco o diez años después vas a seguir queriendo atacar a tus enemigos y quemar sus ciudades seguirá resultando emocionante.

Josh Drescher, Productor Asociado «Warhammer Online»

Computer Hoy Juegos

¡¡Diversión total!!

Lo más esperado. Computer Hoy Juegos analiza los primeros éxitos de 2008: «Unreal Tournament III», «Blacksite», etc. Tampoco se olvidan de los sensacionales «Beowulf», «TimeShift», «Reprobates» o «SimCity Societies»... ¿preparado?

Test. Computer Hoy Juegos somete a todas las novedades a su riguroso y espectacular laboratorio. Ya sabéis, 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento con los mejores procesadores y tarjetas gráficas. ¿Funcionarán las novedades en tu PC?

Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala «Crazy Factory», un divertido juego de estrategia donde tendremos que crear los objetos más locos y venderlos para forrarnos de dinero.

A la venta el 4 de Febrero por 3,99 €

PlayManía



¡Vive la velocidad!

En Portada. Comparan los mejores juegos de velocidad para PS3: «Burnout Paradise», «ProStreet», «MotorStorm»...

¡Los mejores de 2007! Vota por tus favoritos del año pasado. Podrás ganar una PS3, una PSP y grandes juegos.

¿Qué tele me compro? Elige una televisión para saltar a la alta definición. ¡Hay opciones para todos los bolsillos!

Descubre los 25 juegos más esperados para 2008. Los títulos que van a hacer historia en los próximos meses, desde «GTA IV» a «Street Fighter IV» o «Tomb Raider Underworld». ¡Todos!

PlayManía 109 ya a la venta.

Hobby Consolas

¡Vuelve Lara Croft!

Así será Tomb Raider. Underworld: En Hobby Consolas os adelantan en un reportaje exclusivo las primeras imágenes de la nueva aventura de la heroína Lara Croft.

Especial Devil May Cry 4: El análisis más completo, un espectacular póster y la primera parte de la guía celebran el lanzamiento de uno de los juegos más esperados del año.

La mejor velocidad: El preestreno del esperado «Gran Turismo 5 Prologue» y el análisis de «Burnout Paradise» harán las delicias de los amantes de las carreras.

La lucha estalla en Wii: «Super Smash Bros. Brawl» ya ha salido en Japón, y Hobby Consolas os cuenta como se las gastan los personajes de Nintendo cuando se ponen a luchar.

Hobby Consolas 197, a la venta el 25 de enero por 2,99 €







Nintendo Acción

¡Elige los mejores de 2007!

La batalla está servida con «Battalion Wars 2» para Wii. También descubren los secretos de «Alone in the Dark y Nights».

Los mejores juegos de 2007, para Wii y DS, los eliges tú. Y sólo por participar te puedes llevar 2 Wii y 2 DS con sus respectivos juegos del año.

Guía Mario Galaxy. La segunda entrega del libro-guía, con las 60 estrellas restantes y todos los trucos y consejos para no perder tiempo... ni espacio.

Ya la venta por 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

World War Zero
La guerra eterna

Estoy intentando terminar uno de los juegos que regalásteis, «World War Zero», pero me he quedado atascado en la fase donde llego en tren a una estación. Después de destruir dos tanques y de subir por unas escaleras, llego a un pasillo donde hay un enemigo con una ametralladora. Lo liquido pero no hay ninguna salida, y no puedo hacer nada más. ■ Javier



En el pasillo en el que liquidas al de la ametralladora hay una puerta entreabierta. Métete por ella y luego usa el lanzacohetes o una granada para destruir la caja de madera que está junto a la pared. Detrás, verás una rejilla que te conducirá a una sala con bidones explosivos. Destrúyelos de modo que se abra un agujero en el suelo.

El Padrino
El silencio de la mafia



Me compré «El Padrino» hace tiempo y jugué con él en mi portátil. Hará cosa de dos meses adquirí un nuevo portátil, un Dell equipado con el sistema operativo Windows Vista, pero al intentar jugar a «El Padrino» la pantalla se oscurece y el juego salta al escritorio. ¿Podéis echarme una mano? ■ Bertone

Muchos jugadores tienen el mismo problema y es debido a la incompatibilidad del juego con Windows Vista. Sin embargo, existe un pequeño truco que parece dar resultado muchas veces. Ve al directorio donde esté instalado el juego, y allí, cambia el nombre de la carpeta "movies" por el de "_movies". Luego vuelve a probarlo, ¿capicci?

AVENTURA

Obscure II
Casi al final

Estoy a punto de terminar «Obscure II»: he llegado hasta donde me estrello con la ambulancia, pero entonces no tengo armas y los monstruos me matan. ¿Qué hago? ■ Marcos M.



Cuando retomes el control de Shannon y Stan, corre rápidamente hasta el jardín de la fraternidad Delta Gamma. En la ambulancia encontrarás cosas para reponer tus heridas. Entra por la puerta de la izquierda y busca el agujero que lleva a la cocina. Usa las habilidades de Stan para abrir el cerrojo de la puerta. Rápidamente, escala la caja para escapar de los monstruos, y accede al hall de edificio, en donde encontrarás armas para defenderte. Ya sólo tienes que usar los medallones en la puerta para resolver el puzzle final.

¡Por equipo no será!



UNREAL TOURNAMENT III
El torneo se suspende hasta que...

Por más que lo intento, no consigo jugar. Siempre me da un error de esos tan típicos de Windows y me devuelve al escritorio. Tengo un Pentium a 3,5 GHz y una GeForce 7900. Vamos, sobrado, así que por requisitos no será. La verdad no sé qué hacer. ■ Miguel

Se ha detectado un problema con las GeForce de la serie 7 y algunos antivirus gratuitos que circulan por la red. Al parecer, dichos antivirus no dejan que el juego se inicie como es debido. La única solución es desinstalar el antivirus o bien deshabilitarlo siguiendo las instrucciones cuando vayas a jugar.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2008
Partidas online



No consigo jugar un partido en el modo online. Muchas veces no puedo ni conectar y cuando por fin entro e inicio un partido, la acción va a saltos. Tengo conexión de banda ancha. ¿Qué debo hacer? ■ Javier Díez

Debes instalar el segundo parche oficial que actualiza «Pro Evolution Soccer 2008» a la versión 1.20. Tras instalarlo, cuando accedas al servidor online utiliza la opción de partida rápida para que el sistema te empareje con el usuario con la mejor conexión en referencia a la tuya. Puedes descargarlo de la dirección ***dl.konami-europe.net/PES2008Patch1_20.zip***

FIFA Manager 08
Selección absoluta

He empezado una carrera de manager dirigiendo en exclusiva a la selección española. El problema es que ocasionalmente cuando utilizo la opción de salvar la partida se produce un error y el programa sale a escritorio. Sí funciona la opción de autoguardado. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Pedro del Toro

Es fácil, sólo tienes que instalar el segundo parche oficial que acaba de publicar EA Sports. Además, mejora notablement

Humor Por Ventura y Nieto







la IA sobre el terreno de juego, actualiza las plantillas y podrás utilizar las partidas que hayas guardado anteriormente. Puedes descargarlo de la dirección *www.fm07.de/en/*

ESTRATEGIA

World in Conflict
Versión digital

He intentado actualizar el juego para aumentar el rendimiento con DirectX 10 pero no puedo instalar el parche. La cosa es que he seleccionado el parche para la versión en inglés porque obtuve el juego mediante descarga digital, pero no ha dado resultado. ¿Qué puedo hacer? ■ Jacobo Fernández



La verdad es que estas versiones de descarga digital no suelen ofrecer las mismas garantías que las de un juego comprado en una tienda, pero en este caso tiene solución: instalar el parche específico para las versiones de descarga digital. Tienes toda la información, las instrucciones, -en inglés- y la ruta de acceso al servidor ftp de descarga en la dirección ***sierra.com/en/home/support/sierra_support.html***

CoH Opposing Fronts
Jugar en red local



Me podríais explicar si es posible jugar en red local con una sola copia de «Company of Heroes: Opposing Fronts». Cada vez que lo intento siempre me pide un DVD para el segundo PC, ¿qué está pasando? ■ Alberto García

Instala el juego y sus parches en los dos ordenadores. Inicia el juego en ambos alternativamente con el DVD, deja que verifique el disco e introduce la clave. En la cuenta online que hayas creado, asegúrate de crear dos perfiles distintos, uno para cada PC. Luego deja el disco en el ordenador que hará de anfitrión e inicia el juego usando el perfil 1. A continuación inicia en el segundo ordenador huésped usando el perfil 2. Cuando aparezca el aviso de expulsión por conectar otro ordenador verás una luz roja en el ordenador anfitrión y una verde en el huésped. Vuelve al anfitrión para realizar el registro de perfil y se iniciará la comprobación el disco. Ahora selecciona hacer de anfitrión de un nuevo juego en red local y aparecerás en la lista del huésped para iniciar la partida.

MUNDOS PERSISTENTES

Stargate Worlds
En otros mundos

Hace poco que juego a «World of Warcraft» y estoy enganchado. Pero he oído que hay un juego de ese estilo basado en la serie de "Stargate" y me gustaría que me dijeseis si efectivamente es similar y dónde puedo conseguirlo. ■ Mario



Nos tememos que te toca esperar pues si, como suponemos, te refieres a «Stargate Worlds», está todavía en desarrollo. Su lanzamiento se espera, como mínimo, para finales de 2008. Por otra parte, aunque el desarrollo de los personajes se basa en niveles, como en «WoW», además de tener una ambientación totalmente diferente parece que incluirá también aspectos muy novedosos en lo que se refiere a los combates. Encontrarás mucha información en su web: ***community.stargateworlds.com***

Guild Wars Nightfall
Dilema persistente

Me han regalado «GW: Nightfall» pero siempre me han gustado más los juegos tipo «Everquest» y no sé qué hacer. Por ahora no he abierto la caja por si puedo cambiarlo, pero lo cierto es que no encuentro una alternativa mejor y «WoW» no me interesa, ¿qué opciones me recomendáis? ■ Muriel



Si buscas un «Everquest» tal vez tu mejor opción sería «Vanguard: Saga of Heroes», pero aunque el juego ha sufrido bastantes cambios desde su lanzamiento su población sigue siendo baja. Juegos como «Warhammer Online: Age of Reckoning» o «Aion», prometen no defraudarnos; pero, aunque es otro estilo de juego, te recomendamos darle una oportunidad a «Guild Wars» y al menos habrás probado uno de los grandes del momento. Te divertirás seguro.

La última oportunidad

Tabula Rasa
No hay quien se entere

Llevo casi un mes jugando a «Tabula Rasa», pero creo que no me convence y antes de dejarlo quería preguntaros vuestra opinión. Lo cierto es que el problema no es que no me guste el juego, es que no me entero de nada. ¿Me he perdido algo? ■ Brais



Bueno, quizás no sea tu juego, pero si el problema es que no te enteras tal vez necesites un buen manual, ya que el de la caja no aclara nada. En la página oficial encontrarás una guía completa y traducida al Castellano que puedes descargarte en unos minutejos. Te recomendamos echarle un vistazo antes de decidirte. Al menos, si vas a dejarlo que sea porque no te gusta. El archivo está en formato PDF. Te recordamos la dirección de la página web oficial: ***eu.rgtr.com***

ROL

Two Worlds
El Campamento Karga

Estoy jugando a «Two Worlds» e intentando reunir todas las reliquias. He llegado al Campamento Karga que es donde se supone que tengo que continuar, pero los guardias de la entrada no me dejan pasar. ¿Cómo puedo proseguir mi camino? ■ Pablo Cuesta



Mientras no tengas reputación suficiente te seguirán negando la entrada. Para aumentarla, debes cumplir algunas misiones secundarias para el clan Giriza. En cualquier caso, aliarte con el clan Karga te facilitará las cosas para completar esta misión, pero si ves que no te resulta interesante, puedes aliarte también con los Skelden.

VELOCIDAD

Juiced 2
Jugar online

Tras instalar «Juiced 2: Hot Import Nights» intento entrar en los modos trayectoria del multijugador online, pero no me deja. Lo he desbloqueado del cortafuegos de Windows Vista, pero sigue igual ¿Cuál es el problema? ■ Alberto Pérez



Seguramente, lo que pasa es que no se ha instalado correctamente el servicio Microsoft Games for Windows Live. Es el que utiliza «Juiced 2: Hot Import Nights» para lanzar los modos multijugador online y albergar las partidas. Para corregirlo, en el directorio raíz del DVD del juego encontrarás un fichero con el mombre "XLiveRedist". Ejecútalo para reinstalar el servicio Games for Windows Live. Luego inicia el juego y ve a la opción "guía" porque necesitarás crear una cuenta Windows Live.

La Bestia

The Witcher
Luchar y guardar



Me encuentro atascado en la misión para dar muerte a la Bestia, justo después de salir de la cueva e impedir que lapiden a la bruja del pueblo. No logro derrotar a este monstruo, ¿podéis ayudarme? ■ Alberto García

Este duelo tiene dos claves: el primero, mantener con vida a Abigail durante el combate para que pueda lanzarte hechizos de curación; el segundo es mejorar tu habilidad de combate para atacar a grupos de enemigos. La Bestia no deja de convocar perros espectrales durante la lucha, por lo que debes usar el estilo de ataque en grupo. Por último, usa un par de pociones golondrina para mantenerte en forma mientras te atacan. ¡Suerte!

¿Si tienes alguna duda, escríbenos?

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS Xonar D2X

El sonido te envuelve

TARJETA DE SONIDO DE GAMA ALTA **Precio: 150 €**
Más información: ASUS *es.asus.com*

Los usuarios Windows Vista se han encontrado con la desagradable sorpresa de que el espectacular sonido 5.1 de la mayoría de juegos suena en un simple estéreo de lo más anodino. Es debido a que Microsoft decidió retirar la aceleración de sonido 3D multicanal mediante hardware que utilizaba DirectSound3D y extensiones como EAX porque podía provocar incompatibilidades. Así, Microsoft instó a todos los desarrolladores a utilizar OpenAL para que el sonido 3D funcione en Vista. Entonces ¿nos quedamos sin sonido 3D en un montón de juegos?

ASUS responde con un no rotundo a esta pregunta con la tarjeta **Xonar D2X**, que mediante la nueva tecnología **DirectSound 3D Game Extensions** (DS3D GX) consigue que en Windows Vista todos los juegos con DirectSound3D o EAX recuperen el sonido 3D. No es necesario instalar parches porque DS3D GX realiza la **conversión por hardware** en el avanzado procesador de audio ASUS AV200 de forma automática. Todos los juegos programados con DS3D, EAX o Aureal A3D son compatibles.

Por supuesto, también **soporta OpenAL** para los juegos actuales y futuros con hasta 128 voces simultáneas con reproducción en 7.1 canales. Además, dispone de compatibilidad con los sistemas Dolby Digital Live y DTS Connect por si quieres **conectar un amplificador** de cine en casa. Y para cuando es necesario ponerse los auriculares la tecnología **Dolby Headphone** recrea un sorprendente efecto envolvente. Gracias a su potente procesador ASUS AV200 HD reproduce 7.1 canales de **sonido en alta definición** a 192 kHz con 24 bit. ¡Ya puedes sacarte todo el partido a tus altavoces multicanal!

▲ **Una tarjeta de sonido a la última en tecnología que introduce una cubierta metálica para aislarla de las interferencias.**

LAS CLAVES

- Recupera el sonido 3D de juegos DS3D y EAX en Windows Vista.
- Resolución de 192 kHz/24bit en 7.1 canales.
- Sonido envolvente en auriculares
- Funciona con amplificadores DTS y Dolby.

INTERÉS

Thrustmaster T-Flight Stick X

Para aspirantes a "Top Gun"

PALANCA DE VUELO DE GAMA MEDIA **Precio: 34,90 €**
Más información: Herederos de Nostromo *www.hnostromo.com*



Tanto si eres un piloto experimentado como si acabas de empezar en la simulación esta **palanca de vuelo** resulta ideal porque ofrece un **control excelente** junto a una **gran facilidad** de uso, gracias a su manual para pilotos inexpertos, la sencilla programación con el **botón de mapeado** y perfiles ya programados para juegos como «Flight Simulator X». La palanca dispone de resistencia ajustable y precisión en sus **4 ejes**, incluyendo uno para el timón. El gatillo, además, puede configurarse para disparo rápido.

◄ **Una palanca de vuelo perfecta para estrenarse en los juegos de simulación de vuelo.**

LAS CLAVES

- Manual para pilotos inexpertos.
- 4 ejes con giro para controlar el timón.
- Incluye perfiles de populares juegos de simulación.

INTERÉS

NGS Shuttle

Armamento superior

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS **Precio: 49 €** **Más info.: NGS** *www.ngs.com*

En los juegos de acción en primera persona llegas a un nivel –sobre todo en multijugador online– donde tus reflejos y puntería no serán suficientes si no cuentas con un ratón de altas prestaciones que te permita realizar movimientos rápidos y precisos. Y cuando hablamos de altas prestaciones un buen ejemplo es la resolución de **3200 puntos por pulgada** de la tecnología láser como en este ratón de NGS. Además, viene con **7 pesas intercambiables** que se insertan en 5 huecos de la base para conseguir el mejor equilibrio posible. Dispone de **5 botones**, rueda de alta sensibilidad y permite **cambiar la resolución** con un botón para adaptarse al uso menos exigente de otros programas o juegos. Su diseño simétrico permite que los usuarios zurdos también puedan usarlo.



▲ **Un ratón láser con el mejor rendimiento.**

LAS CLAVES

- Láser con resolución de 3200 ppp para una precisión total.
- Siete pesas intercambiables.
- 5 botones y rueda de alta sensibilidad

INTERÉS

XFX GeForce 8800 GTS

Te llevará a otro mundo

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ● Precio: 349 €
Más información: XFX ● *www.xfxforce.com/web/home.jspa*

Con esta tarjeta gráfica de XFX acertarás de pleno si buscas un modelo de nueva generación y que ofrezca un buen equilibrio entre precio y prestaciones. De una parte, integra el último procesador presentado por nVidia, la versión **8800 GTS con el núcleo G92** -fabricado en proceso de 65 nanómetros para aumentar su eficiencia- que además soporta el puerto **PCI Express 2.0** de las nuevas placas base para doblar la tasa de transferencia. Y respecto a sus prestaciones, en las pruebas con juegos de DirectX 10 como «Crysis» **ha superado a modelos basados en GeForce 8800 GTX** -150 € más caros- sin el antidentado, mientras que con los filtrados activados y en otros títulos ha quedado casi al mismo nivel. Y lo que es más importante, **mejora en torno a un 30%** el rendimiento con respecto a la anterior generación 8800 GTS.

Respecto a sus características técnicas, el chip funciona a 650 MHz y dispone de la arquitectura "GigaThread" con 88 unidades de procesamiento, lo que unido a los 512 MB GDDR3 permiten mover con soltura los juegos más exigentes, con render en alta definición HDR. También admite una ampliación -con otra tarjeta igual- mediante SLI.

Por otra parte, en funciones multimedia está al día, pues decodifica por hardware vídeo en HD de **Blu-Ray Disc o HD DVD** y puedes conectarla a un televisor con entradas HDMI mediante un cable HDMI-DVI, porque sus salidas DVI son compatibles con HDCP. ■



▲ Una gráfica incuestionable en tecnología y prestaciones para jugar con los títulos más exigentes sin renunciar a nada.

LAS CLAVES
- Nuevo núcleo G92, un 30% más rápido.
- Magnífica relación precio/prestaciones.
- 512 MB de memoria GDDR3.
- Soporta PCI Express 2.0 y SLI.

INTERÉS



▲ Un monitor para ver los juegos en todo su esplendor.

Benq FP222W H

Abre los ojos

MONITOR TFT DE 22 PULGADAS ● Precio: 299 €
Más información: Benq ● *www.benq.es*

La tecnología TFT está tan extendida que siguen bajando los precios, hasta el punto que merece la pena hacerse con una monitor panorámico de 22 pulgadas. Y este modelo de Benq es casi como llevar unas gafas de realidad virtual porque sus dimensiones en **formato 16/10** abarcan todo el campo de visión y su **resolución de 1680x1050 píxeles** ofrece una **calidad visual excepcional**. Y no olvides que prácticamente la mayoría de los títulos actuales ya soportan este formato. Va perfecto con juegos de acción o velocidad gracias a su **tiempo de respuesta de 5ms** de negro a blanco. Su tecnología "Senseye" implementa tres unidades de procesamiento -color, contraste y nitidez- para adaptar la imagen a juegos películas o programas. Su conectividad es amplísima, pues dispone de **entradas VGA, DVI y HDMI**. ■

LAS CLAVES
- 22 pulgadas panorámico.
- Resolución de 1680x1050 píxeles.
- Tecnología Senseye.
- Conexiones VGA, DVI y HDMI.

INTERÉS



Altec Lansing UHP 405

Dímelo al oído

AURICULARES CON SONIDO 3D ● Precio: 99 €
Más información: Altec Lansing Ibérica ● *www.memtec.es*

Para los que se pasan horas jugando con los auriculares, es importante la comodidad y por ello Altec Lansing ha creado este modelo con un novedoso **diseño de dos aros**. Así, el primero es el clásico encargado de sustentar los auriculares, mientras que el segundo reduce la presión sobre la cabeza y mejora el ajuste. Además, las orejeras disponen de un almohadillado muy confortable. Su **calidad de sonido es fabulosa** gracias a los imanes de neodimio de 40 mm, que reproducen un sonido muy puro. Además, implementa un chip de sonido con la tecnología SRS Wow para recrear un **convincente sonido 3D**. ■

► Son tan cómodos que podrás llevarlos durante horas sin apenas darte cuenta.

LAS CLAVES
- Muy cómodos por su diseño de dos aros, para llevarlos horas.
- Excelente sonido con imanes de neodimio.
- Sonido 3D con sistema SRS Wow.

INTERÉS

Logic 3 TopDrive RF

Asegúrate el podio

VOLANTE Y PEDALES DE GAMA MEDIA ● Precio: 59,90 €
Más información: Herederos de Nostromo ● *www.hnostromo.com*

Si quieres jugar con el PC conectado a un televisor de gran formato deberás estar muy alejado de la pantalla y es entonces cuando se agradece la **tecnología inalámbrica** por radiofrecuencia de este conjunto de volante y pedales de Logic 3. Puedes ajustar la sensibilidad del volante para adaptar la respuesta de la dirección a cada juego de velocidad. La caja de cambios sorprende por su realismo, mientras que los pedales ofrecen un **tacto progresivo** para pilotar con precisión en todos los terrenos. Dispone de 12 botones programables, **dos levas tras el volante** para el cambio al estilo F1 y **efectos de vibración** para transmitir el agarre del coche. Es compatible con PC, PS2 y PS3. ■



◄ Un volante sin cables y muy funcional.

LAS CLAVES
- Inalámbrico por radiofrecuencia.
- Caja de cambios muy lograda.
- Efectos de vibración.
- 12 botones y 2 levas para el cambio.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

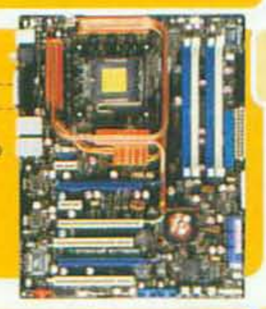
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS Striker Extreme • Cuatro por dos

239 € · Información: ASUS · es.asus.com

Integra el chipset nForce 680i SLI, el más optimizado para instalar gráficas de nVidia en modo dual. Soporta los nuevos Intel Core Duo de 45 nm, los QuadCore y el FSB a 1.3 GHz. Sus componentes de alta calidad con 8 fases de potencia, el efectivo diseño de disipación de calor y sus avanzadas funciones de "overclocking" son sus señas de identidad. Tiene una tarjeta de sonido SupremeFX independiente con audio 7.1 HD y controladora RAID SATA de 3GB/s.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz • Rendimiento sin límites

239 € · Más información: Intel · www.intel.com



Un procesador de doble núcleo y 64 bit prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1,3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800GT 512 • Diseñada para la alta definición

249 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Una gráfica con 512 MB de memoria gráfica y el nuevo procesador GeForce 8800 GT, cuyo rendimiento se aproxima al de la serie 8800GTX por un precio extraordinariamente ajustado. Soporta, por supuesto, DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0 y también incluye el juego «Company of Heroes: Opposing Fronts».



Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión

119 € · Más info: Creative · es.europe.creative.com



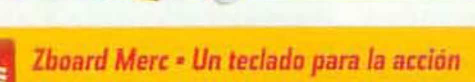
Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € · Información: Zboard · www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.





Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Alternativas

Placas base

GigaByte GA-MA790FX-DQ6

229 € · Más información: Gigabyte · www.giga-byte.es

Si apuestas por el futuro hazte con la plataforma AMD Spider en esta placa base que con el chipset 790FX. Soporta el chip Phenom de cuatro núcleos y tiene cuatro puertos PCI Express.



Asrock 4 CoreDual

51 € · Más información: ASrock · www.asrock.com

Una placa base para ir actualizando poco a poco, puesto que dispone de puertos AGP y PCI Express para gráficas y soporta Pentium 4, Intel Core 2 Duo y también Intel QuadCore.



Procesador

AMD Phenom 9500 2.2 GHz

229 € · Más información: AMD · www.amd.com

Ya está aquí el esperado procesador de AMD, con un diseño revolucionario de 4 núcleos reales con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q6600

244 € · Más información: Intel · www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en procesos múltiples.



Tarjeta Gráfica

Sapphire Radeon HD3870

219 € · Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com/ss

Integra el nuevo procesador gráfico ATI Radeon HD 3870, fabricado en proceso de 55 nm para lograr una drástica mejora en prestaciones a un precio asequible. Soporta DirectX 10.1

GeCube 2600 Pro AGP



89 € · Más información: GeCube · www.gecube.com

Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.



Tarjeta de sonido

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Saitek Pro Gamer

47 € · Más información: 4Frags · www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G9 Gaming Mouse

87 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.



Creative X-Fi Aurvana

299 € · Más información: Creative · es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.







¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
Con chipset Intel X38	209 €
Procesador: Intel Core 2 Quad Extreme 4x3GHz	899 €
RAM: 4 GB memoria DDR 3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 Ultra en modo SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	390 €
Unidad óptica: LG GBWH10N Blu-Ray	399 €
Monitor: Benq FP241W HD1080	799 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	5.564 €
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	Presupuesto
Abit IN9 32X MAX Beast	157 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz	234 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR II 667	49 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 512	249 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW222US	289 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G9	130 €
TOTAL	1.407 €
Periféricos extra:	
Thrustmaster Dual Trigger 3n1 RumbleForce	34 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Placa base:	Presupuesto
Con chipsets nForce5 o Intel 975	89 €
Procesador: Athlon 64X2 3800+ o Core 2 E4300	110 €
RAM: 2 GB de memoria DDR 2	50 €
Gráfica: GeForce 8500 GT / Radeon X2600 Pro	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	149 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	636 €
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Dual Trigger 3 en 1 RumbleForce • Versátil y preciso

34 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Si quieres el control más versátil en los simuladores deportivos este nuevo gamepad de Thrustmaster dispone de un D-Pad y dos palancas analógicas con un tacto muy preciso en todas sus diagonales. Además, los dos gatillos analógicos progresivos permiten hilar fino en la potencia de pases y tiros a puerta. Tiene dos motores de vibración y su ergonomía es perfecta gracias a sus agarraderas de goma.

Volante

Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

Benq FP222 WH • Como en el cine

299 € • Más información: Benq • www.benq.es

Este modelo de 22 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza resolución real de 1680x1050 píxeles. Tiene un tiempo de respuesta de negro a blanco de 5ms, un valor ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta dinámicamente la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de una entrada HDMI y DVI compatibles con HDCP.



Alternativas

CH Command Center

A consultar • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 GT

Aprox. 80 € • Más info.: Saitek • www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 206BW

249 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con su formato panorámico de 20" y la tecnología "MagicSpeed" que acelera el tiempo de respuesta a 2ms es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI.



Benq FP241 VW

899 € • Más información: Benq • www.benq.es

Impresionante monitor de 24 pulgadas que admite imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Dispone de entradas DVI y HDMI.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Imagen doble

Tengo dos gráficas Club 3D GeForce 8600 GT en modo SLI, y aunque la mayoría de juegos van bien, en otros como «Battlefield 2» o «Age of Empires III» la imagen se superpone y es casi imposible jugar. Si desactivo el modo SLI sí funcionan correctamente. ¿Es que estos juegos son incompatibles con SLI? ■ Carlos Sanz



Debes asegurarte que el panel de control de la tarjeta gráfica está cerrado antes de iniciar estos juegos. Para ello ve a la barra de tareas y selecciona el icono de nVidia, haz clic con el botón derecho y selecciona "salir". También es recomendable que actualices los controladores por los nuevos ForceWare 169.25, que puedes descargar de ***es.nvidia.com***

Más resolución

Voy a comprar un monitor TFT de 22 pulgadas y de paso actualizaré la tarjeta gráfica para poder jugar a mayores resoluciones. ¿Qué modelo me recomendáis con un presupuesto en torno a los 300 €? ¿Es preferible que tenga más memoria integrada o que el procesador gráfico sea lo más potente posible? ■ Pedro Garrido



Con un monitor de 22 pulgadas podrás configurar los juegos con resoluciones panorámicas de 1680x1050 píxeles y como se trata de almacenar texturas de gran tamaño debido a esta elevada resolución es fundamental que tengas al menos 512 MB de memoria gráfica integrada. También es imprescindible que el procesador gráfico sea de gama alta. En diferentes pruebas a esta resolución con títulos tan exigentes como «Crysis» y «Call of Duty 4» tanto la nueva GeForce 8800 GTS de 512 MB como la ATI Radeon HD 3870 han conseguido mantenerse por encima de los 24 fps, cifra que como sabrás garantiza la fluidez de la acción.

WINDOWS VISTA

Memoria limitada

Acabo de ampliar la RAM instalando un segundo módulo de memoria de 2 GB para llegar a los 4 GB, pero en Windows Vista la información del sistema dice que sólo dispongo de 3,12 GB. Los módulos son de la misma marca y modelo y la BIOS sí los reconone, así que imagino que el problema está en el sistema operativo. ¿Alguna solución? ■ Santiago García



En efecto, las versiones de 32 bit de Windows Vista limitan a 3,12 GB la cantidad de memoria del sistema disponible para evitar incompatibilidades con algunos controladores. Tienes información sobre este problema en la dirección ***/support.microsoft.com/kb/929605/es*** Si tu PC cumple con una serie de requisitos en el chipset de la placa base es posible desactivar esta limitación para reconocer los 4 GB.

SONIDO

Multicanal inoperativo

Acabo de adquirir un PC con procesador Intel Core Duo 2 sobre placa base MSI P6N Diamond con el sistema operativo Windows Vista. En sus características dice sonido de 7.1 canales pero en muchos juegos como «F.E.A.R.» o «World of Warcraft» sólo suenan los altavoces frontales. Creo que he conectado bien mis altavoces 5.1 porque en otros juegos como «Halo 2» o en las pruebas de canal sí se escucha perfectamente el audio 3D. ¿Qué puedo hacer? ■ Luis Antonio García



El problema es que Windows Vista no soporta el sonido 3D para juegos desarrollados con DirectSound3D o EAX como es el caso de los que comentas. Por suerte tu placa base lleva integrado un procesador de sonido Creative X-Fi Xtreme Audio, que mediante la aplicación Creative Alchemy soluciona este problema convirtiendo todo el sonido a OpenAL, un sistema de audio 3D que sí funciona en Vista. Puedes descargar el programa y su documentación desde la página ***www.soundblaster.com/alchemy/***

Audio entrecortado

Mi ordenador es un Pentium 4 sobre placa base con chipset de VIA que lleva integrada tanto la tarjeta gráfica como el sonido. En muchos juegos como «Pro Cycling Manager 2007» el audio se escucha a saltos y en otros como «Far Cry» ni tan siquiera se oye nada ¿Cómo puedo arreglarlo? ■ Juan Navarro



Como el chip de sonido que lleva tu placa base no soporta la aceleración de audio 3D debes desactivarla para evitar estos problemas con los juegos que directamente acceden a la aceleración de sonido 3D. Para ello tienes que ir a Inicio, panel de control y clicar sobre dispositivos de sonido y audio. Selecciona la pestaña "Volumen" y en "configuración de altavoz" ve a propiedades avanzadas, rendimiento y lleva la barra d "aceleración de hardware" a l posición "ninguna".

SISTEMA OPERATIVO

Explorador rebelde

Suelo jugar mientras dej Internet Explorer abierto pa descargar archivos y en ocasio nes cuando se queda bloquea da una descarga o al entrar e una página con errores deja d responder, pero lo peor es qu noto como el juego empieza ir a saltos y muchas veces tan bién termina por dar error ¿Qu puedo hacer para que no ocurr esto? ■ Javier Marcos



Primero es conveniente actu lizar Internet Explorer usan Windows Update de Windows con la opción de búsque

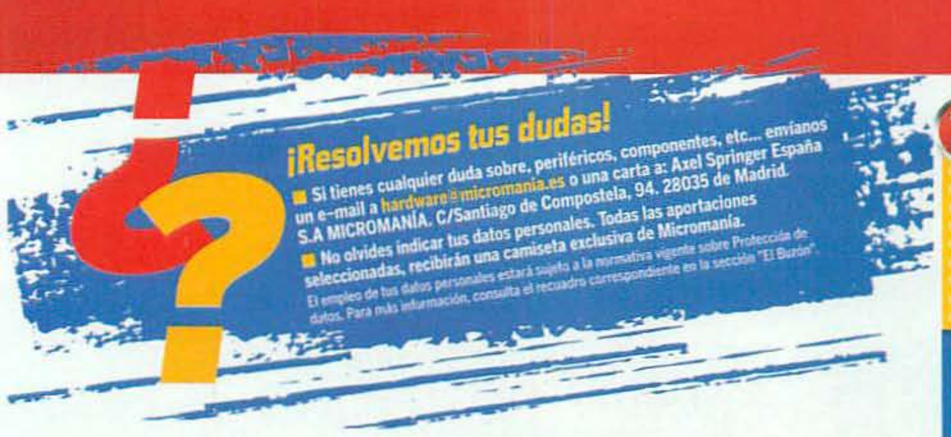
La pregunta del mes

¿Dos mejor que uno?



Quiero cambiar mi disco duro de la antigua interfaz IDE/ATA ya que mi placa base lleva una controladora adicional Serial ATA/150 con soporte RAID. Creo que para utilizar la tecnología RAID debo usar dos discos duros para que el sistema vaya más rápido, así que dudo entre adquirir dos discos duros de 250 GB o bien adquirir uno de 500 GB. ¿Qué me recomendáis si utilizo el ordenador fundamentalmente para juegos? ■ Gabriel Morales

La tecnología RAID distribuye los procesos de escritura/lectura entre varios discos duros y dispone de varios modos de funcionamiento. Los habituales con dos discos duros son el modo C -distribuye los datos entre dos discos para aumentar el rendimiento- y el modo 1, que copia lo mismo en los dos para aumentar la seguridad. El modo 0 hará que cuando instales un juego se escriban los bloques de datos de los archivos entre los dos discos, de forma que al cargar un nive notarás que va bastante más rápido. Por otra parte, si prefieres estar seguro de no perder nunca tus datos, el modo 1 es un seguro a todo riesgo ante el eventual fallo de un disco duro. Desde luego, es una buena idea que adquieras dos discos duros para que tu PC funcione en RAID.



automática. De esta forma instalarás los últimos parches de seguridad y otros que aumentan la estabilidad del explorador. Si te vuelve a ocurrir con un juego abierto, pulsa simultáneamente CTRL+ALT+SUPR para abrir el administrador de tareas de Windows. Ve a pestaña Aplicaciones y señala todas las páginas que tengas abiertas de Explorer para cerrarlas haciendo clic sobre "terminar proceso". También debes ir a la pestaña "procesos" y cerrar "iexplore.exe".

PLACAS BASE

Triple SLI

Cuando ya me había decidido a actualizar la placa base por una con tecnología nVidia SLI para instalar dos gráficas -ya tengo una GeForce 8600- me entero que van a salir los nuevos modelos con la tecnología nVidia SLI triple para instalar tres gráficas. ¿Qué opináis de esta opción? ■ Jose Robredo



Es cierto, con una placa base con el nuevo chipset nVidia nForce 780i SLI podrás instalar tres gráficas, pero sólo admitiendo los modelos tope de gama GeForce 8800 Ultra y 8800 GTX. Así que con tu GeForce 8600 tendrás que conformarte con el modo dual SLI. Por lo tanto, es más recomendable que ahorres algo de dinero con una placa base con los chipsets nVidia nForce 650SLI ó 680 SLI.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Configurar ejes

Me gustaría utilizar mi gamepad Thrustmaster Run "N" Drive para controlar «Moto GP 2007», pero el menú de configuración de controles no me permite asignar muchas de las funciones como la dirección, frenos o aceleración ¿Es que mi mando es incompatible con este programa? ■ Jesús Pedrales



Empieza por actualizar los controladores del gamepad bajándote la última versión disponible en ***www.thrustmaster.com.*** A continuación, abre el panel de control y en dispositivos de juego accede a la configuración del gamepad. Debes activar el modo de 4 ejes. Ya en el menú de configuración de controles de «Moto GP 2007» verás que aparece el nombre del gamepad, sólo tienes que ir a la línea que pone "reproductor" seleccionar "jugador uno" y proceder a la asignación de todos los botones y ejes eligiendo la función y luego pulsando el control correspondiente.

¿Faltan botones?

Tengo un gamepad Saitek P2600 que está correctamente configurado en los dispositivos de control. El problema es que en «FIFA 08» no puedo activar la función de controlar al portero, aunque sí reconoce la asignación del botón correspondiente. En «FIFA 07» funcionaba perfectamente. ¿Cómo puedo solucionar este problema? ■ José Alberto Núñez



No es muy complicado, sólo tienes que actualizar «FIFA 08» con el segundo parche oficial del juego, que puedes obtener mediante la utilidad "comprobar actualizaciones". Esta opción está en el menú de inicio del juego pero si no funciona el acceso la dirección es ***/largedownloads.ea.com/pub/patches/Fifa/08.*** Tras instalarlo, podrás controlar al portero con el botón negro del Saitek P2600. También es aconsejable que actualices los controladores del gamepad descargando la última versión desde la página de soporte de Saitek.

MONITORES

Conexiones HDMI

Estoy pensando en comprar un monitor panorámico TFT de 20 pulgadas al que voy a conectar el PC mediante la salida DVI de mi tarjeta gráfica. Pero también quisiera utilizarlo para conectar consolas de nueva generación y otros dispositivos que utilizan la interfaz HDMI. Por desgracia sólo algunos monitores de 22 o más pulgadas tienen entrada HDMI y están por encima de mi presupuesto. He visto cables convertidores de DVI a HDMI ¿sabéis si funcionan bien y son recomendables? ■ Augusto



Sí, claro que existen. Puedes conectar dispositivos con salida HDMI a la entrada DVI del monitor mediante un cable convertidor, pero ojo, siempre que el monitor admita la codificación de señales HDCP. Esta es una característica que debe aparecer en sus especificaciones técnicas, normalmente disponibles en la página web del modelo. La mayoría de los modelos actuales lo admiten, así que es bastante común. No olvides adquirir un cable DVI-HDMI de gran calidad que soporte como mínimo las especificaciones HDMI 1.3 para transmitir la imagen a una resolución de 1080p.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

BLACKSITE: AREA 51



► Un juego de acción que recurre al incombustible motor gráfico «Unreal Engine 3.0» para crear entornos claustrofóbicos, personajes muy detallados y efectos visuales deslumbrantes. Para jugarlo en la configuración más elevada en formatos panorámicos necesitas una poderosa gráfica como la **GeForce 8800GT** o la **Radeon HD 3870** con 512 MB. Dispone de un completo **menú de configuración gráfica** para **modelos menos potentes** sin perder demasiada calidad. El procesador debe superar los **2.8 GHz o ser de doble núcleo**, mientras que la **memoria RAM** no debería ser inferior a **2 GB**. Soporta sonido 5.1.

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

► Es un juego de acción en primera persona creado para el combate multijugador online, por eso que goza de una **excelente optimización** y funciona con total fluidez en su configuración más elevada con **gráficas de gama media**. Dispone de una función de ajuste automático. Es algo más exigente con la CPU, que debe ser de doble núcleo o **superar los 3 GHz**, mientras que es recomienda disponer de **2 GB de RAM**. Un **ratón láser** para juegos con una **resolución de 1600 ppp** o superior será tu mejor arma.



JUICED 2. HOT IMPORT NIGHTS

► Siendo uno de los juegos de velocidad más espectaculares, sus requisitos debían ser necesariamente altos, pero tal vez «Juiced 2» podría haber sido mejor optimizado. Con gráficas de gama media, -Radeon X1600 o GeForce 7600- funciona, pero para jugar **con fluidez requieren gráficas de gama media-alta.** Un procesador de **doble núcleo** o superior a **3 GHz** también es imprescindible junto a **2 GB de RAM**. Por supuesto, un conjunto de volante y pedales como el **Thrustmaster Ferrari GT Exp.**



MOTO GP 07

► Pocas veces hemos encontrado un juego de velocidad tan bien optimizado, porque sus **gráficos son de última generación** y sin embargo van fenomenal en una gráfica de gama media como la **GeForce 8600** o **Radeon HD 2600**. Sí conviene tener un **procesador de doble núcleo** pues está optimizado para su uso, mientras que con **1 GB de RAM** funciona correctamente 2 GB le permiten ir más desahogado. Si tienes **sonido 5.1** tendrás una ventaja adicional para tapar huecos ante los que intenten adelantarte.





¡Acción a dentelladas!

TUROK

¿Se te ocurre un mejor modo de hacer turismo que dejar caer tu nave en un planeta hostil y utilizar todo tu armamento para evitar que un tiranosaurio de catorce metros te trague de dos bocados? No, ¿verdad? ¡A nosotros tampoco!

CÓMO SERÁ...

PROPAGANDA GAMES/ATARI · ACCIÓN · MARZO 2008

- **SERÁ UNA ACCIÓN VIBRANTE ANTE ENEMIGOS** muy variados, incluyendo dinosaurios y criaturas prehistóricas de tamaño descomunal.
- **PODRÁS APROVECHARTE** de una gran potencia de fuego, actuar con sigilo o manipular a los dinosaurios para que se conviertan en tus aliados.
- **LA IA PROPORCIONARÁ** comportamientos y reacciones impredecibles en tus enemigos.
- **EN EL MODO COOPERATIVO** te encontrarás con una acción distinta a la de la campaña individual.
- **SU MODO MULTIJUGADOR** será para dieciséis jugadores y ofrecerá diez mapas cooperativos y competitivos junto a varios modos de juego.

Criaturas prehistóricas, disparos y flechas. ¿A qué te suena? Pues a una veterana serie de juegos de acción con mucho caché: «Turok». En este caso, el nuevo «Turok» es una renovación completa de la serie con un nuevo trasfondo, personajes y, eso sí, legiones de tiranosaurios y acción de la vieja escuela, de las que te hacen disfrutar tanto.

A POR KANE

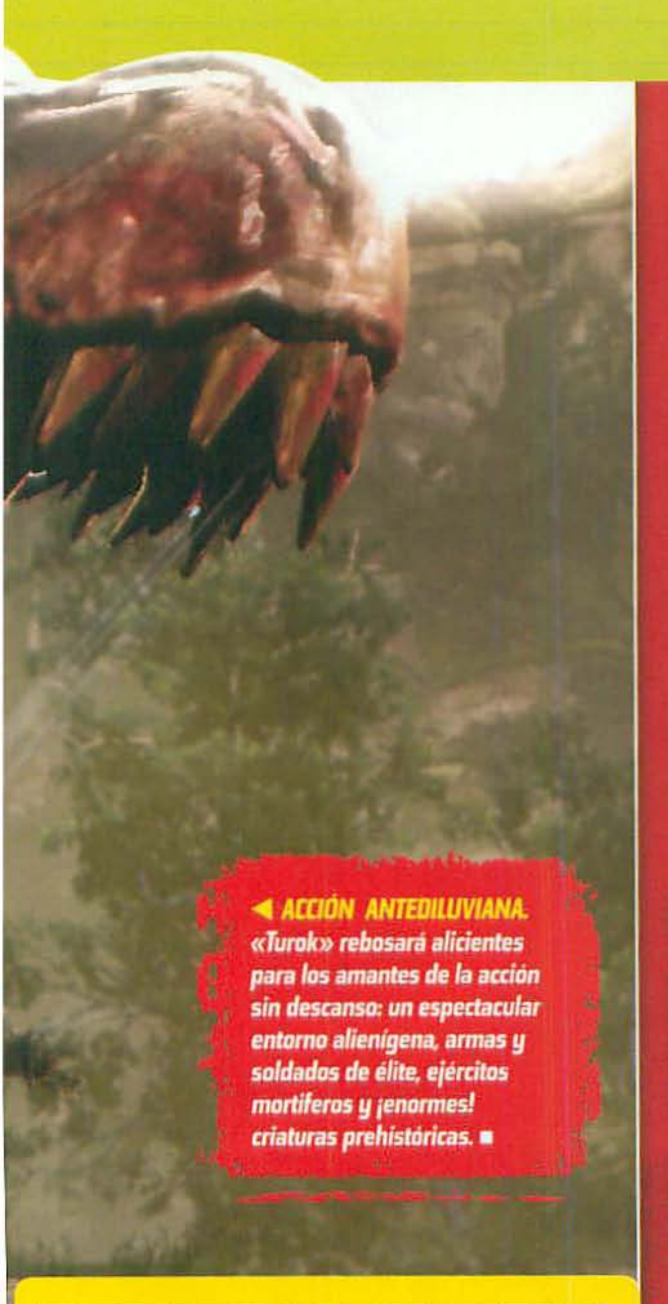
Roland Kane es un criminal de guerra en busca y captura, y Joseph Turok y sus agentes de la Whiskey Company serán los encargados de cazarlo. Sería una tarea sencilla si no fuera porque Kane se ha refugiado en un planeta infestado de bichos gigantes empeñados en devorarte a dentelladas y el ejército de los Mendel-Gruman.

Encarnando a Turok, la primera situación en la que te verás será la de una nave derribada, un lugar inexplorado y tus hombres dispersados. Así que estarás solo, aunque te irás encontrando a otros miembros del pelotón. ¿Y solo ante qué, exactamente?

¿PAISAJE? ¿QUÉ PAISAJE?

La acción de «Turok» es de la que intentará por todos los medios satisfacer a los amantes del ►►

Sobrevive ante un ejército de enemigos en un planeta hostil habitado por dinosaurios gigantescos



◀ **ACCIÓN ANTEDILUVIANA.** *«Turok» rebosará alicientes para los amantes de la acción sin descanso: un espectacular entorno alienígena, armas y soldados de élite, ejércitos mortíferos y ¡enormes! criaturas prehistóricas.* ■



▲ **NO SÓLO DINOSAURIOS.** El planeta está infestado de toda clase de animales prehistóricos pero no será la única amenaza a la que te vas a enfrentar: igual de letal será el ejército de Kane, los temibles Mendel-Gruman.



▲ **COMBATE SOBRE RUEDAS.** Dado el descomunal tamaño y la velocidad de algunos enemigos como el legendario T-Rex, mejor será que te subas a un vehículo para moverte más rápido. Aún así, sufrirás para esquivar sus fauces...



EN LA WHISKEY COMPANY

■ **REUNIÓN DE AMIGOS.** Joseph Turok estará sólo al principio, pero a medida que avance irá reuniéndose con el resto de miembros de su pelotón de élite, la Whiskey Company.

■ **ME SUENA ESTA VOZ...** El reparto de Turok estará lleno de voces conocidas como las de Timothy Olyphant ("Hitman"), Ron Perlman ("Hellboy") o William Fichtner ("Prison Break").

▲ **FUEGO A DISCRECCIÓN.** Aunque a veces utilizarás tu inteligencia o el sigilo en los combates, lo más habitual será que saques partido a la mayor potencia de fuego que seas capaz de reunir.



PARTIDAS PARA COMPARTIR

LA CAMPAÑA INDIVIDUAL será toda una experiencia pero mucho ojo a su oferta multijugador: entre modos cooperativos y competitivos, una decena de mapas te darán tanta acción como puedas disfrutar.

A VUELTAS CON LA BANDERA. Dieciséis jugadores (cuatro en cooperativo) podrán competir en modos como Deathmatch, Deathmatch por Equipos, Captura la Bandera, Asalta la Captura de Bandera y Simulacro de Combate. ¡«Turok» ofrecerá dinosaurios para todos!

►► género. Entornos espectaculares, sonido envolvente, escenas cinemáticas impresionantes y mucha emoción. Te armarás, avanzarás y encontrarás mil enemigos y sorpresas. En algunos momentos tendrás opciones de sigilo y decisiones tácticas pero al final esto será acción, así que pese al espectáculo visual, mejor no te detengas a admirar el paisaje.

EXPLOSIONES Y CUCHILLADAS

La variedad y la sensación continua de sorpresa serán muy importantes: variarán los objetivos, los escenarios interiores y exteriores, los enemigos y el armamento. Desde un cuchillo hasta un cañón, todo valdrá con tal de sobrevivir. En ocasiones tus compañeros irán contigo, pero la mayor parte del tiempo serás tú contra bichos de muchos metros de alto u otros peligros. Aunque si te sientes solo, tienes otros modos de juego...

TODOS A POR KANE

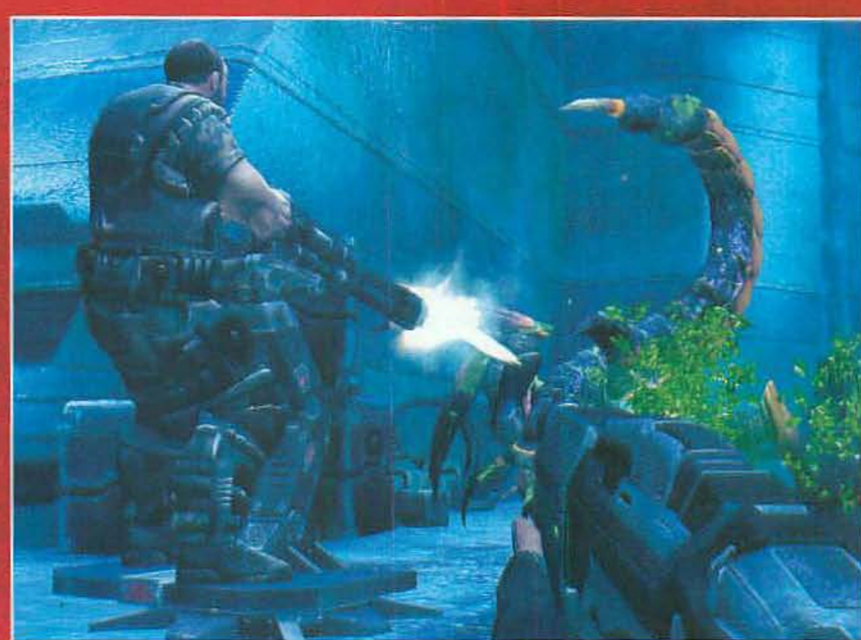
Además de la campaña individual, habrá muchas más horas encerradas en el resto de la oferta de «Turok», empezando por su modo cooperativo. Será lo mismo, sí, pero también distinto, de modo que tú y otros tres os encontraréis con un desarrollo lo suficientemente distinto como para disfrutar como si fuera la primera partida.

¿Quieres más? Atento a los modos multijugador cooperativos y competitivos: deathmatch, capturar la bandera, asalto, simulacro... y en todos las inmensas fauces de esos bichos prehistóricos como amenaza omnipresente. ¿Los estás oyendo rugir ya? Deberías porque están muy cerca, esperándote en su planeta para que te dejes caer por allí a partir de marzo. ■ T.G.

▶ CONTRA TI O ENTRE ELLOS. Las criaturas prehistóricas de «Turok» se enfrentarán a ti, pero también podrás volverlas contra otros enemigos y aprovecharte de su tremenda ferocidad. ■



▲ EL CUCHILLO TAMBIÉN VALE. El agente Turok demostrará su habilidad con toda clase de armas, no sólo de fuego. Los cuchillos y el arco y las flechas serán muy útiles en determinados momentos del juego. ¡Aquí no se tira nada!



▲ CÚBREME, YO ME ENCARGO. Poco a poco Turok irá reuniéndose con los miembros de su pelotón, quienes le apoyarán en los momentos más complicados de la acción cubriéndole y ayudándole en el combate.

La acción combinará potencia de fuego, sigilo e inteligencia para conseguir los objetivos del juego



▲ ASÍ DE GRANDES. «Turok» pondrá en juego enemigos así de impresionantes y terroríficos, por lo que el espectáculo visual estará asegurado. Lo verás tan cerca y real que casi, casi, podrás oler el aliento de estas criaturas... ¡Puajjjj!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Tortuga: Dos Tesoros

Género: Acción · Compañía: Ascaron · Idioma: Castellano · Espacio: 2837 MB

Alguna vez has soñado son ser el patrón de un barco pirata? Este es el momento que has estado esperando para sentir la brisa marina y conocer los secretos del mar bajo la piel de un aventurero que surca los mares del Caribe, y donde la espada que lleva en su cintura será su inseparable compañera. Antes esclavo y ahora pirata, te verás envuelto en mil y una batallas ya sea desde tu barco con su artillería pesada o en el combate cuerpo a cuerpo tras un abordaje. Vivirás bajo la amenaza de Barbanegra y escapando de maldiciones vudú, mientras disfrutas de amoríos, duelos, aventuras de todo tipo y, claro está, descubres tesoros enterrados.











Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.7 GHz
- RAM: 512 MB · HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento · Ratón · Botón izq.: Disparo · Botón dcha.: Bloquear

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma



Kane & Lynch Dead Men
Asalto al Retomoto

Género: Acción Compañía: IO Interactive/Eidos Distribuidor: Proein Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 623 MB

Peligrosos y convictos fugados, Kane y Lynch están condenados a entenderse en este juego de acción del que por fin podemos ofrecerte la demo. Manejas a Kane, obligado a cooperar con el crimen organizado, y debes controlar la impetuosa brutalidad de Lynch. En la demo tienes que escapar del edificio Retomoto, asediado por la policía. Puedes jugar tú solo o en modo cooperativo de dos jugadores. Primero tendrás que descender desde la azotea, para luego llegar al punto de control y abrirte paso hasta la salida.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium III 1 GHz RAM: 1 GB HD: 608 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo E: Acción



Devil May Cry 4
Nobleza de sangre

Género: Acción Compañía: Capcom Distribuidor: Proein Lanzamiento: Febrero 2008 Idioma: Castellano

Para cuando nos queramos dar cuenta ya tendremos encima el lanzamiento de la cuarta entrega de la saga «Devil May Cry». No hay más que echar un vistazo a este vídeo para darnos cuenta del notable avance que ha dado esta nueva versión con respecto a sus predecesores. No hay lugar a dudas de que el aspecto gráfico será sin duda uno de los puntos fuertes de un título cuya historia divide ahora el protagonismo entre el conocido Dante y un nuevo personaje de nombre Nero, que hace acto de presencia en el título perteneciendo a los "Caballeros Santos". ¿Quién es ahora el cazador de demonios más fuerte?



Aplicación Especial
Trucos Micromanía
¡Para jugar con ventaja!

¿Atascado en una fase que no consigues superar?, ¿te falta un objeto de poder? Pues aquí tienes la solución a todos tus problemas. Bueno, o casi... Te ofrecemos una actualización completa de nuestra aplicación especial de trucos, compuesta por una extensa base de datos con todos los códigos, cheats, claves y consejos que han salido publicados en la sección de Código Secreto de Micromanía, sin olvidar los populares "huevos de pascua". Todos los trucos reunidos funcionan para los juegos en sus versiones en castellano. Esta nueva entrega de la base de datos se encuentra actualizada hasta el número 156 de la revista, con lo que no te vas a perder ni uno solo de los trucos publicados hasta la fecha. Seguro que encontrarás todo lo que necesitas para avanzar en ese punto en que te has quedado atrapado.

▶ **Miles de trucos te esperan** en esta completa base de datos. Puedes realizar búsquedas por orden alfabético, buscando el nombre del juego, o navegando entre los distintos géneros existentes en PC.

► **TimeShift**

Actualización a la versión 1.2 del juego. Este archivo realiza mejoras globales en el modo multijugador y también soluciona distintos problemas de conexión existentes para los usuarios que estaban detrás de un NAT. Igualmente soluciona un problema esporádico de cuelgue del ordenador, tras la carga del nivel dos, en distintas configuraciones de hardware.

► **FIFA 08**

Este archivo supone la segunda actualización oficial del juego, aunque el equipo de desarrollo no ha dado explicaciones concretas sobre las mejoras que realiza dicha actualización. Su recomendación, sin embargo, es la de instalar este parche para una mayor estabilidad del juego, así como para conseguir ligeras mejoras en distintos apartados del mismo.

► **Pro Evolution Soccer 2008**

Actualización a la versión 1.20 del juego. Con este parche se han solucionado los distintos problemas detectados con la gestión de la memoria grafica bajo Windows Vista. Igualmente se han solventado diversos problemas de ralentizaciones en los partidos, con distintas configuraciones, y se ha mejorado notablemente el sistema de conexión para el modo multijugador.

► **Bioshock**

Actualización a la versión 1.1 del juego. Esta actualización ofrece soporte completo del juego para las pantallas en formato panorámico, que presentaban algunos problemas de incompatibilidad con determinados modelos existentes.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Escape from Paradise City

Tutorial y una misión

Género: Estrategia · Compañía: Sirius Game · Distribuidor: Nobilis Ibérica · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 623 MB

La ciudad de Paradise se encuentra inmersa en la corrupción impuesta por el crimen organizado. La policía, en una situación de caos total, no puede hacer nada por reestablecer la ley y el orden en la ciudad. El gobierno local toma entonces una medida drástica: contratar a tres delincuentes para infiltrarse en los sindicatos del crimen y así poder desarticularlos. Este es un juego a medio camino entre la estrategia y el rol, en el que puedes controlar a estos tres personajes. La demo consta del tutorial, en el que aprenderás la mecánica del juego, y una misión completa para hacerte con el control de algunos barrios de Paradise City.



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 562 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 164 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

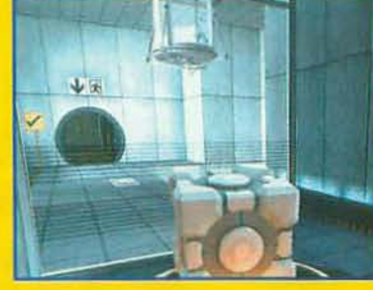
Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Portal

Nuevo mapa

Género: Habilidad · Compañía: Valve Software · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 2 MB

Incluido en «The Orange Box», editado por Electronic Arts, y en el que se incluían además «Team Fortress 2», «Half-Life 2» y sus dos episodios, «Portal» ofrece una visión original en el ámbito de los juegos de acción, al introducir la posibilidad de crear portales capaces de teletransportarte. El desafío consiste en resolver distintos puzzles con el objetivo de superar obstáculos y avanzar para pasar al nivel siguiente. En este mapa, encontrarás nuevos desafíos que pondrán a prueba tu ingenio.





¡¡Extras!!

GeForce 6/7/8 Series (XP y Vista 32 bits) ForceWare 163.71

Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Gráficas GeForce 6/7/8 · Compañía: nVidia · Idioma: Castellano · Tamaño: 69 MB XP, 56 MB Vista

La aplicación incluye un selector con los controladores para las tarjetas Geforce 6/7/8 que abarcan la mayoría de modelos disponibles en la actualidad. Sólo tienes que elegir el tipo de tarjeta y tu sistema operativo.

Radeon X/HD Series (XP 32 bits) Catalyst 7.9

Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Tarjetas Radeon X/HD · Compañía: ATI/AMD · Idioma: Inglés · Tamaño: 36 MB XP, 38 MB Vista

Mediante el selector, puedes acceder a los controladores para las tarjetas Radeon que abarcan la mayoría de modelos disponibles en la actualidad. Sólo tienes que elegir el tipo de tarjeta y tu sistema operativo.

Ganadores del Concurso Guild Wars: Eye of the North

Lista de los 1000 ganadores

¡Ya tenemos ganadores para las 1000 cartas especiales que sorteamos de «Guild Wars. Eye of the North»! En el DVD encontrarás un documento en formato pdf, con el listado completo de nombres y el premio correspondiente, entre los distintos tipos de carta a sortear.



SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



P.V.P. 30 € ¡¡GRATIS!!

Wireless Desktop
Internet/Multimedia Keyboard & Noiseless Wheel 3DMouse



- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
• Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para ratón • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío
y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:



TELÉFONO
902 540 777



E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

No te pierdas...

PROTOTYPE

¡Te contamos cómo será la acción mutante más original y alucinante que verás en tu PC!

Y además...



▲ **KANE & LYNCH. DEAD MEN.** Una completa guía para triunfar en el mundo del crimen.

▲ **ALONE IN THE DARK** Déjate envolver por las sombras en el "remake" de todo un clásico.

▲ **SPEEDBALL 2 TOURNAMENT.** Otro clásico que vuelve al PC. Descubre cómo será.

Y en nuestro DVD

TRANSPORT GIANT GOLD EDITION

Juego Completo Original para PC

¡Conviértete en un magnate del transporte!





◂ Crea rutas comerciales y desarrolla tus flotas de trenes, barcos y camiones.

◂ Haz tu empresa la más próspera, desplegando todas tus habilidades de estrategia comercial.





Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

NITRO STREET RACING

¡MÁS JUEGOS!

ASPHALT 3 STREET RULES

OFF-ROAD DIRT MOTOCROSS ¡LOCURA!

Pro Rally Racing

Telefónica

movistar

Descárgatelo en tu móvil

Envía NITRO al 404

o entra

en emoción > juegos > novedades

start



